

Bądź
otwarty,
bądź wśród
SW⁰⁴ch!

**Strategia Wolnych
i Otwartych
Implementacji**

jako innowacyjny model zainteresowania
kierunkami informatyczno-technicznymi
oraz wspierania uczniów i uczennic
w kształtowaniu kompetencji
kluczowych

SW⁰⁴

Prezentacja

zorganizowana w ramach Projektu

Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

Projekt jest współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

SW04



Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

SW04

Czy znacie taki system

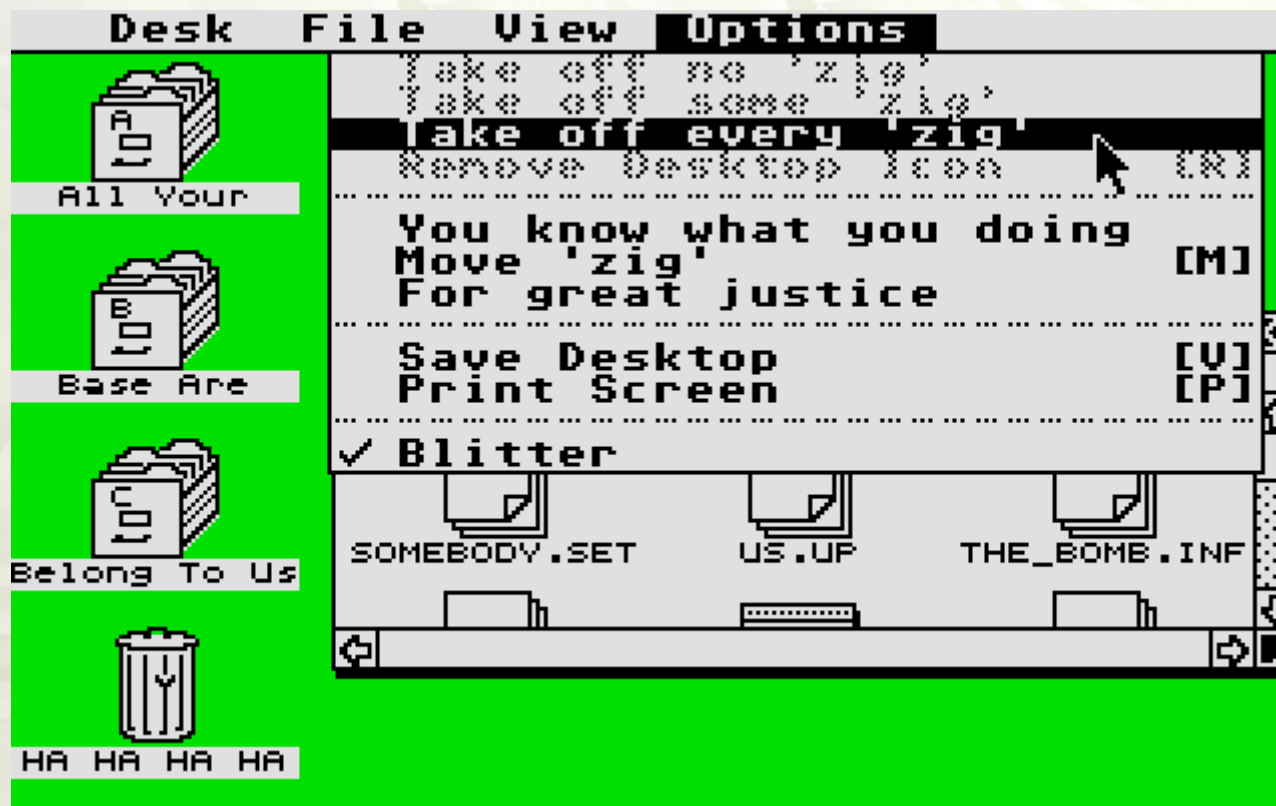


Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

SW04

Czy znacie taki system?



Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

- jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

SW04

Czy znacie taki system?



Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

SWO4

Czy znacie taki system?



Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

SWO4

Czy znacie taki system?



Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

SW04

Czy znacie taki system?

To wszystko, co pokazaliśmy,
to różne systemy operacyjne, czyli
programy, które sprawiają, że
komputer działa i robi to, co chcemy,
aby robił.

A my tu dzisiaj chcemy opowiedzieć Wam
o

Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania
kierunkami informatyczno-technicznymi
oraz wspierania uczniów i uczennic
w kształtowaniu kompetencji
kluczowych

SW04



Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

SW04

...Linuksie – wolnym i otwartym systemie



Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

SW04

oraz wielu ciekawych programach - wolnych i otwartych.

Czy wiecie czym jest wolne i otwarte oprogramowanie

Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania
kierunkami informatyczno-technicznymi
oraz wspierania uczniów i uczennic
w kształtowaniu kompetencji
kluczowych

SW04

?

?

?

Wolne oprogramowanie

Wolne jest wtedy, kiedy możemy korzystać z:

- wolności uruchamiania programu, w dowolnym celu **(wolność 0)**
- wolności analizowania programu oraz dostosowywania go do swoich potrzeb **(wolność 1)**
- wolności rozpowszechniania kopii programu **(wolność 2)**
- wolności udoskonalania programu i publicznego rozpowszechniania własnych ulepszeń, dzięki czemu może z nich skorzystać społeczność **(wolność 3)**.

Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

SW04

Otwarte oprogramowanie

Ważna w nim jest licencja (umowa mówiąca na jakich prawach możemy korzystać z danego programu):

- licencja musi pozwalać na swobodne przekazywanie lub sprzedawanie programu
- musi też pozwolić na udostępnianie kodu źródłowego i jego ulepszanie / modyfikowanie
- licencja nie może dyskryminować żadnej grupy ani żadnego użycia programu (np. do celów komercyjnych)

Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

SWO4

Wolnego i otwartego oprogramowania

używamy codziennie, czasami nawet nie wiedząc o tym, czego używamy. Na pewno spotykacie się z różnymi programami...

Może znacie jakieś?

Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

SWO1

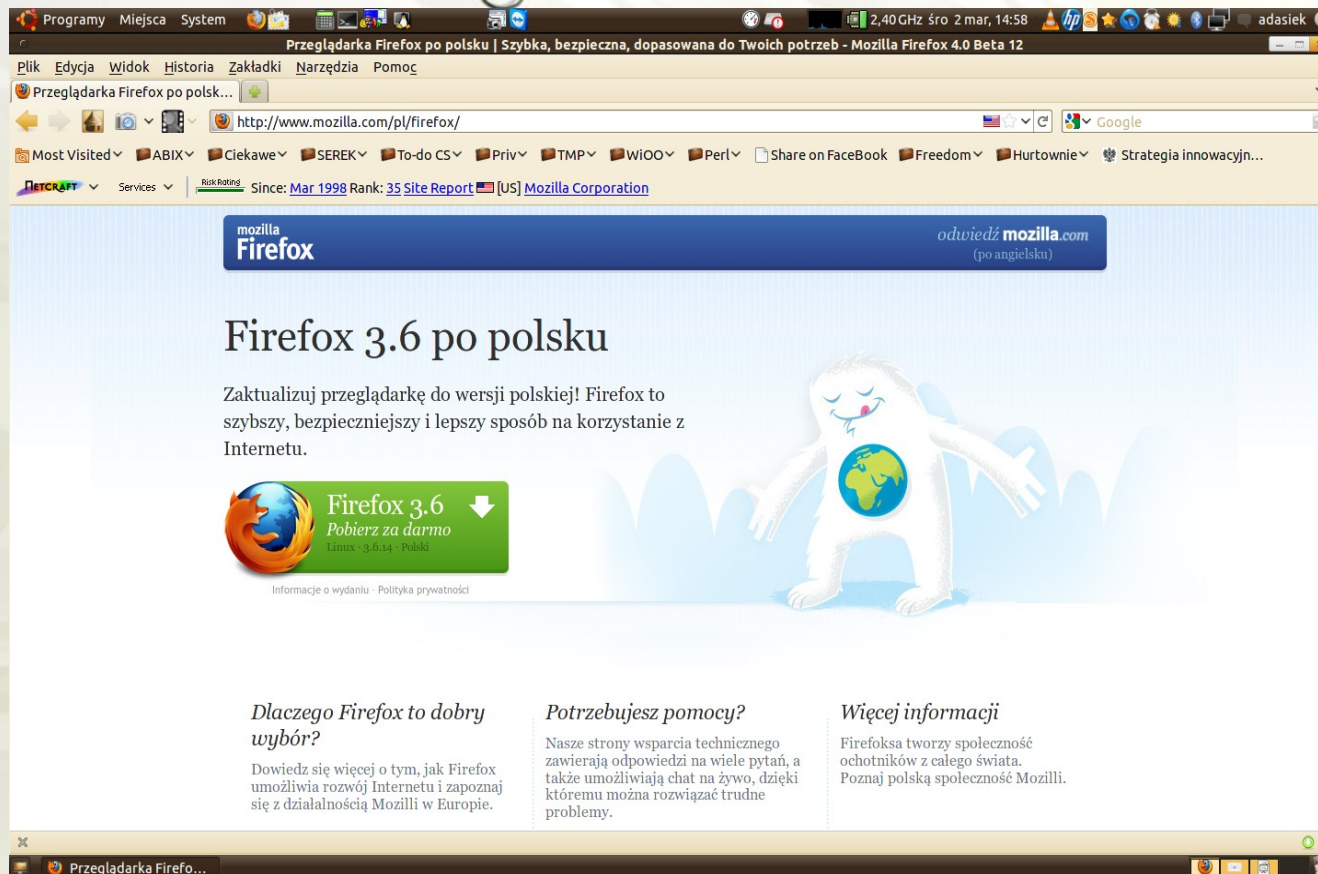
Zaczniemy więc od najbardziej znanych wolnych i otwartych programów, które możecie spotkać na swojej drodze:

- Przeglądarka internetowa
- Serwisy internetowe
- Oprogramowanie biurowe
- Programy do obróbki zdjęć

Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

SW04



Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

SW04

Przeglądarka Internetu, czyli Firefox

Logowanie i rejestracja

Strona projektu [Dyskusja](#) [Czytaj](#) [Tekst źródłowy](#) [Wyświetl historię](#)

KONFERENCJA WIKIMEDIA POLSKA 2011
– spotkajmy się w dniach 19-20 marca 2011 we Wrocławiu [Ukryj]

Wikibooks:Strona główna

Witamy w Wikibooks!
biblioteka wolnych podręczników, które każdy może redagować!

Isbnujemy od 24 stycznia 2004 rok
Mamy już 5312 modułów.

Ty też możesz rozwijać podręczniki
Nie wiesz czy warto? Sprawdź tutaj!
Dlaczego Wikibooks? Dlaczego warto? Jak stworzyć podręcznik? Portal wikipedystów.

PRZEGLĄDAJ: PEŁNY KSIĘGOZBIOR | WIEDLUS KATEGORII

Wikijunior - książki dla dzieci!

Odszukaj w Wikijuniorze: Wikijunior

Wikijunior to projekt Wikibooks skupiający bogato ilustrowane książki i podręczniki tworzone głównie z myślą o dzieciach. Książki mają charakter edukacyjny i przeznaczone są do czytania samodzielnego lub - najlepiej! - z rodzicami.

Wikibooks dla szkół

Na Wikibooks rozwijane są podręczniki przeznaczone dla nauki w gimnazjum i liceum jak:
Informatyka dla gimnazjum – Matematyka dla liceum

Kompletna lista znajduje się w:
Kategoria:Liceum – Kategoria:Gimnazjum – Kategoria:Szkola podstawowa

Zapraszamy do współpracy!

Nowe podręczniki edytuj

- Internet w praktyce
- Kangur - międzynarodowy test z matematyki
- Komputer w praktyce
- Palac pamięci
- OElectroTech - Pierwsze kroki
- Lozban
- Processing
- Debian - uniwersalna instalacja

Polecane książki (zobacz więcej)

Fotografia

Obszerny podręcznik omawiający technikę wykonywania i obróbki zdjęć, opisujący konserwację sprzętu fotograficznego i doradzający w jego wyborze. Zawiera liczne grafiki demonstrujące różne techniki fotograficzne, często popełniane błędy, efekty obróbki komputerowej oraz elementy sprzętu.

[czytaj](#) | [wersja do druku](#) | [kolekcja PDF](#)

Książka kucharska

Książka kucharska to zbiór przepisów z kuchni polskiej oraz kuchni innych państw. Przepisy są pogrupowane według kraju pochodzenia i rodzaju, zaprezentowane są też zdjęcia niektórych z potraw.

[czytaj](#)

Zanurkuj w Pythonie

Jest to tłumaczenie znanej, przystępnie napisanej książki "Dive Into Python", przerezegowane do nowszych wersji Pythona. Podręcznik pomaga "zanurkować" w Pythonie, czyli interpretowanym języku programowania, cenionym za czytelność, prostotę opanowania, a za razem elastyczną składnię.

[czytaj](#) | [wersja do druku](#) | [wersja PDF](#)

Wybrane książki z księgozbioru

Nauki ścisłe i przyrodnicze

Astronomia i fizyka Biologia i medycyna Geografia Matematyka

Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji
jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

SW04

Wiki (~pedia, ~books, ~źródła)

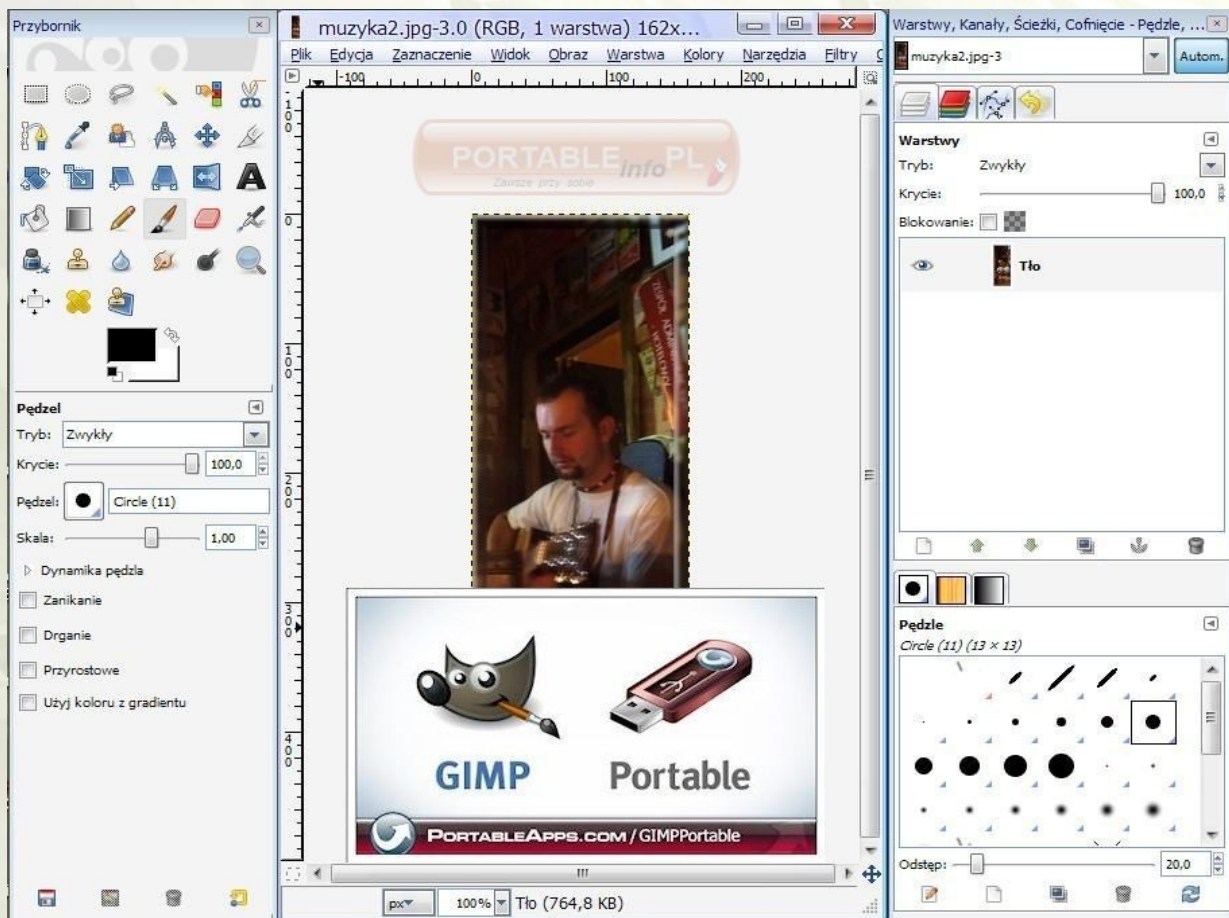
Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

SWO4

The screenshot displays the LibreOffice Impress interface. The main window shows a grid of 16 slides, each with a thumbnail and a title 'WIOO w Szkole'. The slides contain various content, including text, images, and diagrams. The interface includes a menu bar (Plik, Edytuj, Widok, Wstaw, Format, Narzędzia, Pokaż slajdów, Okno, Pomoc), a toolbar, and a sidebar with 'Zadania' (Tasks) and 'Widok' (View) options. The status bar at the bottom indicates 'Slajd 1 / 37 | Glossy'.

Pakiet biurowy, czyli OpenOffice/LibreOffice



Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych



GIMP – Gnu Image Manipulation Program



Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

SW04

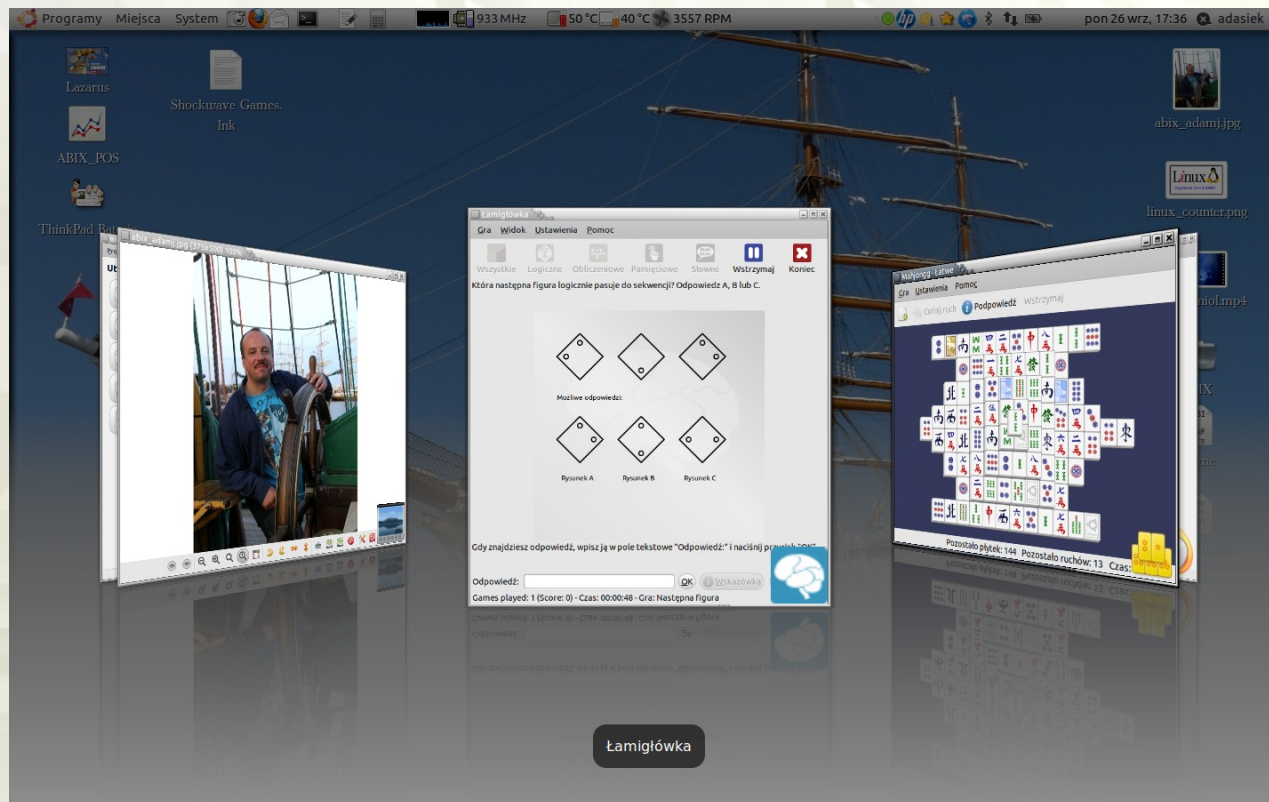
... te różne programy są dostępne zarówno dla systemów Windows, jak i Linux.

Ale my chcemy skupić się na **Linuksie** i na wolnych i otwartych programach, które są dostępne dla Linuksa.

Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

SWO4



Linux potrafi wyglądać ładnie.

Nie trzeba się więcej bać ciemnego ekranu.

Dla systemu Linux stworzono wiele tysięcy różnych programów, które są **wolne**, **otwarte**, każdy może z nich korzystać, każdy może także wносить do tego swoją pracę i twórczość, dzielić się tym z innymi.

My pokażemy Wam tylko kilka z nich...
Pomyślcie, że możecie też tworzyć własne...

Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

SW04

Narzędzia



Kliknij i poruszaj myszką, aby obrazek wyglądał jak zrobiony z kwadracików.



Sztuczki

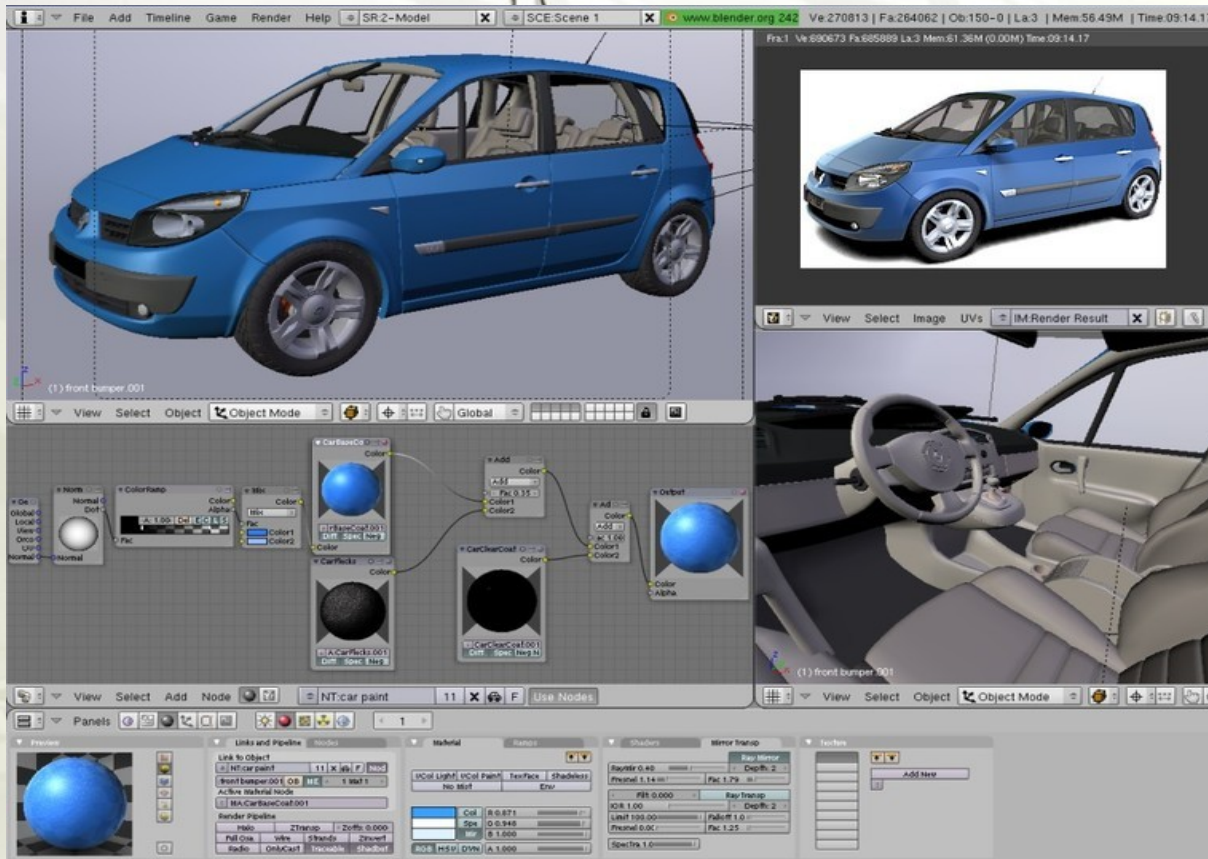


Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych



TuxPaint – prosty, ale bardzo ciekawy



Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji
 jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych



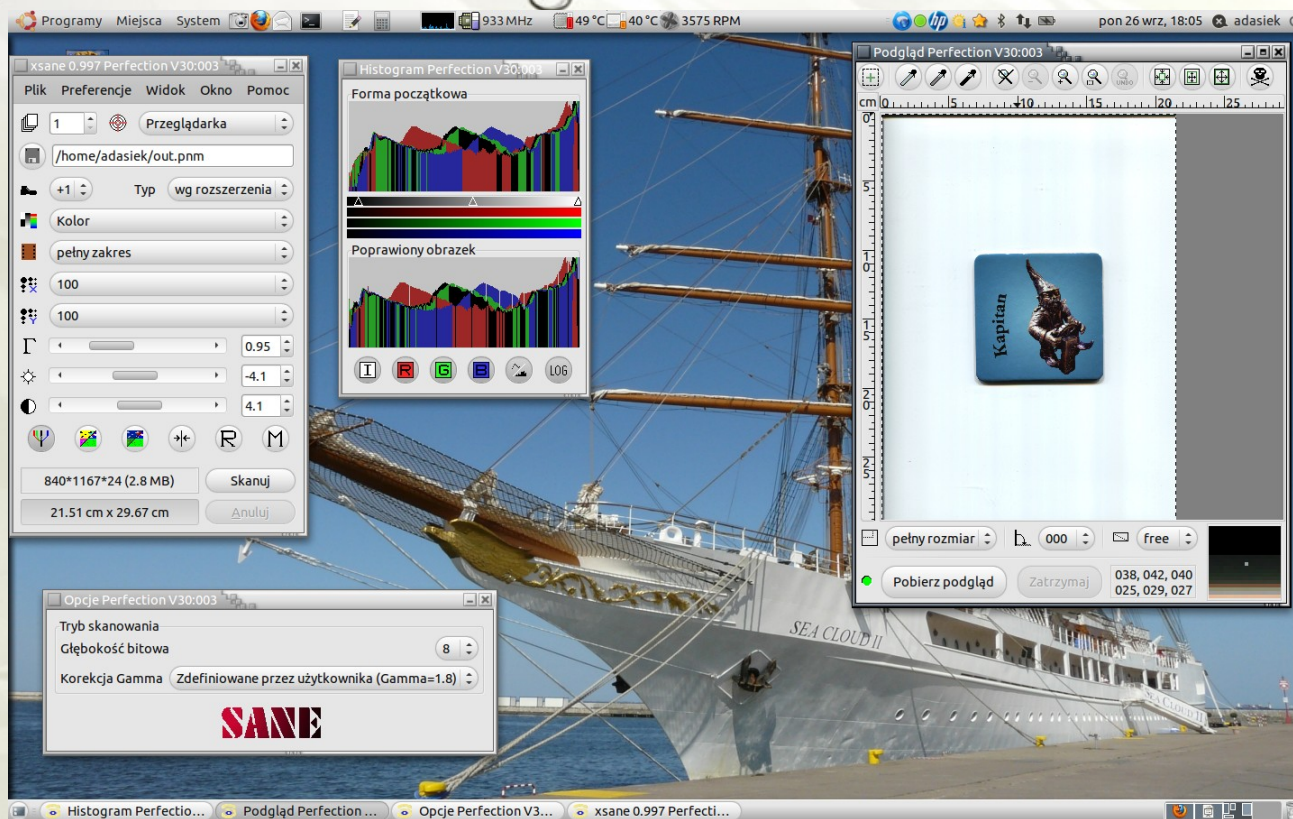
Blender – zaawansowana grafika 3D



Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

SW04



Xsane – skanowanie jest proste...

Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

SWO4

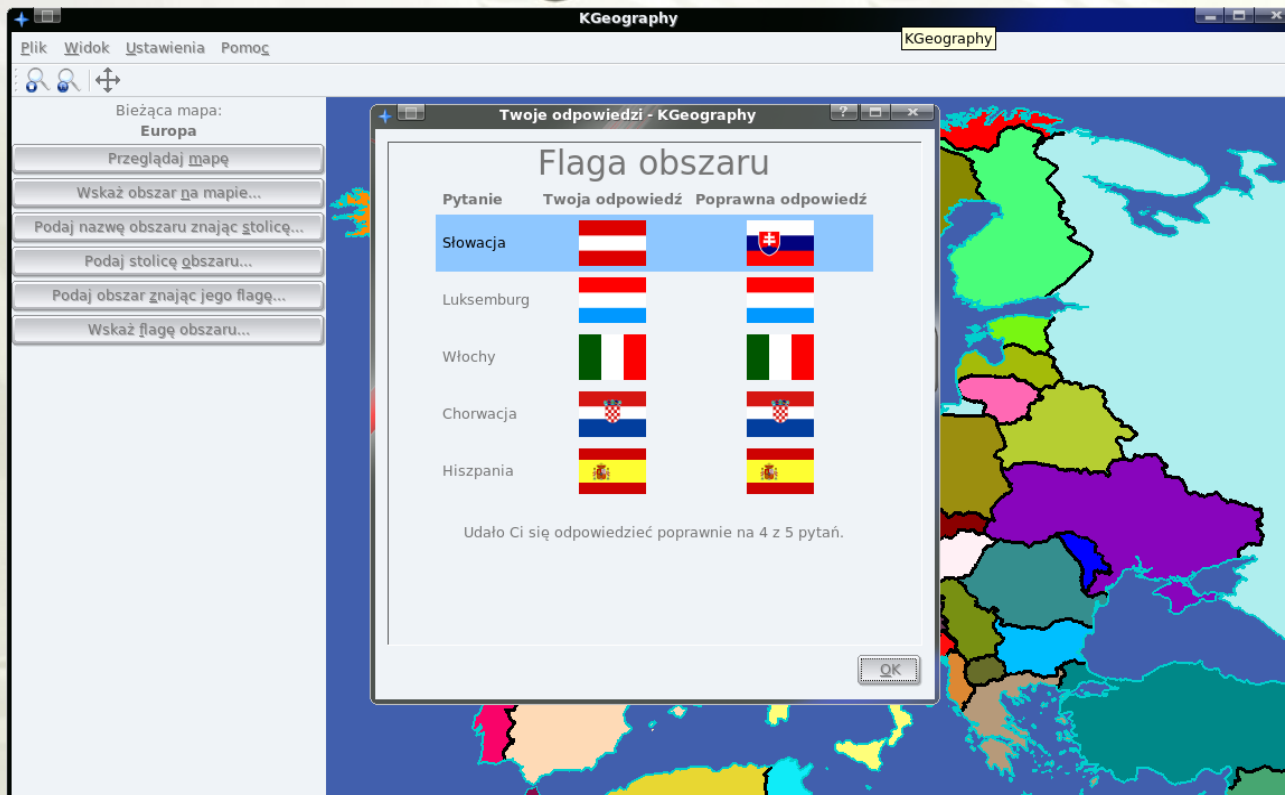


Audacity – dla amatorów zabawy muzyką

Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

SW04



Programy do edukacji są różne... geografia



Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

SW04

Matematyka może być przyjemna

Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

SWO4

Plik Ćwiczenie Ustawienia Pomoc

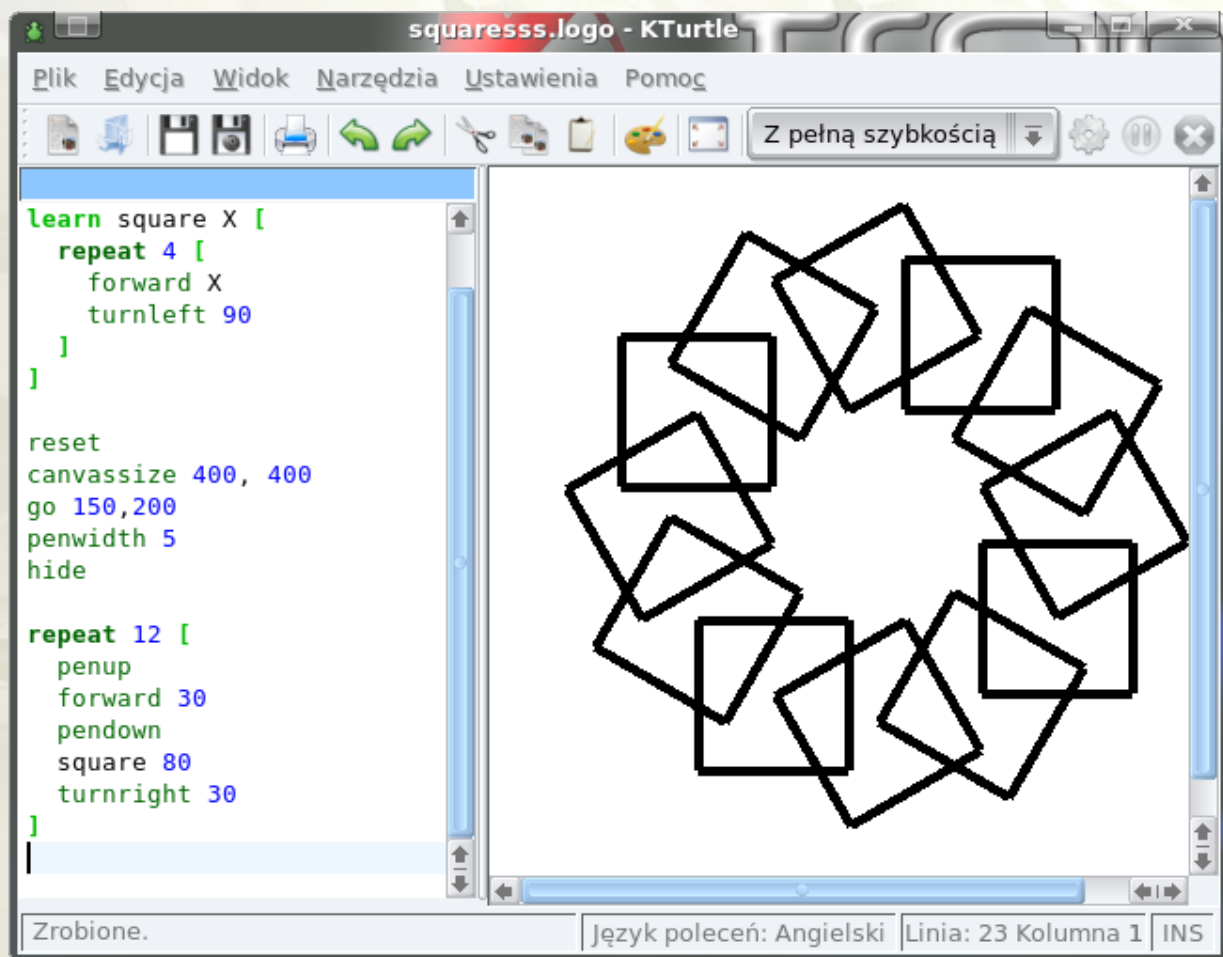
Poziom: Szybkość: 55 Poprawność: 100% Nowe znaki na tym poziomie: Całkiem sporo

Niedługi domyślny tekst. Jeśli chcesz
Niedługi domyślny

Keyboard layout: ` 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 - = \ ←
↕ Q W E R T Y U I O P []
↓ A S D F G H J K L ; ' ↵
↑ Z X C V B N M , . / ↑
Ctrl Alt Space Alt Gr Ctrl

Poziom: Poprawnych/Wszystkich znaków: 17/17 Słów 1 Sesja: Poprawnych/Wszystkich znaków: 17/17 Słów 1

Można łatwo nauczyć się klawiatury



```
learn square X [  
  repeat 4 [  
    forward X  
    turnleft 90  
  ]  
]  
  
reset  
canvassize 400, 400  
go 150,200  
penwidth 5  
hide  
  
repeat 12 [  
  penup  
  forward 30  
  pendown  
  square 80  
  turnright 30  
]  
]
```

Zrobione. Język poleceń: Angielski Linia: 23 Kolumna 1 INS

Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych



I napisać program w LOGO...

Ale... oczywiście nie tylko programy do tworzenia czy nauki są ważne, czasami trzeba też trochę rozrywki...

Jak sądzicie, ile gier jest dostępnych dla Linuksa ?

My pokażemy Wam kilka z nich...

Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

SWO4



Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych



Racer
TORCS





Tux Racer
Flight Gear

Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

SW04





Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych



Wormux
Pingus





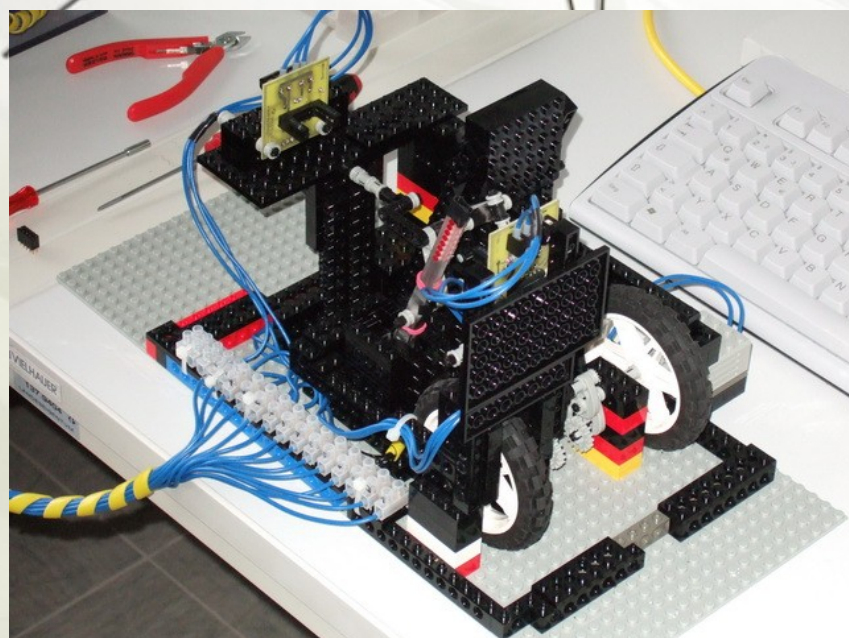
World of Padman
Soul Ride



Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

SW04



Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

SW04

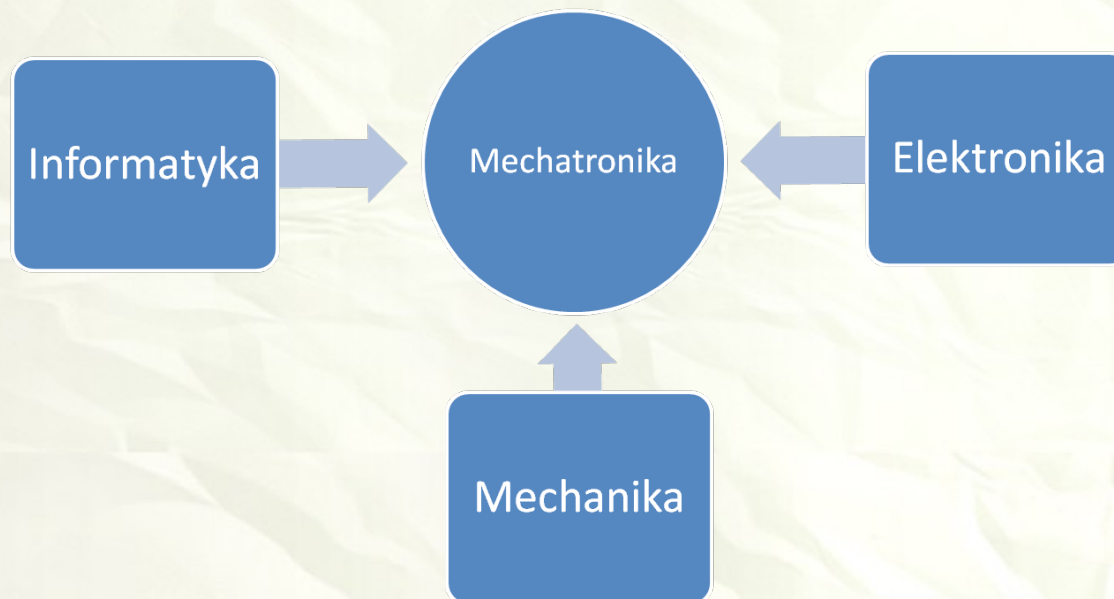
Czas na jeszcze bardziej ciekawe rzeczy!
Można je zrobić na Linuksie!

Czym jest mechatronika ???

Mechatronika:

dziedzina inżynierii stanowiąca połączenie - inżynierii mechanicznej, elektrycznej, automatyki i robotyki, służąca -

projektowaniu i wytwarzaniu nowoczesnych urządzeń.



Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

SW04

Obszary zastosowań mechatroniki

Sprzęt AGD

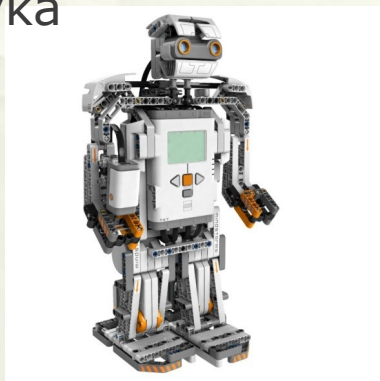


Automatyka przemysłowa



Sprzęt elektroniczny powszechnego użytku

Robotyka



Motoryzacja



Wiele innych...

Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

SWO4

Każdy może zostać elektronikiem – robotykiem.

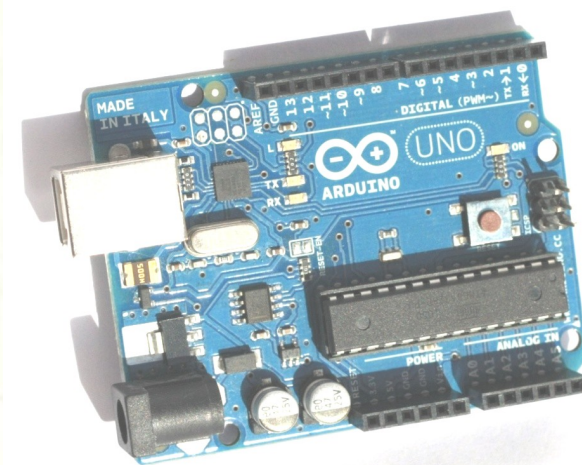
Czym jest Arduino?

Projekt, w którego skład wchodzi fizyczna platforma, stworzona w oparciu o prostą płytkę z mikrokontrolerem oraz środowisko programistyczne służące do tworzenia oprogramowania.

Jest w pełni interaktywne.

Pozwala na podłączenie i odczyt wartości z czujników, przełączników oraz innych urządzeń wejściowych.

Pozwala na podłączenie peryferii, którymi może sterować np. diody LED, silniczki, buzzery, itp.



Prosta platforma open-source z mikrokontrolerem podłączana do USB i programowana w C.

Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

SWO4

To jest naprawdę proste

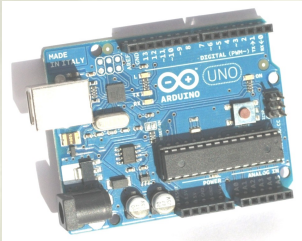
Z Arduino możemy zbudować różne konfiguracje.
Jedyną barierą jest wyobraźnia.

Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

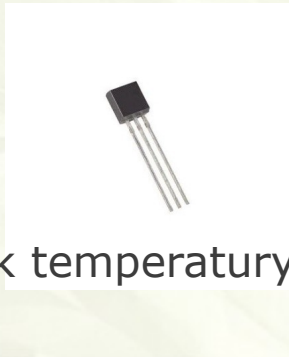
jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

SWO1

Te elementy po złożeniu będą mierzyć temperaturę.



Arduino



Czujnik temperatury



LCD



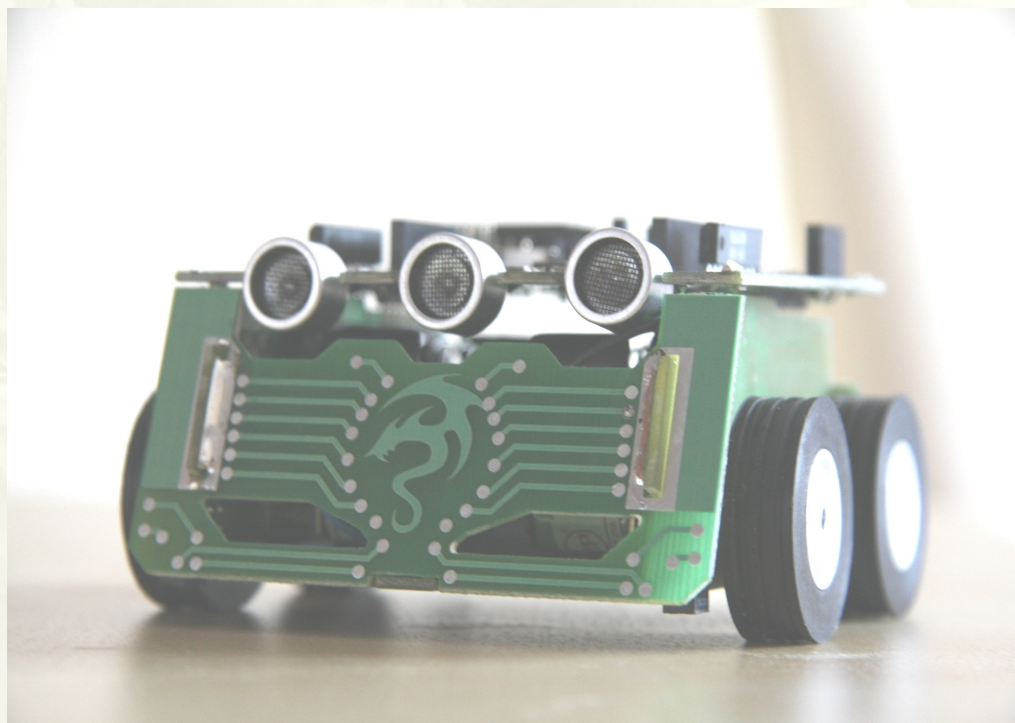
Przykładowy odczyt

Jesteśmy otoczeni produktami mechatronicznymi, od sprzętu audio – wideo, gospodarstwa domowego, a na nowoczesnej inżynierii medycznej, transportowej i obrabiarkowej kończąc.

Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

SW04



Teraz chcielibyśmy Was zaprosić do korzystania z naszego serwisu e-Swoi.

W ten sposób możecie czynnie wziąć udział w Projekcie - www.e-swoi.pl

Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

SW04

Serwis „e-Swoi”

- Serwis edukacyjno-społecznościowy do dzielenia się swoimi sukcesami, pracą, kontaktami, wyrażania swojego zdania
- Najważniejszy element Projektu,
- Podstawą działania Serwisu są treści stworzone przez jego użytkowników – **czyli WAS**.

dostęp do Serwisu mają:

- zarejestrowani użytkownicy w szczególności uczniowie,
- opiekunowie Kół Zainteresowań w szkołach,
- trenerzy uczniów w Kołach Zainteresowań.

Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

SW04

Serwis pełni funkcję:

- gromadzenia i porządkowania materiałów wytworzonych przez WAS
- upowszechniania i prezentacji Waszych sukcesów
- udostępniania opracowanych wspólnie implementacji i ciekawych Waszych projektów
- integracji wszystkich jego uczestników i zacieśnianiu współpracy między nimi.

Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

SWO4

Co można znaleźć w e-Serwisie?

Serwis składa się z sześciu obszarów:

- WIKI
- E-PORTFOLIO
- KONKURSOWO
- E-TUTOR
- ANKIETY
- REPO

Jeśli chcesz do nas dołączyć – zarejestruj się!
Tylko tak z niego w pełni skorzystasz!



Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

SW04

powrót do
strony
głównej

logowanie do
serwisu

Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania
kierunkami informatyczno-technicznymi
oraz wspierania uczniów i uczennic
w kształtowaniu kompetencji
kluczowych

SWOI

The screenshot shows the SWOI website interface. At the top, there is a navigation bar with tabs for 'e-portfolio', 'reprezentacja', 'e-tutor', 'wiki', 'ankiety', and 'konkursowo'. Below this is the SWOI logo and a search bar with a 'SZUKAJ' button. The main content area is divided into several sections: 'Wiadomość dnia' (Today's Message) featuring an article about internet speeds; 'Aktualności' (News) with a 'DODAJ newsa' button; a list of recent news items; 'Czym jest SWOI?' (What is SWOI?); and 'Wylęgarnia newsów' (News Incubator) with a 'zobacz wszystkie' link. A sidebar on the right contains 'Kategorie serwisu' (Service Categories) and 'ZALOGUJ SIĘ' (Log In) and 'REJESTRACJA' (Registration) buttons.

ocenie
wiadomości

zakładki

opis Projektu

wylęgarnia
newsów

dodawanie wiadomości
TUTAJ DODAJ COŚ OD SIEBIE

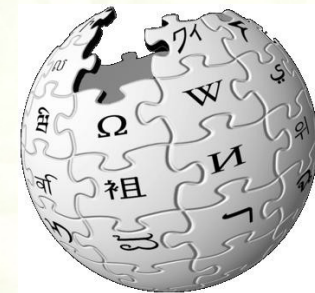
WIKI

- służy do zamieszczania i porządkowania wszystkich Waszych wiadomości w serwisie poprzez kategorie czy tagi
- zamieszczane elementy możesz edytować
- istnieje możliwość śledzenia historii zmian
- z WIKI mogą korzystać nie tylko osoby bezpośrednio zaangażowane w Projekt, ale również każdy kto jest zainteresowany rozwijaniem wolnych idei naszego Projektu.

Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

SWO4



E-portfolio

- dokumentuje dokonania i Twoje postępy jako użytkownika serwisu
- automatycznie generuje wszystkie Twoje aktywności w e-Swoi.pl
 - *gromadzi w ten sposób wszystkie materiały i treści wytworzone przez Ciebie -
użyj je później w swoim CV*
- możesz samodzielnie dodawać swoje osiągnięcia i umiejętności



Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

SW04

Konkursowo

- Miejsce, w którym pojawią się informacje o konkursach.
Bierz w nich udział a wygrasz fajne nagrody!
- Znajdą się tu zadania konkursowe, regulaminy i harmonogramy konkursów.



Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

SWO4

e-Tutoring (e-tutor)

- możesz zadać tutaj pytanie Doradcy z zakresu:
 - realizacji Projektu,
 - kwestii technicznych związanych z serwisem
 - użytkowania Szkolnego Remiksu Ubuntu
- zamieszczane są także:
 - instrukcje
 - wskazówki
 - filmy w formie „*Jak to zrobić*”;
 - różne materiały multimedialne

Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

SWO1



Repozytorium (Repo)

Miejsce, w którym gromadzone są Wasze materiały/prace

- można tu znaleźć i zamieścić kody źródłowe oraz porównać ich wersje,
- można dodać pliki graficzne bitmapowe lub wektorowe
- można umieścić dokumentacje techniczne i opisy swoich prac lub założeń Waszych projektów

Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania kierunkami informatyczno-technicznymi oraz wspierania uczniów i uczennic w kształtowaniu kompetencji kluczowych

SWO4

**Dziękujemy za uwagę
i zapraszamy do korzystania
z serwisu e-Swoi.pl**

Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania
kierunkami informatyczno-technicznymi
oraz wspierania uczniów i uczennic
w kształtowaniu kompetencji
kluczowych

SW01



Strategia Wolnych i Otwartych Implementacji

jako innowacyjny model zainteresowania
kierunkami informatyczno-technicznymi
oraz wspierania uczniów i uczennic
w kształtowaniu kompetencji
kluczowych

SW04