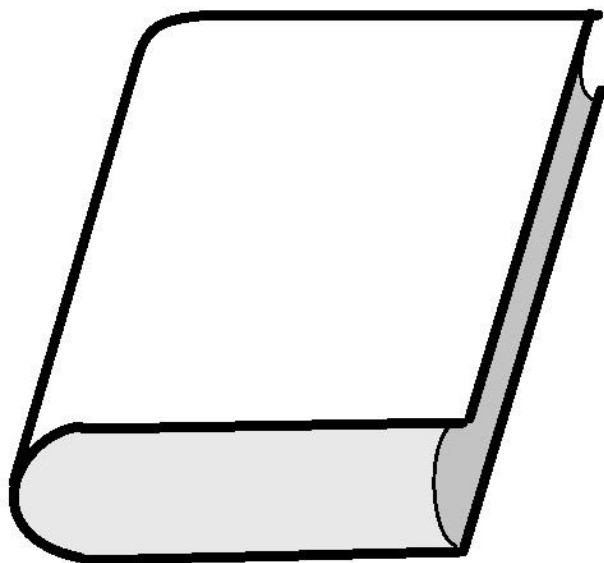




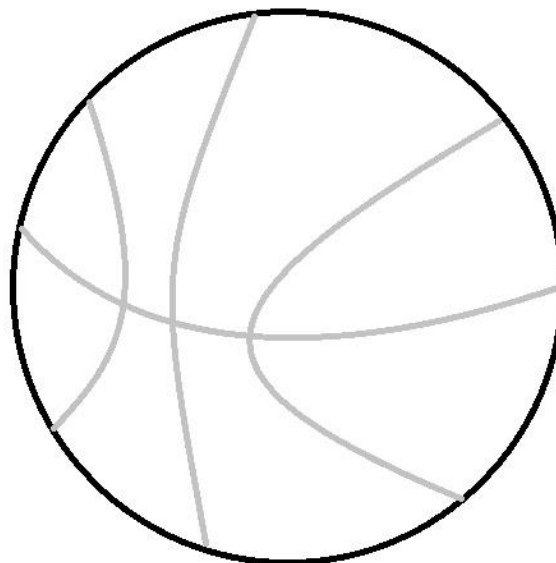
PRAWDZIWIY CZŁOWIEK W WIRTUALNEJ SIECI

Zadanie 1.

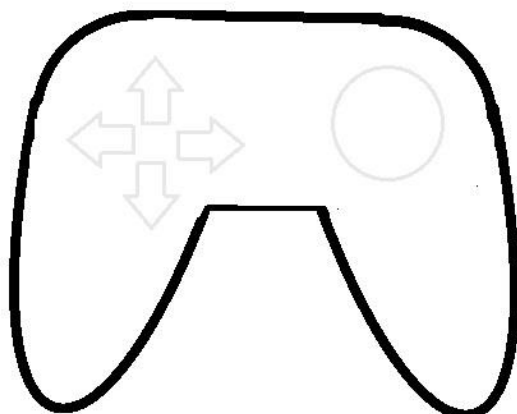
Zastanów się, ile czasu każdego popołudnia zajmuje Ci: nauka, zabawa, granie w gry komputerowe, oglądanie telewizji.



nauka



zabawa



granie w gry
komputerowe



oglądanie telewizji



Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego
Człowiek – najlepsza inwestycja

Zadanie 3.

Na konturze ludzkiego ciała zaznacz/dorysuj części ciała, na które może mieć negatywny wpływ niewłaściwe korzystanie z komputera/Internetu.

