



Piknik

Opis gry

Nauczyciel dzieli klasę na zespoły po 3 osoby. Każdy uczeń rzuca dwukrotnie kostką i decyduje, czy wykona odejmowanie, czy dodawanie. Uczeń ma za zadanie dotrzeć do mety zbierając po drodze wszystkie przedmioty na piknik. Aby móc zabrać przedmiot, uczeń musi stanąć na polu z obrazkiem go przedstawiającym. Gdy to robi, dostaje obrazek. Gdy zbierze wszystkie obrazki, może pójść do mety. Dziecko, które pierwsze dotrze do mety, wygrywa.

Przedmioty do zabrania :

- Kosz piknikowy
- Koc
- Zabawki
- Jedzenie

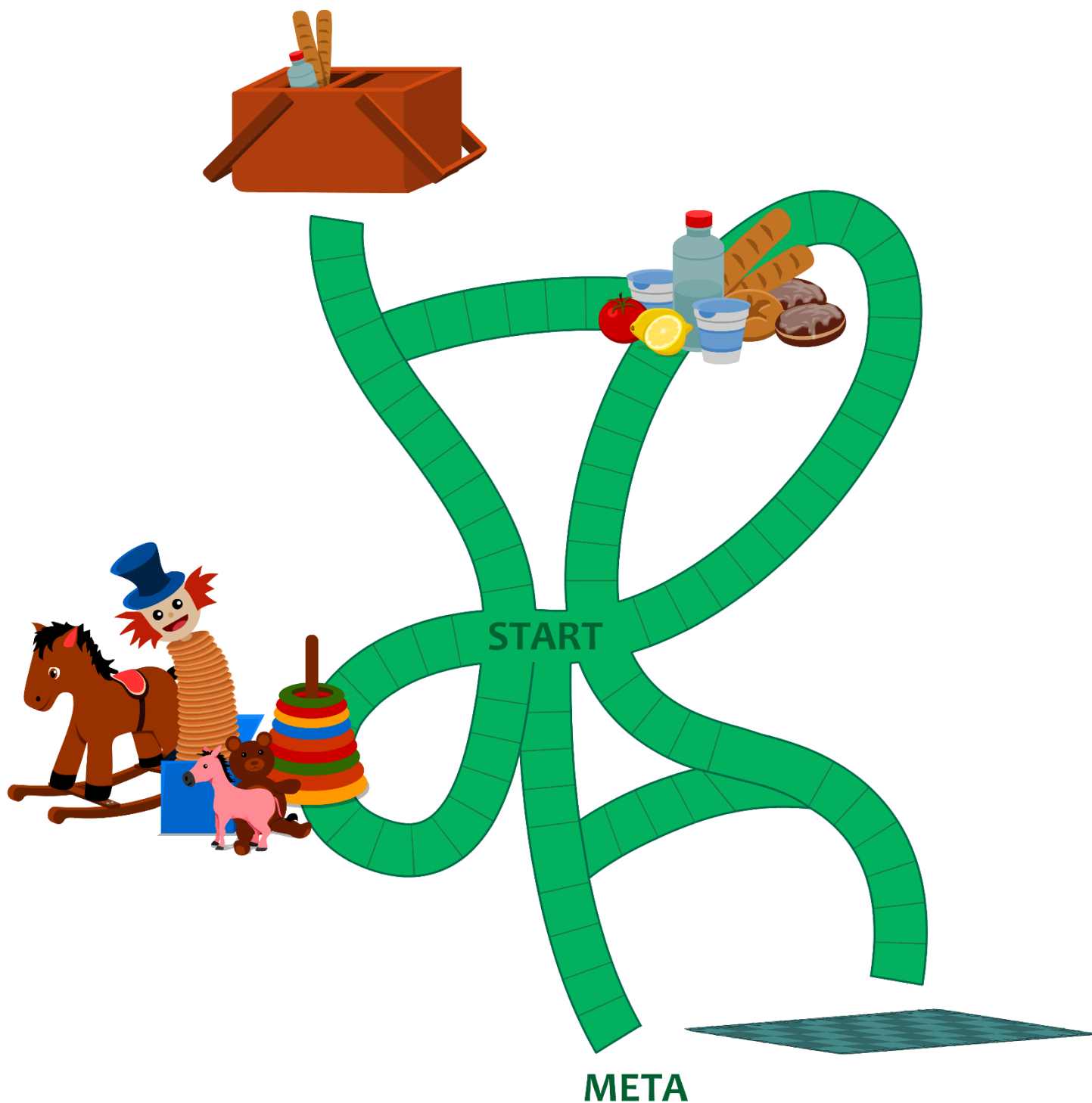


KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.



MIEDZYNARODOWE
CENTRUM
DOSKONAŁENIA
KADR



INNOWACJE
gwarancją skutecznej edukacji