

Wymagania dotyczące instalacji gry

HotelStars

1 Stycznia 2014

Spis treści

1	Utrzymanie systemu	2
1.1	Baza danych	4
2	Wymagania środowiskowe	5
2.1	Rozdzielczość ekranu	5



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



1 Utrzymanie systemu

System powinien być utrzymywany na środowisku systemu operacyjnego Linux w dystrybucji Ubuntu. Na komputerach klasy PC z procesorami kompatybilnymi z Intel x86 i x64. Do uruchomienia aplikacji będzie potrzebny serwer WWW (np. Nginx) i interpreter PHP 5.3. Root directory dla konfiguracji serwera WWW należy ustawić na katalog site/web. Należy pamiętać o ustawieniu protokołu push zgodnie z przykładem poniżej.

```
server {
    listen 80;
    server_name example.com;
    root /var/www/example.com/site/web;

    index index.php index.html index.htm;

    rewrite ^/panel.php/ /panel.php;
    rewrite ^/admin.php /admin.php;

    location / {
        try_files $uri $uri/ /index.php?q=$uri&$args;
    }

    location ~ /\.ht {
        deny all;
    }

    location ~* /(images|cache|media|logs|tmp)/.*\.(php|pl|py|jsp|asp|sh|cgi)$ {
        return 403;
        error_page 403 /403_error.html;
    }

    location ~* \.(ico|pdf|flv)$ {
        expires 7d;
    }

    location ~* \.(js|css|png|jpg|jpeg|gif|swf|xml|txt)$ {
        expires 7d;
    }
}
```



```

location /channels-stats {
    set $push_stream_channel_id          $arg_id;
}

location /pub {
    push_stream_publisher admin;
    set $push_stream_channel_id          $arg_id;
}

location ~ /sub/(.*) {
    push_stream_subscriber;
    set $push_stream_channels_path        $1;
    push_stream_header_template           "<html><head><meta http-equiv="
    push_stream_message_template          "<script>p(~ id ~, '~ channel ~', "
    push_stream_footer_template           "</body></html>";
    push_stream_content_type              "text/html; charset=utf-8";
}

location ~ /ev/(.*) {
    push_stream_subscriber;
    set $push_stream_channels_path        $1;
    push_stream_eventsource_support on;
}

location ~ /lp/(.*) {
    push_stream_subscriber                long-polling;
    set $push_stream_channels_path        $1;
}

location ~ /ws/(.*) {
    push_stream_websocket;
    set $push_stream_channels_path        $1;
    push_stream_store_messages            off;
    push_stream_websocket_allow_publish   on;
}
}

```



1.1 Baza danych

Aplikacja korzysta z bazy danych MySQL. Plik z przykładową bazą danych znajduje się w głównym katalogu w pliku hotelstars.sql. Proszę załadować dany plik do dowolnej bazy danych MySQL oraz przydzielić do niej prawa odpowiedniemu użytkownikowi. Konfiguracja wykorzystania bazy danych aplikacji znajduje się w pliku site/config/databases.yml. Przykład konfiguracji poniżej.

all:

doctrine:

class: sfDoctrineDatabase

param:

dsn: 'mysql:host=HOST_BAZY_DANYCH;dbname=NAZWA_BAZY_DANYCH;'

username: UZYTKOWNIK_BAZY_DANYCH

password: HASLO_UZYTKOWNIKA_BAZY_DANYCH

encoding: utf8

pooling: true

attributes:

quote_identifier: true

default_table_charset: utf8

default_table_collate: utf8_general_ci



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



2 Wymagania środowiskowe

Aplikacja do poprawnego działania będzie wymagała przeglądarki internetowej obsługującej następujące standardy:

- HTML 5
- CSS 3
- Obsługa języka Javascript

Ze względu na różne sposoby renderowania struktury strony przez przeglądarki internetowe, aplikacja będzie mogła odbiegać wyglądem na różnych przeglądarkach. Niezależnie od wybranej przeglądarki internetowej, główna część aplikacji będzie graficznie bardzo podobna lub identyczna. Aplikacja została przygotowana na następujące przeglądarki internetowe:

- Firefox w wersji 17 i kompatybilne
- Google Chrome w wersji 23 i kompatybilne

Aplikacja nie będzie wspierała urządzeń mobilnych.

2.1 Rozdzielczość ekranu

Gra HotelStars wymaga następującej, minimalnej rozdzielczości ekranu:

- Szerokość - 1280px
- Wysokość - 720px

Jest to standard HDTV 720p, jednak rekomendujemy korzystanie z ekranu HDTV 1080p (1920x1080 px).

Na większości systemów rozdzielczość ekranu można ustawić w sekcji 'Personalizacja' lub 'Ustawienia ekranu'.

Po pokazaniu się strony wystarczy kliknąć na przycisk "Wejdź do gry"(zaznaczony czerwoną ramką na grafice powyżej).