

**Temat:** Wyrażenia warunkowe if-else

Opis istoty zajęć:

Poznanie struktury oraz zastosowania wyrażen warunkowych if-else w języku C.

Autor: Piotr Fiorek**Proponowany czas realizacji:** 90**Cele:**

1. ogólne (zadanie/przesłanie nauczyciela dla całych zajęć):

wdrażanie do pracy w środowisku programistycznym; czynnościowe kształtowanie właściwego rozumienia kluczowych pojęć infotechnicznych; kształtowanie nawyków związanych z pracą w środowisku programistycznym;2. szczegółowe: **uczennica/uczeń**

- posiada wiedzę z zakresu podstawowych pojęć programowania;
- kształtuje umiejętności używania wyrażen warunkowych if-else w programie do osiągnięcia zamierzonych celów;
- odczuwa satysfakcję z prawidłowo wykonanego zadania.

Materiał nauczania-uczenia się:

- prosty edytor tekstu;
- kompilator języka C np. gcc.

Metody działania:

- pisanie kodu w edytorze tekstu;
- kompilacja napisanego kodu przy użyciu kompilatora gcc;
- uruchamianie stworzonych programów i analiza ewentualnych błędów.

Wskaźniki osiągnięcia celów (efekty): uczennica/uczeń

- omawia podstawowe pojęcia programowania: wyrażenia warunkowe if-else i wskazuje, do czego służą;
- potrafi napisać prosty program zawierający wyrażenia warunkowe if-else i zachowujący się różnie zależnie od wprowadzonych danych;
- potrafi obsługiwać kompilator w podstawowym zakresie;
- potrafi uruchomić program z konsoli systemu Linux.

Czynności uczniów	Działania trenera	Materiały i środki
Piszą kod.	Wprowadza pojęcia, wspiera uczniów, koryguje błędy, naprowadza, motywuje.	Pojęcia: wyrażenia warunkowe if-else; edytor tekstu.
Kompilują kod.	Pomaga w zrozumieniu błędów kompilatora	Kompilator języka C np. gcc.
Uruchamiają powstały program.	Pomaga przy wyjaśnianiu niepożądanych zachowań programu	