



# Orzeł czy reszka

## Opis gry

Uczniowie dobierają się w pary i rzucają monetą na przemian. Gdy wypadnie orzeł uczeń zapisuje sobie punkt. Jeśli wypadnie reszka uczeń odpisuje sobie punkt, o ile ma więcej niż zero. Grę powtarzają uczniowie kilka razy. Wygrywa ten uczeń, który na końcu ma najwięcej punktów.

Możliwa modyfikacja – orzeł – 2 punkty, reszka – jeden punkt ujemny, oraz inne modyfikacje nauczyciela.