



Temat: Język JavaScript **Opis istoty zajęć:** Stworzymy aplikację w języku JavaScript. **Autor:** michal.czyzewski **Proponowany czas realizacji:** 90

Cele:

1. ogólne (zadanie/przesłanie nauczyciela dla całych zajęć):

poznanie podstaw języka JavaScript; czynnościowe kształtowanie właściwego rozumienia kluczowych pojęć infotechnicznych;

2. szczegółowe: uczennica/uczeń

poznaje działanie aplikacji napisanych w języku JavaScript; kształtuje nawyk dobrych praktyk pisania kodu w JavaScript; dokonuje podstawowych operacji matematycznych oraz na ciągach znaków; kształtuje umiejętność tworzenia i modyfikowania podstawowych struktur danych w JavaScript.

Materiał nauczania-uczenia się:

- typy zmiennych i struktur danych w JavaScript;
- tworzenie funkcji i sposoby ich wywoływania;
- podstawowe sposoby na interakcję z użytkownikiem;
- obsługa konsoli JavaScript w przeglądarce.

Metody działania:

- brak

Wskaźniki osiągnięcia celów (efekty): uczennica/uczeń

- dokonuje operacji na zmiennych;
- tworzy proste struktury danych;
- definiuje, przekazuje i uruchamia funkcje;
- tworzy prostą aplikację dokonującą prostą interakcję z użytkownikiem.
- opcjonalnie uczeń zaawansowany... tworzy zamknięty moduł JavaScript;
- definiuje zmienne i funkcje dostępne tylko wewnątrz modułu;
- udostępnia wybrane zmienne i funkcje jako publiczne na zewnątrz modułu.

Czynności uczniów	Działania trenera	Materiały i środki
Biorą udział w prezentacji.	Prezentuje działania konsoli JavaScript w przeglądarce.	Firefox
Zapoznają się z treściami zawartymi w opisie implementacji.	Wyjaśnia niejasności.	Opis implementacji.
Wykonują ćwiczenia praktyczne.	Wspiera uczniów, koryguje błędy, naprowadza, motywuje.	Opis implementacji, konsola JavaScript.

