



Słowa

Opis gry

Nauczyciel dzieli klasę na zespoły. Każdy zespół musi podać nazwy rzeczy/osób/miejsc na określoną literę alfabetu. W każdej turze gry lider zespołu losuje z kart literę, na którą będą wymyślać hasła wszystkie zespoły. Kategorie : rzecz, miejsce, bohater książki (lub jej tytuł), czynność. Uczniowie mogą zapisać lub narysować odpowiedź. Za każdą dobrą odpowiedź zespół dostaje punkt. Wygrywa zespół z największą liczbą punktów.



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Elementy do wycięcia:





Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Rzecz	Miejsce	Bohater lub tytuł książki

