



# Prawda czy fałsz?

## Opis gry

Uczniowie dzielą się na 3-4 osobowe zespoły. Każdy zespół losuje po 3 pytania. Uczniowie wspólnie ustalają odpowiedź na pytanie. Za każdą prawidłową odpowiedź uczniowie otrzymują punkt (maksymalnie 3 punkty). Za odpowiedź niepoprawną uczniowie nie dostają punktu. Odpowiedzi zespoły sprawdzają jawnie. Wygrywa zespół, który zdobędzie najwięcej punktów. Grę można powtórzyć.

Pytania czyta nauczyciel lub dzieci, które potrafią czytać.



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

## Elementy do wycięcia:

- 1 Czy z komputera wolno korzystać bez zgody nauczyciela?
- 2 Czy można się przepychać przy komputerze?
- 3 Czy siedząc przy komputerze można się garbić?
- 4 Czy siedząc przy komputerze należy mieć wyprostowane plecy?
- 5 Czy wolno jeść posiłki przy komputerze w pracowni?
- 6 Czy przy komputerze należy siedzieć blisko monitora?
- 7 Czy tablet jest większy od smartfona?
- 8 Czy tabletu wolno używać brudnymi rękoma?
- 9 Czy wolno siedzieć przy komputerze bardzo długo?
- 10 Czy laptop to przenośny komputer?
- 11 Czy do komputera można wkładać długopis?
- 12 Czy mysz komputerowa jest żywa?
- 13 Czy dzieciom wolno odłączać komputer z prądu?
- 14 Czy tablet jest większy od komputera stacjonarnego?
- 15 Czy na komputerze można oglądać film?

