

Instrukcja korzystania z Panelu Nauczyciela

HotelStars

1 Stycznia 2014

Spis treści

1	Podstawowe informacje	2
2	Tworzenie gry	4
2.1	Rejestracja do gry	6
3	Lista gier	7
4	Gry Archiwalne	8
5	Lista Graczy	9
6	Pozostałe podstrony	10



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



1 Podstawowe informacje

Niniejszy dokument umożliwi Państwu zrozumienie w jaki sposób łatwo poruszać się po Panelu Nauczyciela oraz do czego służą poszczególne funkcjonalności.

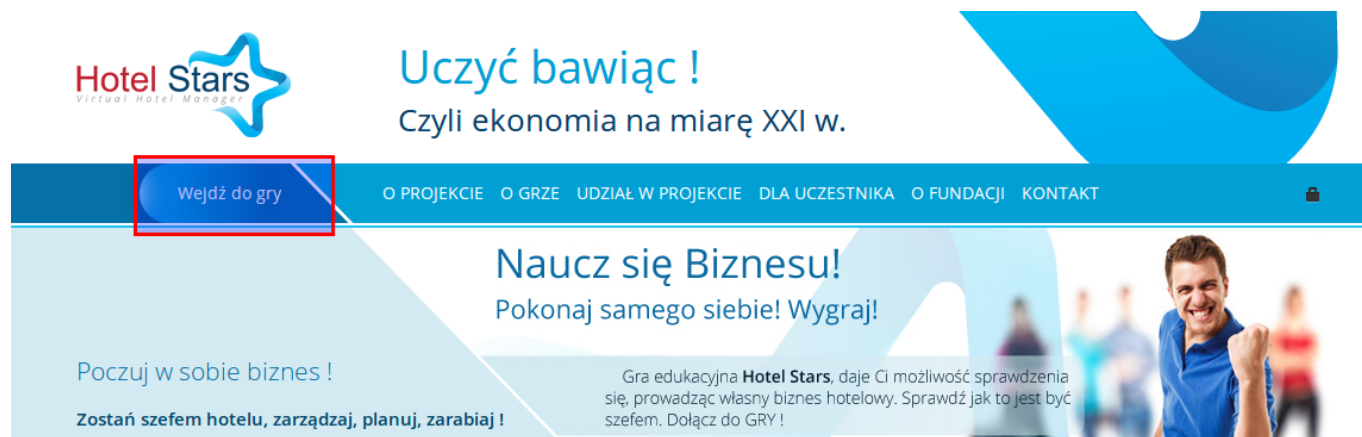
Gra HotelStars jest aktualnie dopracowana na następujące przeglądarki:

- Google Chrome - Link do pobrania
- Mozilla Firefox - Link do pobrania

Dostęp do Panelu Nauczyciela wymaga posiadania dostępu do zainstalowanej aplikacji gry. Aplikację gry można zainstalować poprzez pobranie plików dotyczących projektu ze strony ORE <http://zasobyip2.ore.edu.pl>.

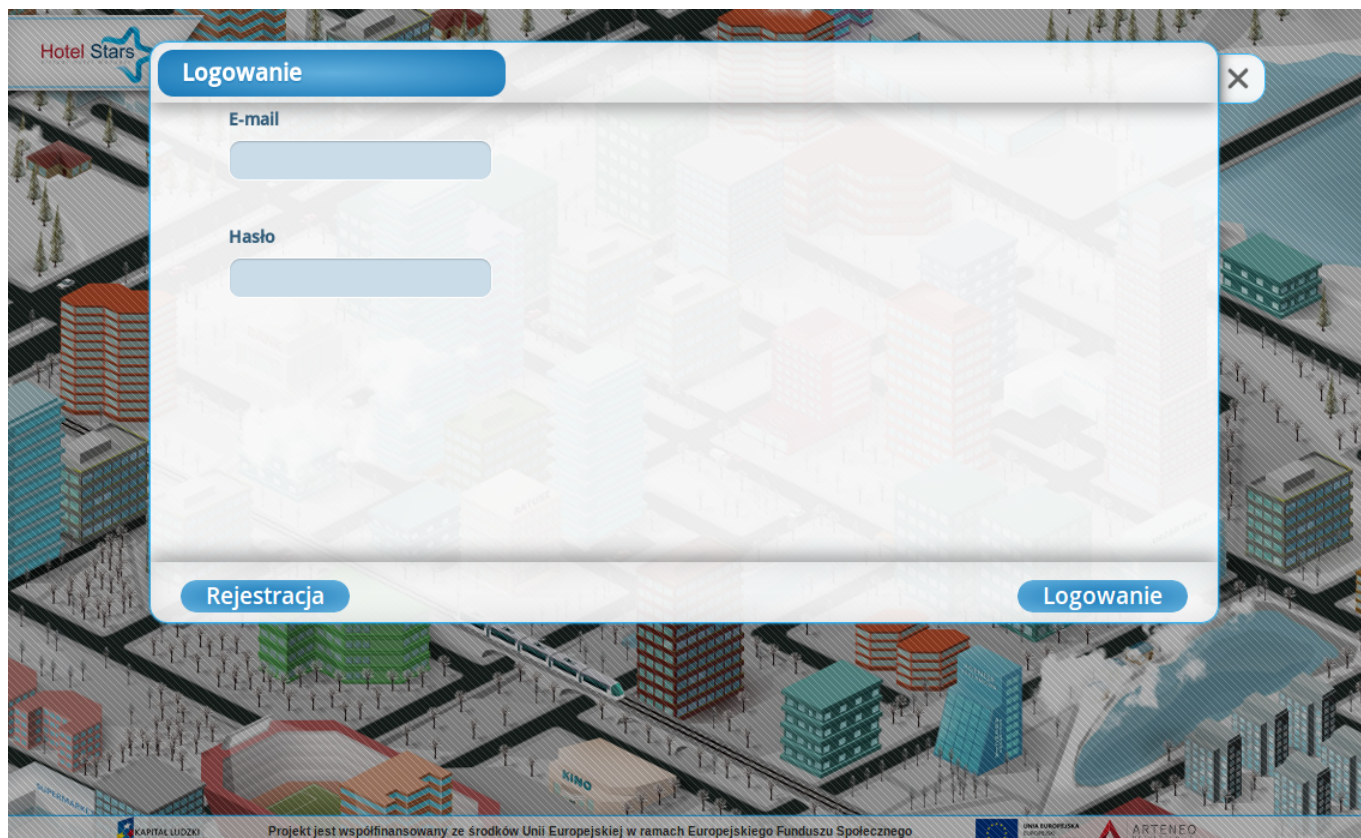
Następnie należy wykonać kroki opisane w pliku instalacyjnym. Do poprawnej instalacji rekomendowany jest serwer oparty o system Linux.

Do tej pory aplikacja była utrzymywana pod poniższym linkiem. <http://hotelstars.edu.pl>. Są prowadzone działania, aby po zakończeniu projektu pilotażowego aplikacja była nadal dostępna pod tym linkiem.



Grafika 1: Logowanie do gry

Po pokazaniu się strony wystarczy kliknąć na przycisk "Wejść do gry"(zaznaczony czerwoną ramką na grafice powyżej).



Grafika 2: Gra HotelStars - Ekran logowania

Po wpisaniu swojego loginu i hasła, zostaniecie Państwo przekierowani do Panelu Nauczyciela. Przekierowanie do Panelu Nauczyciela zostanie zrealizowane tylko wtedy, gdy konto na które zostaniecie zalogowani jest kontem Nauczyciela. W przypadku konta Gracza, zostanie on przekierowany do Gry.

2 Tworzenie gry

Do tworzenia gry możemy wejść korzystając z prawego menu i wybierając pozycję "Tworzenie gry"(ikonka plus). Proces tworzenia gry składa się z 4 kroków:

- Nazwa - Wybieramy nazwę gry, za pomocą której Państwa uczniowie będą mogli zarejestrować się do gry (nie powinna być zbyt skomplikowana). Domyślnie każda nazwa gry zaczyna się od Państwa inicjałów (np. 'NT-1'). Możemy dowolnie manipulować nazwą, jednak w systemie nie mogą wystąpić dwie takie same nazwy gier.
- Zespoły - Decydujemy o ilości zespołów oraz maksymalnej liczbie uczniów jacy będą mogli być przypisani do jednego zespołu. Dla 30 uczniów moglibyśmy wybrać 6 zespołów po 5 osób. (Mogą występować w grze puste lub niepełne zespoły)
- Opcje gry - Tutaj Państwo mogą zdecydować o opcjach, które wpłyną na trudność gry.
- Podsumowanie - Ekran wyświetla nam wybory jakie dokonaliśmy w poprzednich krokach i prosi o potwierdzenie decyzji o stworzeniu nowej gry

Po stworzeniu gry, zobaczymy ją na 'Liście gier' (ikonka układanki puzzle) i jest ona w stanie Nieaktywnym. Stan Nieaktywny oznacza, że każdy komu przekażecie Państwo nazwę gry, może się do niej zarejestrować i wybrać zespół w którym będzie grał. Podczas gdy Państwa uczniowie rejestrują się do gier, możemy śledzić ich postępy klikając na 'Zarządzaj grą' i 'Zespoły'. Na tym ekranie mamy możliwość obserwowania stanu rejestracji do zespołów oraz w razie potrzeby odłączenia danego ucznia od zespołu lub zrestartowania hasła. Gdy wszyscy uczniowie zarejestrują się do gry, wystarczy ją aktywować przyciskiem 'Aktywuj', a uczniowie rozpoczną swoją rozgrywkę. Po aktywacji gry nie będziemy mieli możliwości usuwania uczniów z zespołów, ale będziemy mogli ingerować w ich rozgrywkę poprzez 'Dopłaty' lub 'Kary'. Dodatkowo, od drugiej rundy mamy możliwość podglądu raportów operacyjnych, finansowych oraz KWiW konkretnego zespołu. System pozwala z poziomu nauczyciela zobaczyć listę podjętych przez uczniów decyzji, klikając na przycisk 'Lista decyzji'. Nauczyciel, od 7 rundy ma również możliwość obserwacji rankingów korzystając z przycisku 'Ranking'.

Panel Nauczyciela Nauczyciel Test 1 (nauczyciel.test1@arteneo.pl)

- + Tworzenie gry
- Lista gier**
- Gry archiwalne
- Lista graczy
- Materiały
- Moje konto
- Wylogowanie

Lista gier

Nazwa gry	Liczba zespołów	Runda	Data stworzenia	Akcje
NT - 11	1	Runda 1	20 marca 2014 16:53	→ Następna runda Zarządzaj grą Raporty
NT - 12	1	Runda 2	20 marca 2014 16:54	→ Następna runda Zarządzaj grą Raporty
Arek	3	Runda 14	12 kwietnia 2014 15:08	→ Następna runda Zarządzaj grą Raporty
NT - 7	1	Nieaktywna	25 maja 2014 23:15	↶ Aktywuj Zarządzaj grą Raporty
AW-1	2	Runda 1	8 czerwca 2014 13:18	→ Następna runda Zarządzaj grą Raporty

Grafika 3: Panel Nauczyciela - Ekran zespołów

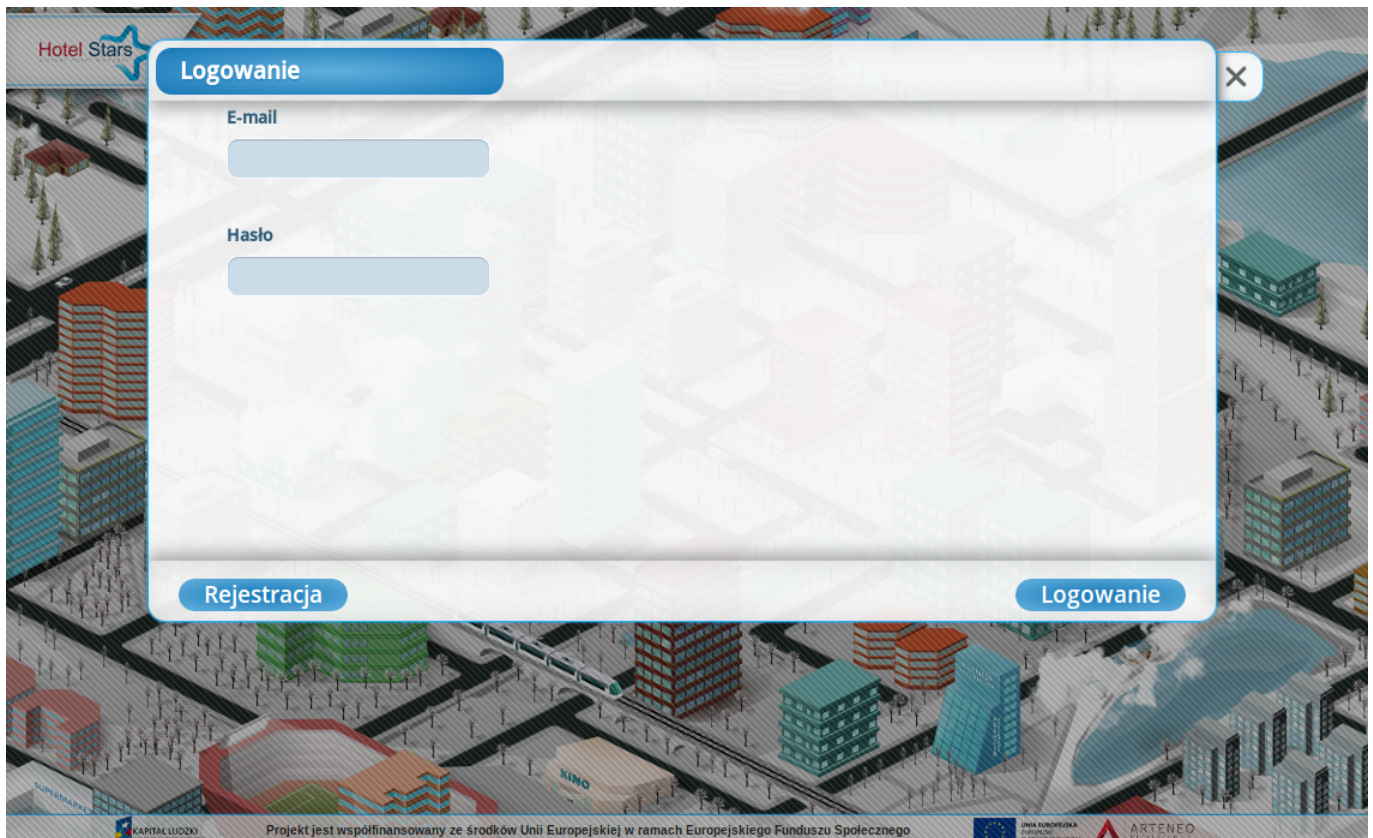


KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



2.1 Rejestracja do gry



Grafika 4: Gra HotelStars - Ekran logowania

W lewym dolnym rogu okna znajduje się przycisk 'Rejestracja'. Po kliknięciu i dokładnym uzupełnieniu formularza (pamiętając o podaniu poprawnej nazwy gry), dostaniemy na podany adres e-mail link aktywacyjny (proszę pamiętać o sprawdzeniu folderu SPAM). Po kliknięciu na link aktywacyjny, nasze konto będzie gotowe do gry i po zalogowaniu będziemy mogli wybrać zespół w jakim chcemy grać.

Po wybraniu zespołu musimy poczekać, aż wszyscy gracze zarejestrują się, a prowadzący nauczyciel aktywuje grę.



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



3 Lista gier

Lista gier pozwala na podgląd oraz zarządzanie stworzonymi przez Państwa rozgrywkami. Mamy możliwość opisanej wcześniej 'Aktywacji' gry, zarządzania 'Zespołami' oraz zarządzania 'Zmiennymi gry'. W zmiennych gry możemy modyfikować jej nazwę oraz opcje gry jakie były dostępne przy jej tworzeniu. Kolejnym elementem na liście gier są 'Raporty', które pozwalają na podgląd rankingu. Po aktywacji gry, pojawi nam się przycisk 'Następna runda', który przenosi całą grę do kolejnej rundy. Po przejściu wszystkich rund w rozgrywce, będziemy mieli możliwość 'Archiwizacji', która przenosi nam zakończoną rozgrywkę do 'Gier Archiwalnych'.

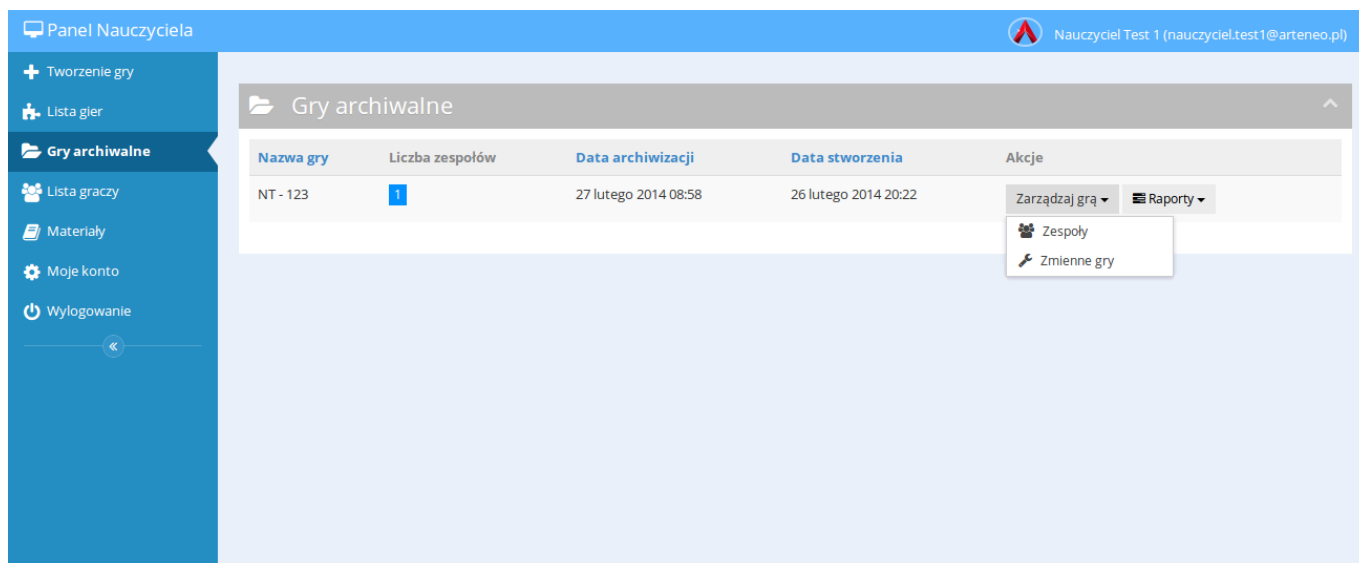
Nazwa gry	Liczba zespołów	Runda	Data stworzenia	Akcje
NT - 11	1	Runda 1	20 marca 2014 16:53	Następna runda, Zarządzaj grą, Raporty
NT - 12	1	Runda 2	20 marca 2014 16:54	Następna runda, Zarządzaj grą, Raporty
Arek	3	Runda 14	12 kwietnia 2014 15:08	Następna runda, Zarządzaj grą, Raporty
NT - 7	1	Nieaktywna	25 maja 2014 23:15	Aktywuj, Zarządzaj grą, Raporty
AW-1	2	Runda 1	8 czerwca 2014 13:18	Następna runda, Zarządzaj grą, Raporty

Grafika 5: Panel Nauczyciela - Lista gier



4 Gry Archiwalne

Gry Archiwalne zawierają zakończone i ocenione przez Państwa gry. Po archiwizacji gry uczniowie nie mają możliwości zalogowania do gry, ale system pozwala nam na podejrzanie raportów operacyjnych, finansowych, KWiW, wyników gry oraz rankingi i zmiennych gry.



