

## Gra dydaktyczna „Cień Stalina”

Do gry potrzebna jest plansza, pionki i sześcienna kostka. Zasada gry jest prosta – poruszasz się do przodu o tyle oczek, ile wypadnie przy rzucie kostki. Kiedy stajesz na polu z numerem, wykonujesz polecenie. Grę kończysz, przekroczysz linię mety.

Polecenia do pól:

1. Bierzesz udział w konspiracji młodzieżowej – posuwasz się dodatkowo o 3 pola.
2. Ktoś na Ciebie doniósł, zostajesz aresztowany – rozpoczynasz grę od nowa.
3. Aresztuje Cię UB pod absurdalnym zarzutem szpiegostwa – rozpoczynasz grę od nowa.
4. Zostajesz ogłoszony „kułakiem” – czekasz dwie kolejki.
5. Spóźniasz się do pracy. Rzucasz kostką. Jeśli wypadnie 1 – nikt nie zauważa, 2- otrzymujesz ostrzeżenie ustne (cofasz się o 1 pole), 3,4,5,6 – trafiasz do więzienia za „szkodnictwo gospodarcze” – musisz odczekać 3 kolejki.
6. Zgłaszasz się na budowę Nowej Huty – tam łatwiej się ukryć. Rzucasz kostką 1- posuwasz się naprzód o 3 pola, 2- bez zmian, 3 – trafiasz na młodocianych bandytów, musisz trafić do szpitala – tracisz kolejkę, 4 – obrażasz przodownika pracy – tracisz kolejkę; 5 – czyhają na Ciebie nowohuckie pokusy – tracisz kolejkę; 6 – oskarżają Cię o kradzież materiałów budowlanych, którą popełnił aktywista partyjny – tracisz trzy kolejki na więzienie.
7. Trafiasz do więzienia i nie wiesz dlaczego – tracisz kolejkę.
8. Bierzesz udział w pochodzie pierwszomajowym. Ze wstydu tracisz kolejkę.
9. Pomagają Ci koledzy z konspiracji – idziesz do przodu o 6 pól.
10. Oglądasz „produkcyjniak” w kinie. Robi ci się słabo, opuszczasz kolejkę.



KAPITAŁ LUDZKI  
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



UNIA EUROPEJSKA  
EUROPEJSKI  
FUNDUSZ SPOŁECZNY



