



Nazwa implementacji: Graffiti

Autor: Adam Jurkiewicz

Opis implementacji: Tworzenie grafiki, która będzie projektem graffiti na ścianę budynku 5 x 1,5 m.

sprawdź menadżerem Dolphin, czy obrazek z serwisu flickr.com oraz plik czcionki używane podczas pierwszych zajęć są cały czas na swoim miejscu;

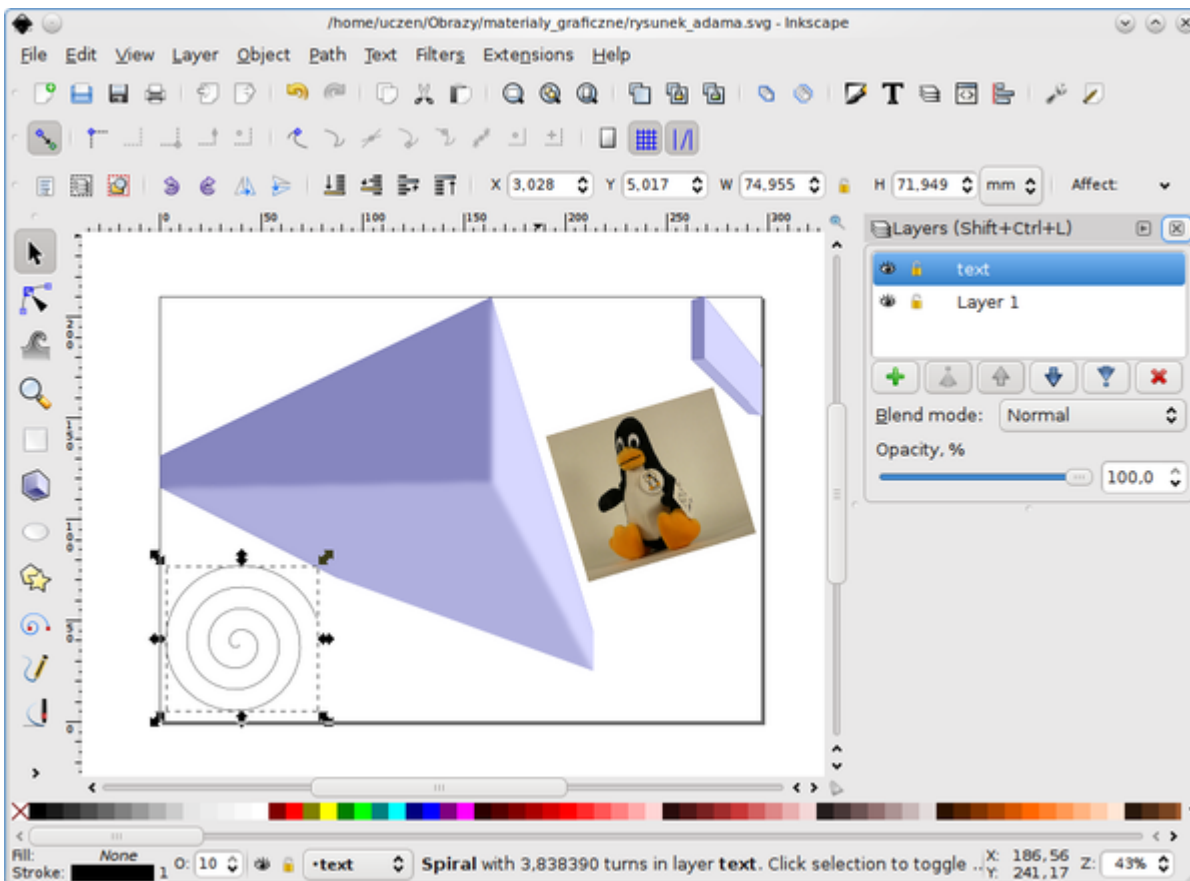
wymyśl hasło reklamowe, zgodne z obrazkiem zapisanym podczas pierwszych zajęć;

uruchom Inkscape, stwórz obraz A4_Landscape;

zaimportuj do niego obrazek zapisany w /home/uczen/Obrazy/materialy_graficzne;

dodaj inne elementy graficzne;

wybrany krojem czcionki zapisz hasło na graffiti;



gotowy projekt zapisz w /home/uczen/Obrazy/materialy_graficzne jako projekt Inkscape (SVG) oraz dodatkowo jako PDF;

sprawdź menadżerem Dolphin, czy dwa pliki istnieją w katalogu.

