



Kółko matematyczne

Opis gry

Uczniowie siadają w kole i losują karty z liczbami od 1 do 12. Po każdym wylosowaniu uczeń musi podać liczbę o 2 (drugi wariant o 1 większą) większą od wylosowanej. Jeśli uczeń odpowie poprawnie pozostaje w kole i wyznacza kolejną osobę. Jeśli odpowie źle opuszcza koło. Gra toczy się, aż pozostanie jeden zwycięzca.





Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Elementy do wycięcia:

