

INTERAKCJE I SŁOWNICTWO

Główne zasady projektowania interakcji:

Spójność - jeśli interfejs szkolenia online jest niespójny, użytkownicy będą skupiali się na nim, a nie na materiale szkoleniowym.

Widoczność - jeśli chcemy, aby użytkownicy wykonywali określone działania musimy być pewni, że elementy, które są odpowiedzialne za interakcje są widoczne i oczywiste.

Przyswajalność - należy tak projektować, aby użytkownik zobaczył raz, nauczył się i zapamiętał na zawsze.

Przewidywalność - takie działanie interfejsu, które nie zaskakuje użytkownika. Na przykład,, jeśli coś wygląda jak przycisk, powinno działać jak przycisk, bo użytkownik spodziewa się takiego działania.

Informacja zwrotna - to wszystkie elementy, które mówią użytkownikowi, gdzie jest, jaki jest postęp działania aplikacji, jakie przyszłe działania są możliwe i kiedy dane działanie się skończyło.

Źródło <http://blog.2edu.pl/2011/04/5-kluczowych-zasad-projektowania.html>