



Kółko i krzyżyk

Opis gry

Nauczyciel dzieli klasę na pary. Uczeń losuje, czy będzie stawiać kółka, czy krzyżyki. Dziecko, które wylosowało kółka, będzie musiało podawać przed każdym ruchem przykład grzecznego zachowania. Jeśli powie dobrze, może wykonać ruch. Jeśli powie źle, nie może wykonać ruchu i traci turę. Dziecko, które wylosowało krzyżyki, musi podawać przykład niegrzecznego zachowania. Wygrywa dziecko, które wpisze trzy znaki w jednym rzędzie.



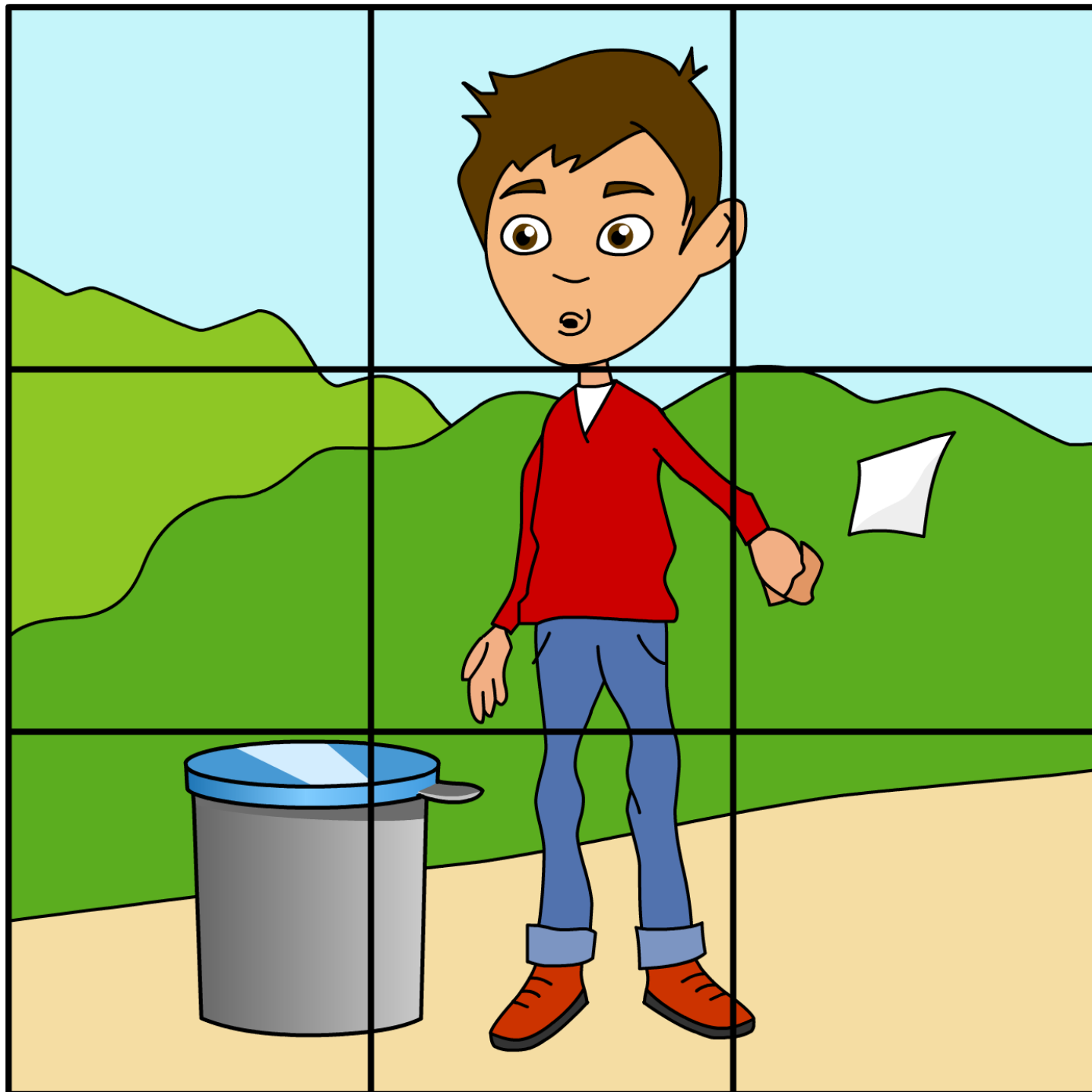


KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.



MIEDZYNARODOWE
CENTRUM
DOSKONALENIA
K A D R



INNOWACJE
gwarancją skutecznej edukacji



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

