

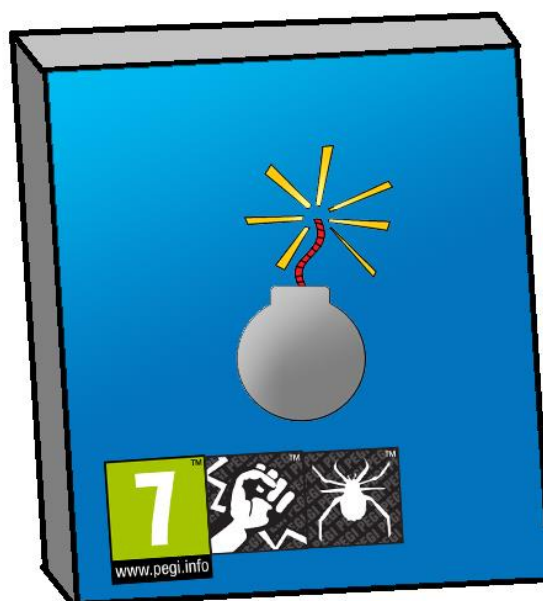
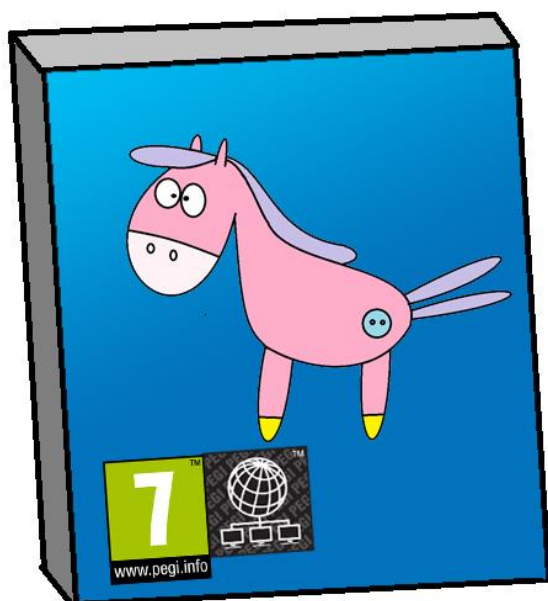
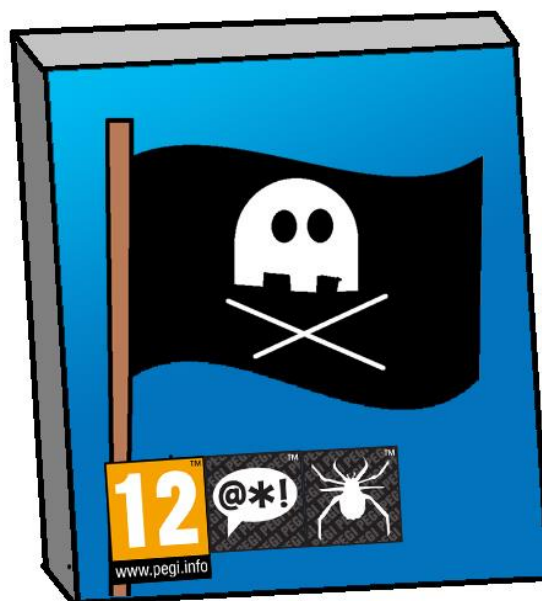
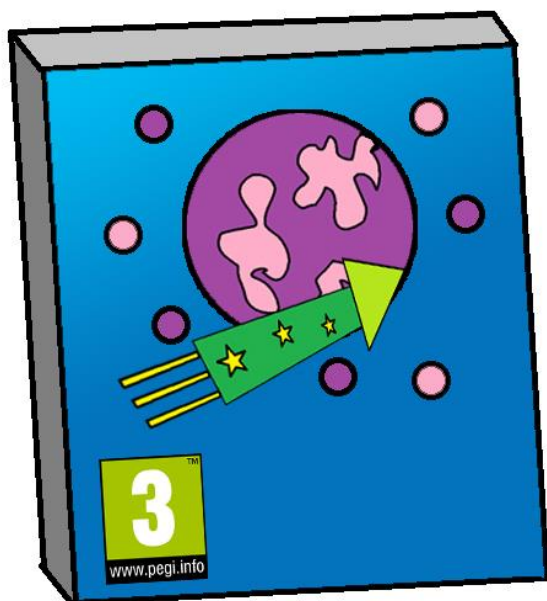
Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

Człowiek – najlepsza inwestycja

BEZPIECZEŃSTWO W ŚWIECIE WIRTUALNYCH GIER

Zadanie 1.

Popatrz na rysunki. Wskaż, która gra nadaje się na prezent dla siedmioletniej Zuzi.



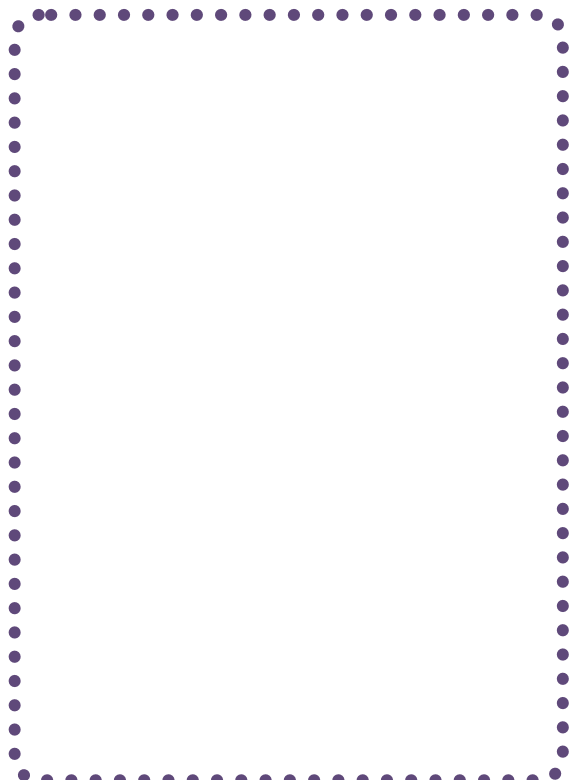
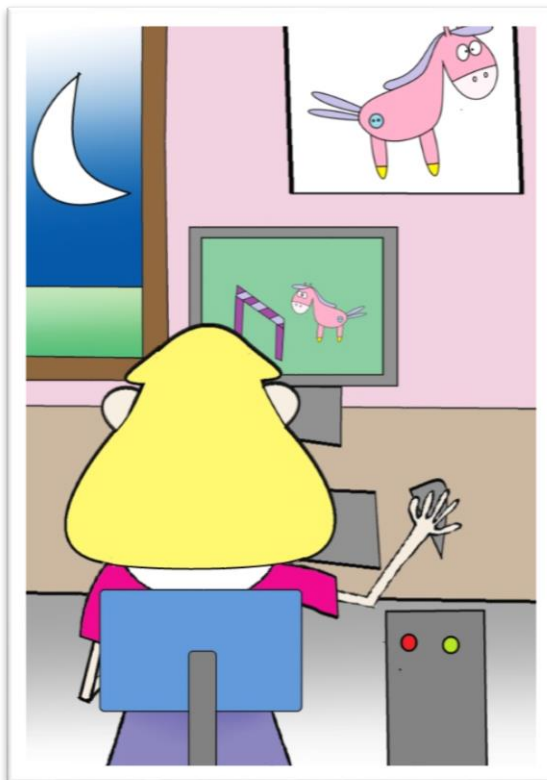
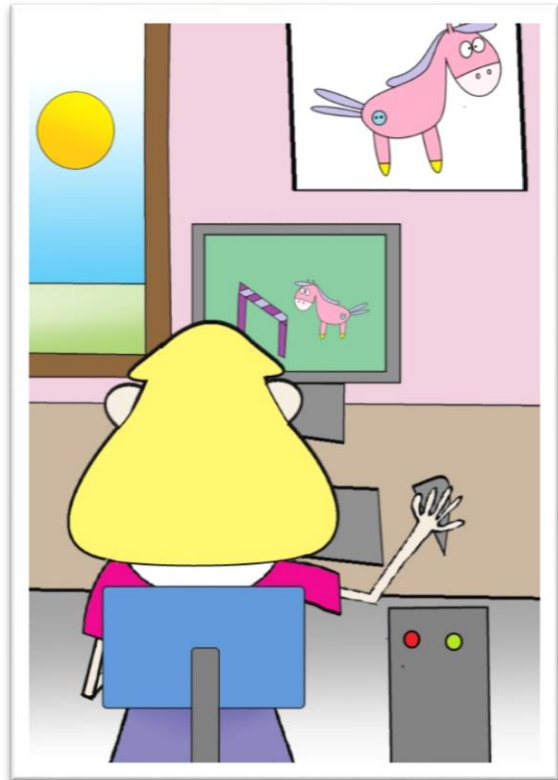


Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

Człowiek – najlepsza inwestycja

Zadanie 2.

Przyjrzyj się rysunkom i opowiedz, jak spędza czas Zuzia i dorysuj, jakie mogą być tego skutki?.





Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego
Człowiek – najlepsza inwestycja

Zadanie 3.

Uzupełnij.

zasady
grania w gry komputerowe:





Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

Człowiek – najlepsza inwestycja

Zadanie dla chętnych

Wpisz liczby, aby w każdym rzędzie i każdej kolumnie suma liczb była taka sama.

2		6
9	5	
4		

9		7
4	6	8

