



Bocian i żaba

Opis gry

Nauczyciel dzieli klasę na 4 zespoły. Każdy zespół dostaje karty z obrazkami. Dzieci stają po 1 stronie, po drugiej stronie wizerunek żaby (obrazek, figurka, żaba z plasteliny, dowolnie). Nauczyciel zadaje zagadkę. Uczniowie spośród wybranych kart wybierają tą, która ma właściwą odpowiedź i podnoszą do góry. Jeśli odpowiedzą poprawnie, mogą zrobić krok do przodu. Zespół, który pierwszy dotrze do żaby, wygrywa.

Zagadki :

1. Lubi siedzieć w zielonej trawie
Jest stamtąd niewidoczna prawie
Kum kum – do was się odzywa
Powiedzcie, jak się nazywa?
Odp. Żaba



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

2. Gdy zobaczy kota, ucieka do swej norki
Ma oczka lśniące jak czarne paciorki.
Odp. Mysz

3. Pod ziemią żyje, nie widzi prawie wcale
Kopie tunele, rusza się w nich doskonale.
Odp. Kret

4. Wysyłasz ją do nieba po kawałek chleba
Lubi jeść mszyce, nosi w kropki spódnice.
Odp. Biedronka

5. Kolorami na skrzydłach zachwyca cały świat
Lubi latać nad łąką i jest piękny jak kwiat.
Odp. Motyl

6. Zimą odlatuje w dalekie strony
Ma białe czarne pióra oraz dziób czerwony.
Odp. Bocian



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Elementy do wycięcia:

