



Wędrując po Warszawie

Opis gry

Nauczyciel rozkłada na podłodze obrazki miejsc z Warszawy. Uczniowie grają w parach. Uczniowie losują miejsca, do których w Warszawie muszą się dostać. Wówczas muszą dotrzeć do wybranych miejsc pokonując po drodze przeszkody i zaliczając przystanki. Uczniowie kolejno wybierają swoje zadania. Wygrywa ten, kto pierwszy dotrze do swojego celu

Masz za zadanie dotrzeć do Zamku Królewskiego

1. Za pomocą jak najmniejszej ilości skoków dotrzyj do pomnika Syrenki.
2. Dobiegij do parku w Wilanowie i obiegnij go 3 razy.
3. Teraz usiądź po turecku i wspierając się na rękach przejdź do Pałacu Kultury i Nauki.
4. Następnie skacząc na jednej nodze dotrzyj do rynku na Starym Mieście. Jeśli będziesz musiał oprzeć się na obu nogach, zacznij od nowa.
5. Zamknij oczy i krok po kroku próbuj odnaleźć Zamek Królewski. Jesteś już na miejscu!



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Masz za zadanie dotrzeć do pomnika Syrenki

1. Na początek usiądź po turecku i wspierając się na rękach dotrzyj do Zamku Królewskiego.
2. Za pomocą jak najmniejszej ilości skoków dotrzyj do rynku w Starym Mieście.
3. Dobiegnij do Pałacu Kultury i Nauki i obiegnij go 3 razy.
4. Skacząc na jednej nodze dotrzyj do parku w Wilanowie. Jeśli będziesz musiał oprzeć się na obu nogach, zacznij od nowa.
5. Zamknij oczy i krok po kroku próbuj odnaleźć pomnik Syrenki. Jesteś już na miejscu!