



Bitwa

Opis gry

Nauczyciel dzieli klasę na pary. Każde dziecko dostaje 9 kart. Dziecko wyciąga pierwszą kartę z góry i pokazuje. Drugie dziecko wyciąga pierwszą kartę z góry i pokazuje. Wygrywa dziecko, które ma kartę z większym przedmiotem. Zatrzymuje swoją kartę oraz kartę kolegi. Następnie wyciągają następną kartę i postępują tak samo. Wygrywa dziecko, które zachowa karty, podczas, gdy drugie je straci.

Karty mają obrazki przedmiotów, a obok linijkę z zaznaczoną ilością jednostek miary obrazującą wysokość przedmiotu.



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Karty :

1. Rękawiczka – 2 jednostki
2. But – 3 jednostki
3. Skarpetka – 1 jednostka
4. Poduszka – 3 jednostki
5. Spodnie – 5 jednostek
6. Bluzka – 4 jednostki
7. Koszula – 4 jednostki
8. Czapka – 2 jednostki
9. Szalik – 3 jednostki
10. Rower – 7 jednostek
11. Fotel – 9 jednostek
12. Krzesło - 8 jednostek
13. Kosz – 6 jednostek
14. Obraz – 6 jednostek
15. Szafa – 10 jednostek
16. Łóżko – 9 jednostek
17. Biurko – 7 jednostek
18. Telewizor – 6 jednostek



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Elementy do wycięcia:

