



Temat: Wyrażenia warunkowe

Opis istoty zajęć: Poznanie wyrażeń warunkowych if - elif - else.

Autor: Piotr Fiorek

Proponowany czas realizacji: 90

Cele:

1. ogólne (zadanie/przesłanie nauczyciela dla całych zajęć):

- wdrażanie do pracy w środowisku programistycznym;
- czynnościowe kształtowanie właściwego rozumienia kluczowych pojęć infotechnicznych;
- kształtowanie nawyków związanych z pracą w środowisku programistycznym;

2. szczegółowe: uczennica/uczeń

posiada wiedzę z zakresu podstawowych pojęć programowania i jest świadomy ich znaczenia; kształtuje umiejętność poprawnego używania wyrażeń warunkowych; rozpoznaje strukturę wyrażeń warunkowych; kształtuje umiejętność pisania programów; odczuwa satysfakcję z prawidłowo wykonanego zadania.

Materiał nauczania-uczenia się:

- system Linux;
- interpreter języka Python;
- prosty edytor tekstu.

Metody działania:

interaktywne testowanie kodu w interpreterze; pisanie kodu w edytorze tekstu; uruchamianie kodu zapisanego w pliku za pomocą interpretera; analiza ewentualnych błędów.

Wskaźniki osiągnięcia celów (efekty): uczennica/uczeń

omawia podstawowe pojęcia programowania: wyrażenia warunkowe, struktura wyrażeń warunkowych, potrafi omówić ich istotność w programowaniu; potrafi pisać programy, które proszą użytkownika o wprowadzenie danych oraz podejmują odpowiednią akcję zależnie od nich; potrafi uruchomić program z konsoli systemu Linux przy użyciu interpretera języka Python.

| Czynności uczniów | Działania trenera | Materiały i środki |
|---|--|---|
| Testują fragmenty kodu w interpreterze. | Wprowadza pojęcia, pomaga oraz tłumaczy ewentualnie pojawiające się błędy. | Pojęcia: wyrażenie warunkowe, struktura wyrażenia warunkowego; Interpreter języka Python. |
| Piszą kod. | Wspiera uczniów, koryguje błędy, naprowadza, motywuje. | Edytor tekstu. |
| Uruchamiają powstały program. | Pomaga przy wyjaśnianiu niepożądanych zachowań programu. | |

