



Kto pierwszy, ten lepszy

Opis gry

Uczniowie stoją w kręgu. Odliczają do 4. Jedyński staje razem, dwójki razem itd. Nauczyciel podaje proste działania na dodawanie w zakresie 4. Przedstawiciel dostaje kartkę, na której ma napisać wynik i podnieść do góry. Która drużyna pierwsza napisze i podniesie prawidłowy wynik zdobywa punkt. Są cztery rundy.



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Elementy do wycięcia:

