

Program studiów podyplomowych przygotowujący do wykonywania zawodu nauczyciela przedmiotów zawodowych w zakresie grafiki komputerowej i multimedialnej

Nazwa Modułu	Przedmiot	Ilość godzin/ e-learning
PSYCHOLOGICZNO-PEDAGOGICZNY	Pedagogika	75/17
	Psychologia	75/17
	Andragogika	15
	Edukacja zdrowotna i promocja zdrowia	15
DYDAKTYCZNO-METODYCZNY	Dydaktyka przedmiotowa	120/30
	Praktyki pedagogiczne	150
INFORMACYJNO-MEDIALNY	Technologia informacyjno – komunikacyjna	30
JĘZYKOWO-KOMUNIKACYJNY	Emisja głosu	30
	Język angielski	30
ZAWODOWY: TEORETYCZNO-PRAKTYCZNY	Edycja grafiki zdjęć i filmu	20
	Edycja diagramów, tekstów i map	20
	Warsztaty CAD	10
	Programowanie grafiki	10
	Multimedia na stronach WWW	15
	Multimedia w bazach danych	15
	Seminarium dyplomowe	10
RAZEM	490 + 150 H PRAKTYKI	

Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

Człowiek - najlepsza inwestycja

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY

