



Zero

Opis gry

Każdy uczeń dostaje karty. Karty składają się z 2 zestawów. Na jednym są liczby od 1 do 9, a na drugim owoce w liczbach od 1 do 9 (np. 1 jabłko, 2 banany, 3 brzoskwinie, 4 ananasy, 5 cytryn, 6 pomarańcz, 7 kokosów, 8 gruszek, 9 truskawek). Dziecko musi tak dobrać karty, by różnica między cyfrą a liczbą owoców na obrazku wynosiła 0. Karty są kładzione obrazkami do dołu. Dziecko odstawia 2 karty. Jeśli uzna, że pasują do siebie, zostawia je odkryte. Jeśli nie, to odwraca je znów obrazkami do dołu. Wygrywa dziecko, które pierwsze odkryje wszystkie karty.





Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Elementy do wycięcia:

