



Sklep

- ① Uczniowie dobierają się w zespoły 2-4 osobowe. Każdy zespół otrzymuje monety o wartości 10 do 13 złotych (do decyzji nauczyciela). W sklepie umieszczone są produkty wraz z ich cenami. Uczniowie mają za zadanie kupić jak najwięcej rzeczy niezbędnych do codziennego życia. Uczniowie za każdym razem jak dobierają produkt zapisują działanie prezentujące wartość wydanych już pieniędzy. Nauczyciel może z uczniami rozmawiać dlaczego dzieci uważają, że dany produkt jest zbędny lub niezbędny do codziennego życia. Mogą również oceniać, który jest droższy, który jest tańszy. Wygrywa zespół, który kupi najwięcej produktów.



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Elementy do wycięcia:

