



Psi wyścig

Opis gry

Uczniowie dzielą się na grupy 2-4 osobowe i grają w grę. W pierwszej turze uczniowie rzucają kością. Ten, który ma najwyższy wynik rozpoczyna grę. Przesuwając się o liczbę oczek jaka wypadła na kostce. Teraz w zależności czy stoi pionkiem na polu niebieskim czy czerwonym, pobiera kartę z kupki z zadaniami o danym kolorze. Jeśli uzupełni działanie poprawną liczbą, przesuwa się o taką liczbę oczek. Jeśli nie stoi w miejscu. W kolejnych turach uczniowie nie rzucają kością tylko losują zadania zgodnie z tym na jakim polu znajduje się ich pionek. Grę wygrywa ten uczeń, który pierwszy doprowadzi zwierzę do mety.



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Elementy do wycięcia:

$_ + 5 = 10$	$_ + 4 = 10$	$_ + 7 = 10$	$2 + _ = 8$	$3 + _ = 6$	$4 + _ = 5$
$_ + 3 = 7$	$_ + 2 = 3$	$_ + 8 = 10$	$9 + _ = 10$	$8 + _ = 10$	$9 + _ = 10$
$_ + 2 = 5$	$10 - 7 = _$	$10 - 6 = _$	$6 - _ = 3$	$7 - _ = 4$	$8 - _ = 5$
$10 - 8 = _$	$5 - 2 = _$	$6 - 4 = _$	$7 - 3 = _$	$8 - 6 = _$	$10 - 7 = _$
$8 - _ = 6$	$_ - 3 = 2$				





Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

