

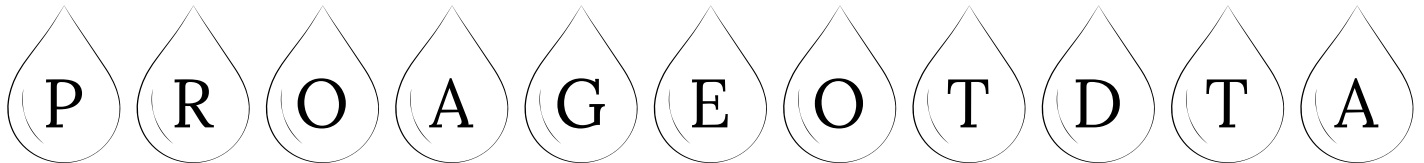
KARTA:

Z KLASY:



Rodzaje pogody

1 Skreśl literę na co drugiej kroplici deszczu i odczytaj hasło.



2 Ponumeruj obrazki przedstawiające pogodę od wiosny do zimy.





KARTA:

Z KLASY:



3 Przeczytaj wyrazy.

gapa gala lada

4 Przeczytaj wyrazy, a następnie przepisz je w odwrotnej kolejności.

pogoda moda oda

5 Dokończ pisanie liter.

G D L K J

g d l k j

a e o i





KARTA:

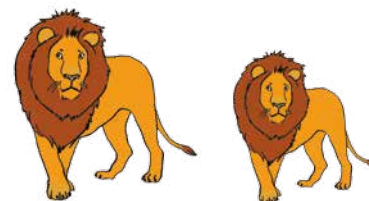
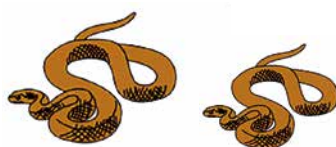
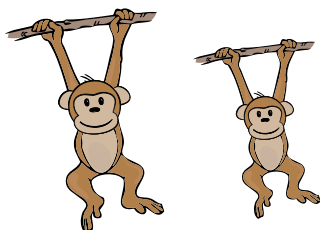
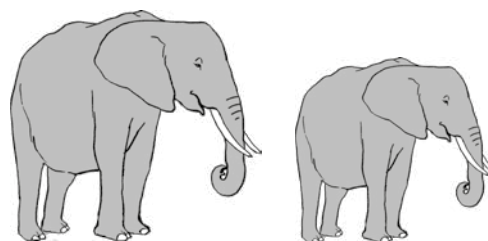
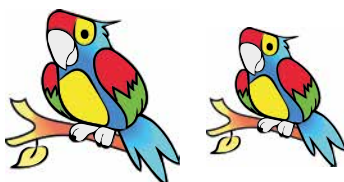
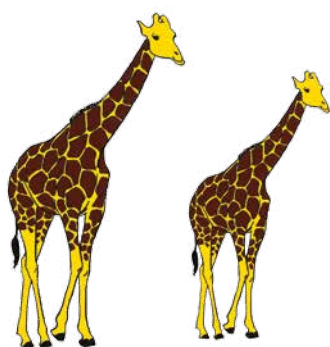
Z KLASY:

An elephant is big

1 Look and say. Popatrz i powiedz.



2 Listen and circle. Posłuchaj i zakreśl.



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



OŚRODEK
ROZWOJU
EDUKACJI



UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY





KARTA:

Z KLASY:

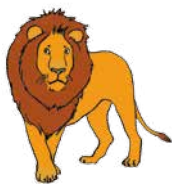
3 Draw. Narysuj.



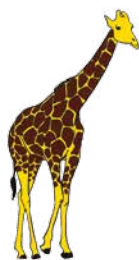
4 Listen and repeat. Posłuchaj i powtórz.



Let's study!



lew - a lion



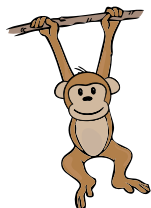
żyrafa - a giraffe



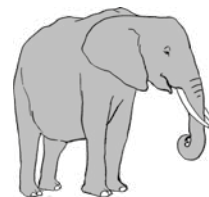
papuga - a parrot



wąż - a snake



małpa - a monkey



słoń - an elephant





KARTA:

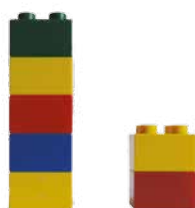
Z KLASY:

Rodzaje pogody

- 1 Wpisz w kratkach, z ilu klocków składają się budowle. Skreśl cyfrę, która wskazuje, o ile jedna budowla jest mniejsza od drugiej budowli.

	<input type="text"/>		<input type="text"/>	0	1	2	3	4
	<input type="text"/>		<input type="text"/>	0	1	2	3	4
	<input type="text"/>		<input type="text"/>	0	1	2	3	4
	<input type="text"/>		<input type="text"/>	0	1	2	3	4

- 2 O ile klocków jedna wieża jest wyższa od drugiej? Połącz rysunki z właściwą cyfrą.



0

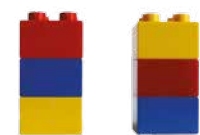
3



4



2



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



OŚRODEK
ROZWOJU
EDUKACJI



UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY

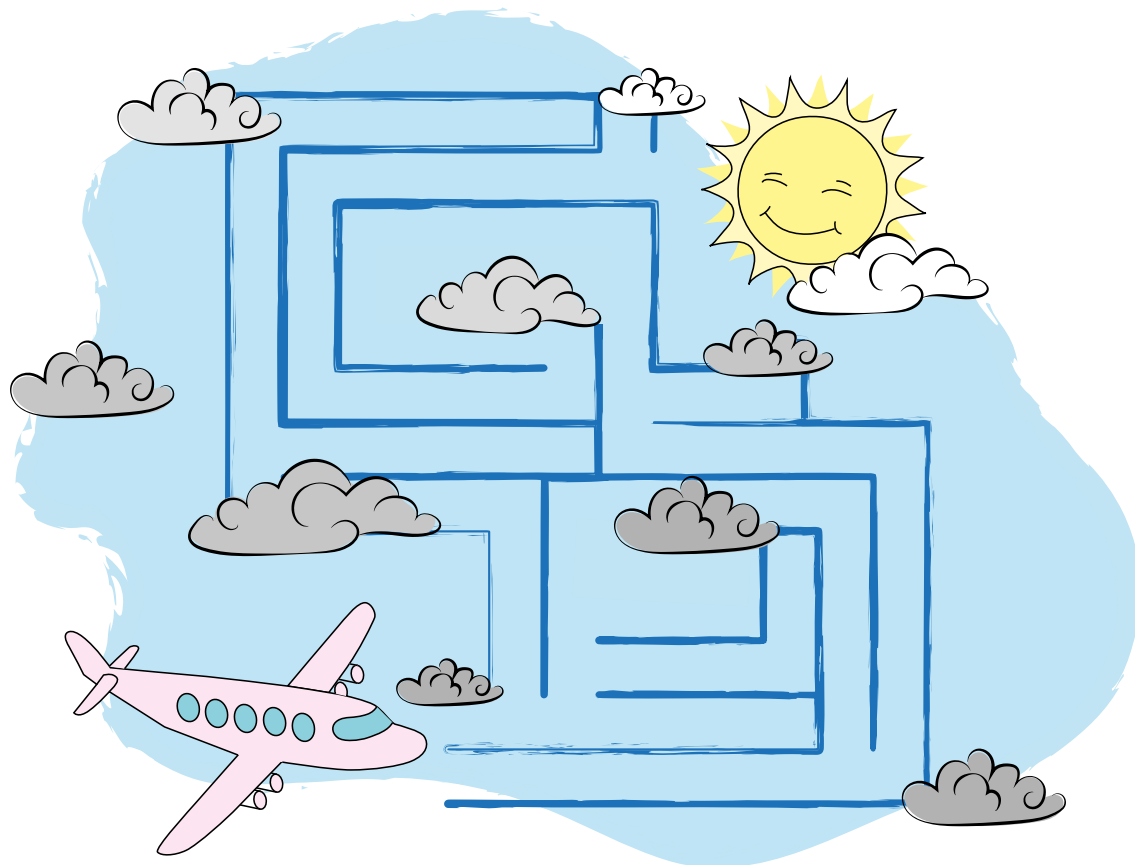




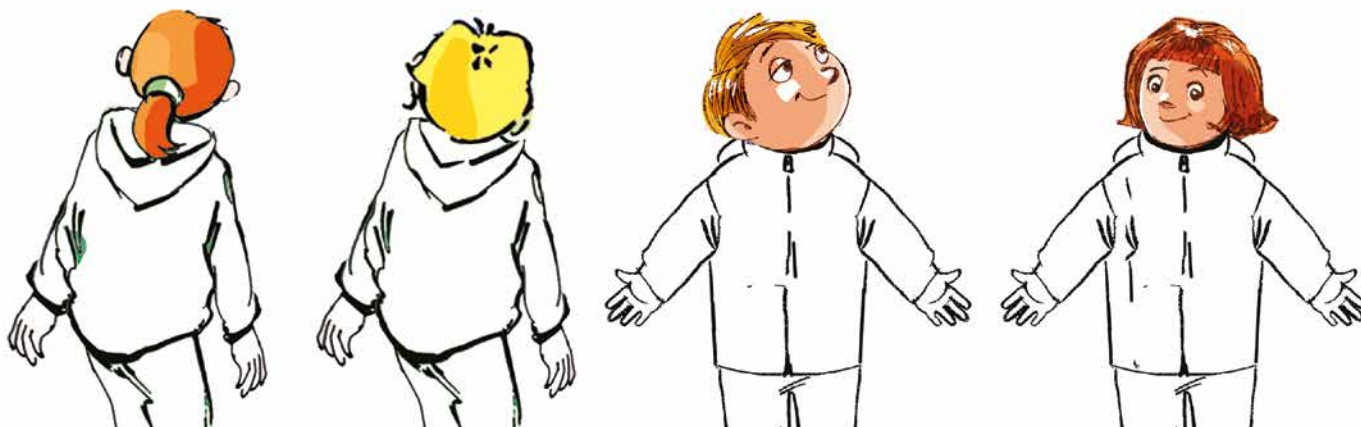
KARTA:

Z KLASY:

- 3 Pomóż samolotowi trafić do miejsca, w którym nie ma burzy.



- 4 Narysuj w prawej dłoni każdego dziecka wate cukrową, a lewą nogę pokoloruj na brązowo. Narysuj na bluzkach, z przodu, kieszenie, znajdujące się po prawej stronie.



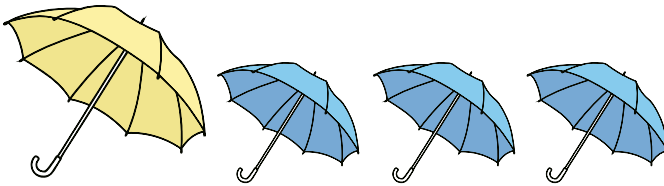


KARTA:

Z KLASY:



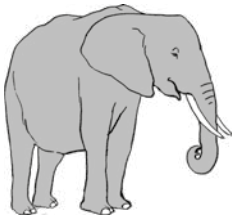
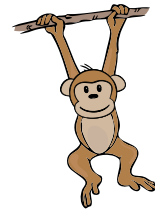
1 Look and circle the odd element. Popatrz i zakreśl niepasujący element.



2 Look, read and match. Popatrz, przeczytaj i połącz.



a giraffe
an elephant



a parrot
a snake



a monkey
a lion

