



Nazwa implementacji: Prezentacja pomiarów

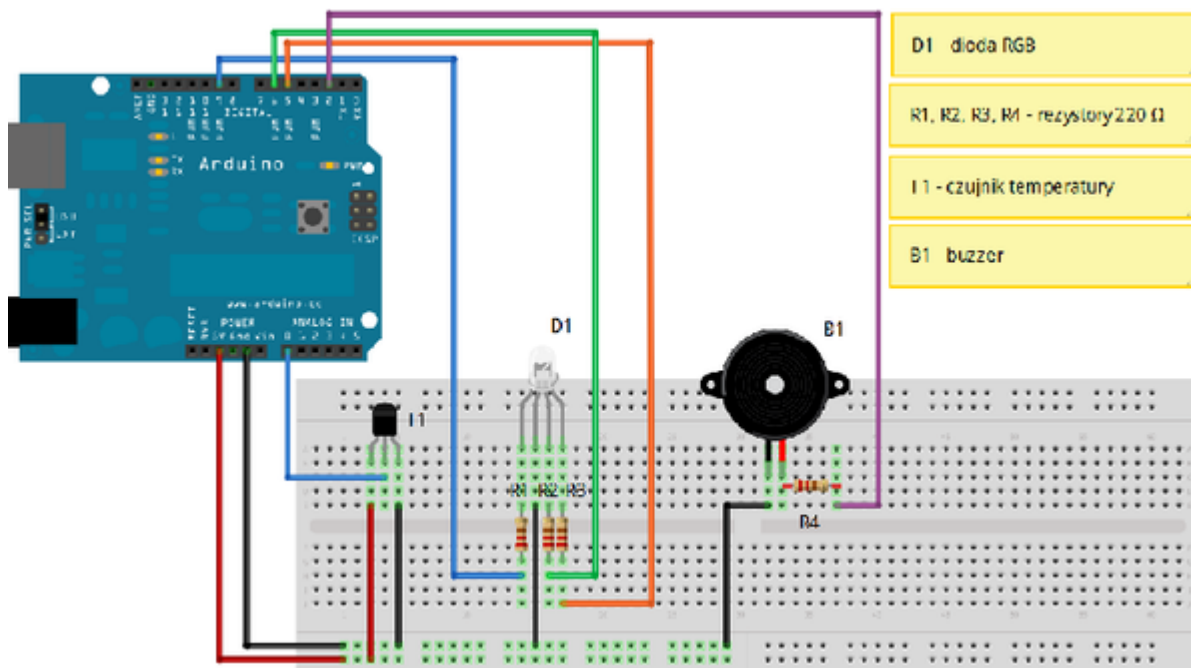
Autor:

Krzysztof Bytow

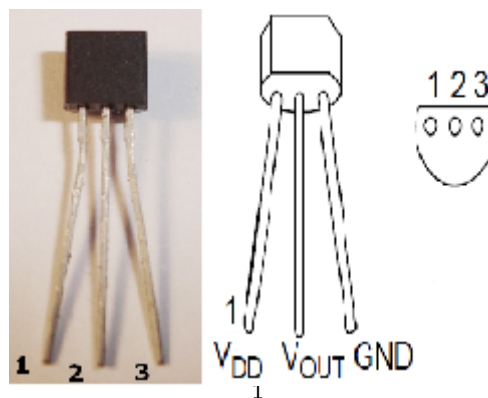
Opis implementacji:

Zastosowanie modułu-interfejsu Arduino do odczytu temperatury. Przełożenie odczytów wartości z wejścia analogowego na sterowanie jasnością i barwą diody RGB. Definiowanie wartości progowych temperatury i sygnalizowanie alarmem w przypadku ich przekroczenia.

Schemat połączeń – sterowanie diodą RGB z wykorzystaniem buttona:



Uczeń/Uczennica po zestawieniu połączeń zgłasza nauczycielowi gotowość do sprawdzenia układu i wszystkich połączeń.





Czujnik temperatury MCP9700 – opis wyprowadzeń

- 1 - napięcie zasilania (3.3V lub 5V),
- 2 - wyjście podłączone do pinu Analog 0 na Arduino,
- 3 - masa (GND)

Czujnik temperatury może być zasilany napięciem od 2,3V do 5,5V (przy wyborze 3,3V należy odpowiednio zmodyfikować kod). Zakres mierzonej temperatury -40° C do 125° C, dokładność $\pm 2^{\circ}\text{C}$ (w zakresie 0° C – 70° C).

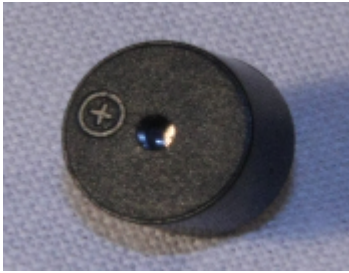


Rezystor 220 Ω

oznaczenie kodem barwnym rezystora 220 Ω →



← opis wyprowadzeń diody RGB ze wspólną katodą



buzzer →

Kod implementacji:

Odczyt temperatury wysyłany jest do komputera możemy go odczytać używając w środowisku Arduino IDE → Serial Monitor. Wyniki pomiaru obserwować możemy również obserwując diodę z jaką jasnością świeci. Dla każdego zakresu 0-30 stopni jest inny kolor, pojedyncze stopnie reprezentowane są przez intensywność świecenia danej barwy. Przekroczenie temperatury 30 stopni lub temperatury poniżej 0 stopni sygnalizowane jest sygnałem alarmowym.

```
int buzzer=2;           // przyznanie etykiety dla numeru pinu
float temp;            // tworzymy zmienną typu float
int red=5;             // przyznanie etykiety dla numeru pinu
int blue=6;            // przyznanie etykiety dla numeru pinu
int green=9;           // przyznanie etykiety dla numeru pinu
int s2=0;              // przypisanie zmiennej s2 wartości 0
void setup()           // początkowa konfiguracja - część przygotowująca układ do
{                       // działania
  Serial.begin(9600);   // ustawienie prędkości komunikacji
  pinMode(buzzer,OUTPUT); // ustawienie pinu jako wyjście
  for(int i=5;i<10;i++) // w pętli ustawiamy porty Arduino jako wyjścia
  {
    pinMode(i,OUTPUT); // ustaw jako wyjście
  }
}

void loop()            // główna pętla
{
  temp = (analogRead(0)*5/1024.0); // przypisanie wartości odczytanej z wej. analogowego
  temp = temp - 0.5;      //(0) i przeliczenie na napięcie (*) i podzielone przez
  temp = temp / 0.01;    // dokładność przetwornika A/C (**), skalujemy do 0°C
  Serial.println(temp);  // temp jest większa od tmax; jeśli tak to wchodzimy w pętle
  if (temp>=0 && temp < 10) // instrukcja warunkowa
```





```
{
s2=(temp*25.5);           // przypisz wartość s2
analogWrite(red,s2);     // ustaw wypełnienie na wartość s2 dla wyjścia red
delay(500);              // czekaj 500ms
off(0);                  // funkcja off
}

if (temp>=10 && temp < 20) // instrukcja warunkowa
{
s2=((temp-10)*25.5);     // przypisz wartość s2
analogWrite(green,s2);  // ustaw wypełnienie na wartość s2 dla wyjścia green
delay(500);             // czekaj 500ms
off(0);                 // funkcja off
}
if (temp>=20 && temp < 30) // instrukcja warunkowa
{
s2=((temp-20)*25.5);    // przypisz wartość s2
analogWrite(blue,s2);  // ustaw wypełnienie na wartość s2 dla wyjścia blue
delay(500);            // czekaj 500ms
off(0);                // funkcja off
}

if (temp<0 || temp>=30) // instrukcja warunkowa
{
off(0);                // funkcja off
włącz(750,500);        // funkcja włącz
delay(500);            //czeka 500mc
}}

void włącz(long x1, int x2)
{
x1 *= 1000;            // x1 = x1 * 1000
int dl = (1.0 / x2) * 1000000;
long czas = 0;        // zmienna typu long
while (czas < x1)    // pętla while
{
digitalWrite(buzzer,HIGH); // ustaw stan wysoki dla wyjścia buzzer
delayMicroseconds(dl / 2); // czekaj
digitalWrite(buzzer, LOW); // ustaw stan niski dla wyjścia buzzer
delayMicroseconds(dl / 2); // czekaj
czas += (dl);        // czas = czas+ dl
}
}

void off(int s1)      //funkcja off gasi diody
{
analogWrite(red,s1); // ustaw wypełnienie na wartość s1 dla wyjścia red
analogWrite(green,s1); // ustaw wypełnienie na wartość s1 dla wyjścia green
analogWrite(blue,s1); // ustaw wypełnienie na wartość s1 dla wyjścia blue
}
```

