



Kalendarz

Opis gry

Nauczyciel daje każdemu dziecku planszę z kalendarzem, gdzie jest 12 dni. Nauczyciel opowiada, co zdarzyło się danego dnia. Uczniowie mają za zadanie wyciąć obrazki ilustrujące czynności i przypiąć właściwy obrazek we właściwym dniu.

Przykładowy opis dla nauczyciela:

Pierwszego dnia Ania poszła z psem na spacer.

Następnego dnia poszła do parku nazbierać kasztanów

Piątego dnia Ania pojechała na basen

Poprzedniego dnia Ania była u babci i zawiozła jej prezent

Siódmego dnia Ania piekła z mamą ciasto

Następnego dnia po dniu siódmym Ania była w wesołym miasteczku

Szóstego dnia Ania była w szkole

W dniu przed dniem dziesiątym Ania bawiła się klockami

Dziesiątego dnia Ania lepiła figurki z plasteliny

W dniu jedenastym Ania była u lekarza

W dniu ostatnim Ania poszła do kina



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Elementy do wycięcia:





KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.



MIĘDZYNARODOWE
CENTRUM
DOSKONAŁENIA
KADRA



INNOWACJE
gwarancją skutecznej edukacji