Panel Nauczyciela

Nauczyciel Test 1 (nauczyciel.test1@arteneo.pl)

Gry archiwalne

Nazwa gry	Liczba zespołów	Data archiwizacji	Data stworzenia	Akcje
NT - 123	1	27 lutego 2014 08:58	26 lutego 2014 20:22	Zarządzaj grą Raporty Zespoły Zmienne gry

Grafika 6: Panel Nauczyciela - Gry Archiwalne



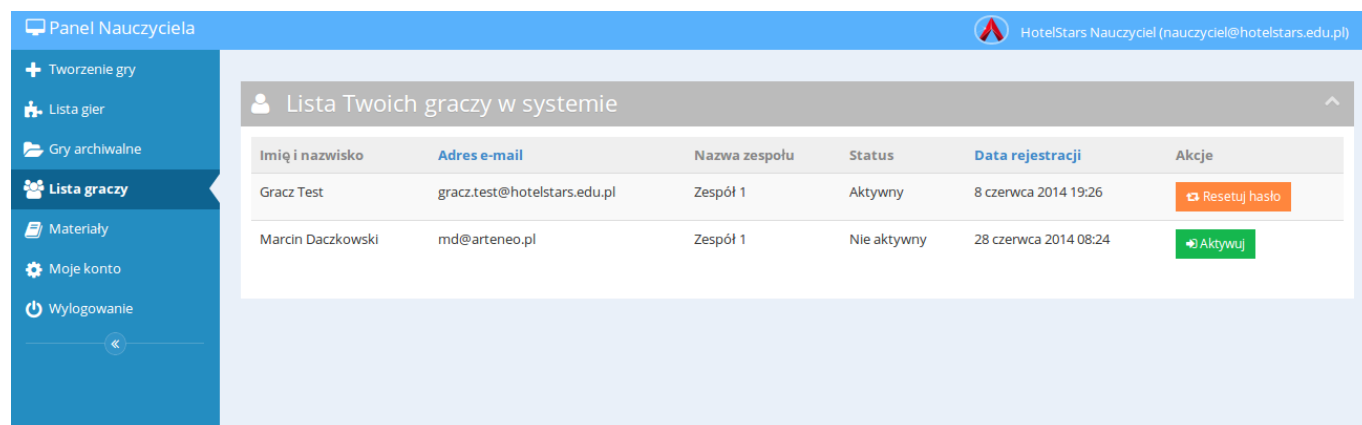
KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



5 Lista Graczy

Lista graczy zawiera wszystkich uczniów którzy zarejestrowali się do Państwa gier. Na tym ekranie mamy możliwość restartu hasła danemu graczowi oraz aktywacji danego gracza.



The screenshot shows the 'Panel Nauczyciela' interface. On the left is a blue sidebar with navigation options: 'Tworzenie gry', 'Lista gier', 'Gry archiwalne', 'Lista graczy' (highlighted), 'Materiały', 'Moje konto', and 'Wylogowanie'. The main content area is titled 'Lista Twoich graczy w systemie' and contains a table with the following data:

Imię i nazwisko	Adres e-mail	Nazwa zespołu	Status	Data rejestracji	Akcje
Gracz Test	gracz.test@hotelstars.edu.pl	Zespół 1	Aktywny	8 czerwca 2014 19:26	Resetuj hasło
Marcin Daczkowski	md@arteneo.pl	Zespół 1	Nie aktywny	28 czerwca 2014 08:24	Aktywuj

Grafika 7: Panel Nauczyciela - Lista Graczy



6 Pozostałe podstrony

Mamy jeszcze do dyspozycji następujące funkcjonalności w Panelu Nauczyciela.

- Materiały - Zawiera przydatne materiały, prezentacje i instrukcję dotyczące HotelStars
- Moje Konto - Zawiera możliwość edycji swoich danych personalnych oraz zmianę hasła
- Wylogowanie - Po kliknięciu zostaniemy wylogowani z Panelu Nauczyciela



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY

