

## Bingo

- i) Uczniowie dzielą się na zespoły 2-4 osobowe. Każdy zespół losuje 4 karty ze stosu kart z liczbami od 1 do 9 oraz jedną z plansz bingo. Nauczyciel podaje jedną z liczb od 1 do 9. Uczniowie korzystając z posiadanych kart budują działanie w celu otrzymania podanej przez nauczyciela liczby. Mogą wykorzystywać działania dodawania i odejmowania. Każdą liczbę mogą wykorzystać tylko raz. Po ustaleniu działania uczniowie zapisują je na kartce i krzyczą Hurra. Mają na to 3 minuty. Po tym czasie nauczyciel sprawdza zapisane działania. Zespół, który ułożył poprawne działanie zakreśla na planszy boks z liczbą wylosowaną na początku przez nauczyciela.

### Warianty wygranej:

- a) Zespół który zamaluje jako pierwszy 3 pola,
- b) Zespół który zamaluje trzy pola obok siebie,
- c) Zespół który pierwszy zamaluje 4 pola
- d) Inne wymyślone przez nauczyciela warianty.

Zespół, który pierwszy spełni warunek krzyczy Bingo.



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

1	5	6
4	2	3
8	7	9

5	8	2
3	1	7
9	4	0

4	2	3
5	8	9
1	7	6

9	1	7
3	6	8
4	5	2

2	4	1
8	6	9
5	3	7

7	9	4
3	2	8
5	6	1





Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

## Elementy do wycięcia:

