



Topienie marzanny

Opis gry

Nauczyciel dzieli uczniów na kilkusobowe grupy. Każda grupa dostaje planszę, kostki, pionki oraz karty z pytaniami i zadaniami. Dziecko rzuca kostką, przesuwa pionkiem o tyle oczek, ile wypadło na kostce. Dziecko staje na polu i losuje kartę. Na karcie ma pytanie, na które musi odpowiedzieć lub zadanie do rozwiązania. Jeśli dziecko źle odpowie, wówczas cofa się o trzy pola. Dziecko, które pierwsze dotrze do mety, wygrywa

Polecenie dla dzieci – ruszacie z marzanną nad rzekę, by ją utopić i w ten sposób przywitać wiosnę. Droga nad rzekę nie jest łatwa i należy pokonać po drodze wiele przeszkód.



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Elementy do wycięcia:

1 Jaka pora roku właśnie się zaczyna?	2 W jakim miesiącu kończy się wiosna?	3 Gdzie topimy marzanę?	4 W jakim miesiącu zaczyna się wiosna?
5 Wymień jedno zwierzę, które budzi się na wiosnę z zimowego snu.	6 Wymień jednego ptaka, który na wiosnę wraca z ciepłych krajów	7 Wymień jednego ptaka, który całą zimę spędził w Polsce	8 Jaka pora roku występuje przed wiosną?
9 Jaka pora roku występuje po wiosnie?	10 Co topi się na wiosnę?	1 $10+4=?$	2 $12-1=?$
3 Podziel liczbę 14 na dwa zbiory, a jeden zbiór to 4	4 $5+3=?$	5 Podziel liczbę 12 na trzy zbiory, a jeden zbiór to 3	6 $9-4=?$
7 $8+2=?$	8 $11+3=?$	9 $14-10=?$	10 $8-3=?$
11 $3+7=?$	12 $11+2=?$	13 $7-5=?$	14 Podziel liczbę 10 na trzy zbiory
15 $6-2=?$			



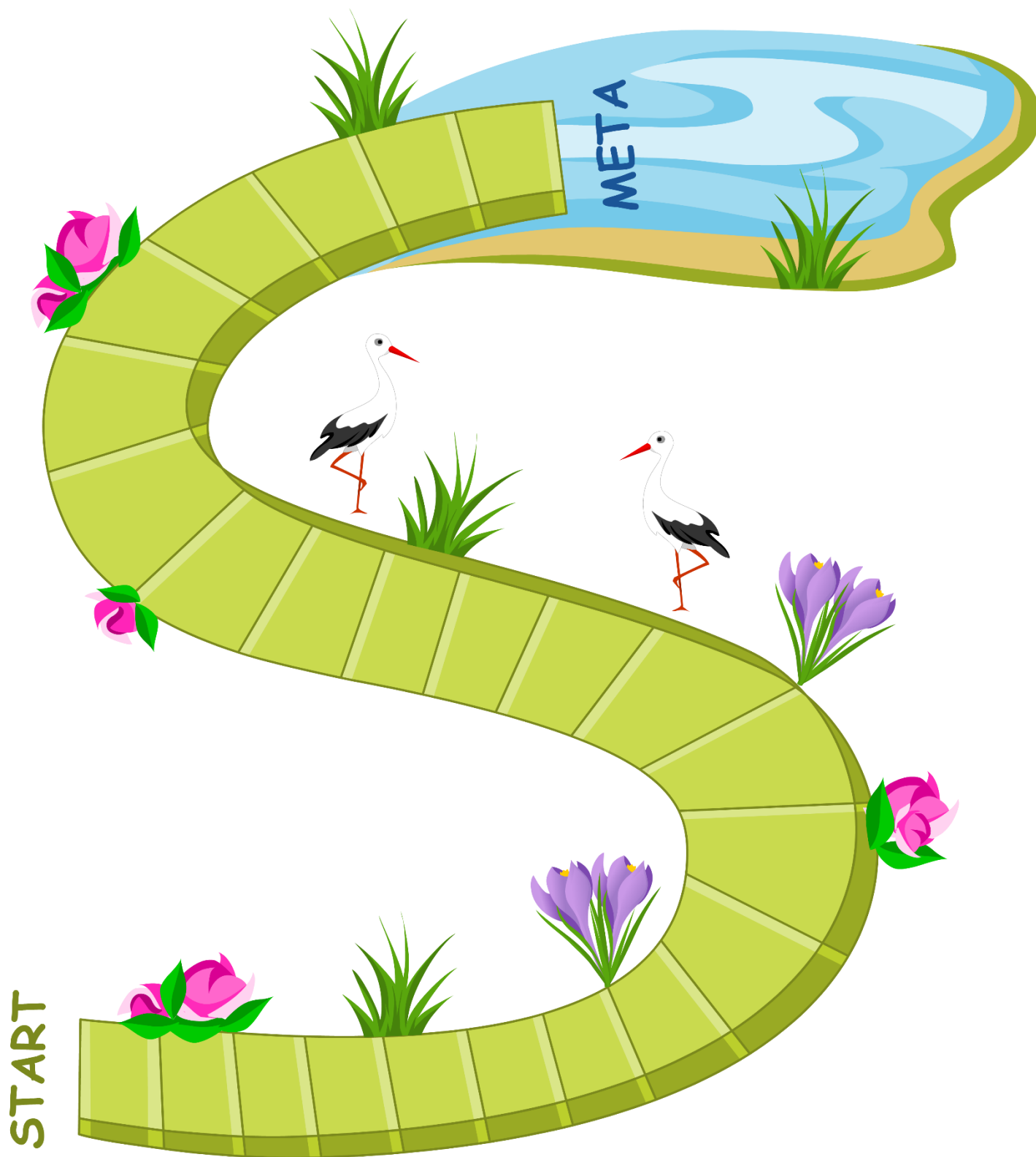


KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.



MIEDZYNARODOWE
CENTRUM
DOSKONALENIA
KADRA



INNOWACJE
gwarancją skutecznej edukacji