

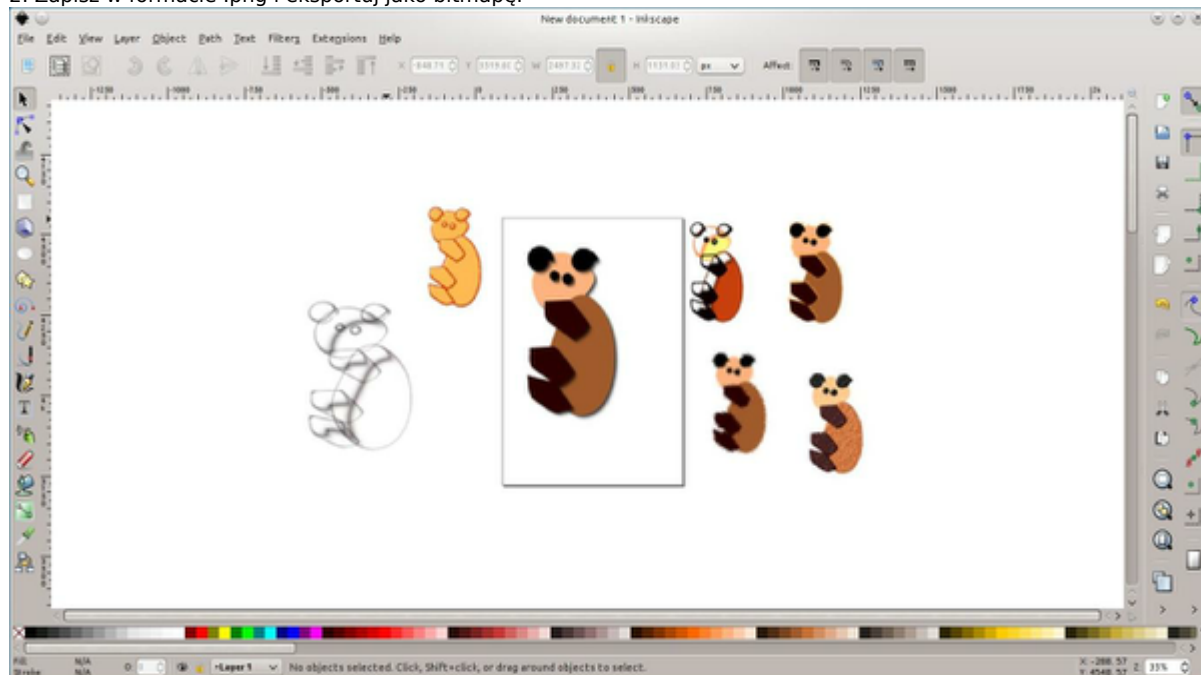


**Nazwa implementacji:** Obraz wektorowy

**Autor:** Natalia Walter

**Opis implementacji:** Tworzenie obiektów wektorowych charakteryzujących ucznia (awatary), tworzenie elementów potrzebnych do kolejnych modułów.

1. Stwórz dowolny wektorowy obraz graficzny (Twój awatar) w programie Inkscape.
2. Zapisz w formacie .png i eksportuj jako bitmapę.



3. Narysuj dowolny labirynt (czarne linie). Labirynt będzie wykorzystywany podczas kolejnych zajęć, więc musi zostać ukończony.

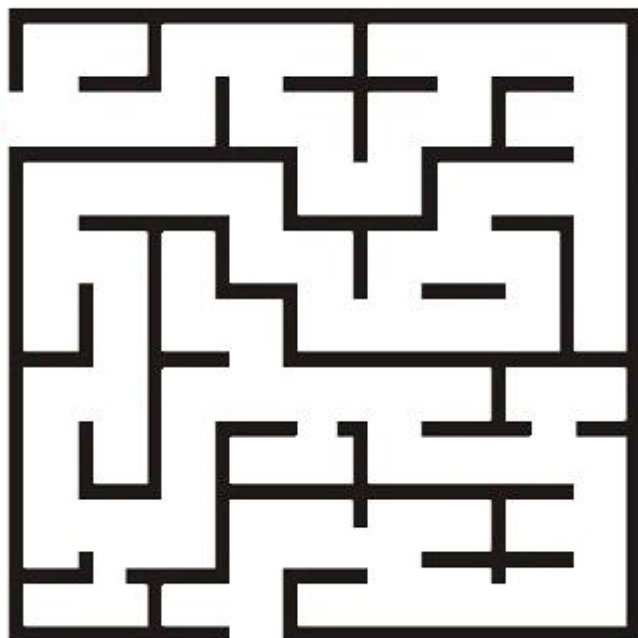




SWO4

STRATEGIA WOLNYCH I OTWARTYCH  
IMPLEMENTACJI – [www.e-swoi.pl](http://www.e-swoi.pl)

labirynt



2



KAPITAŁ LUDZKI  
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



UNIA EUROPEJSKA  
EUROPEJSKI  
FUNDUSZ SPOŁECZNY

