



Chłopek

Opis gry

Uczniów można podzielić na grupy 2-4 osobowe. Na chodniku należy narysować kredą (a na ziemi patykiem) tzw. chłopka. Można również wykorzystać gotowy dywanik. Nauczyciel objaśnia dzieciom kolejność pól. Dziecko rozpoczynające grę rzuca kamykiem i stara się trafić w pierwsze pole. Gdy trafi, może rozpocząć skoki (najlepiej na jednej nodze). Trzeba skoczyć kolejno na każde pole, zaś w przypadku podwójnych rozstawić nogi na oba pola. Po dotarciu do „głowy” uczeń musi zrobić skok z obrotem i wrócić, zabierając po drodze kamyk. Następnie rzuca kamykiem do kolejnego okienka itd. Kto nie trafi na właściwe pole albo podczas skakania nadepnie na linię chłopka oddaje kolejkę przeciwnikowi. Za każde pole uczeń otrzymuje odznakę z kolorem dla danego pola. Wygrywa uczeń, który jako pierwszy zbierze wszystkie odznaki.



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Elementy do wycięcia:

