



Kości

Opis gry

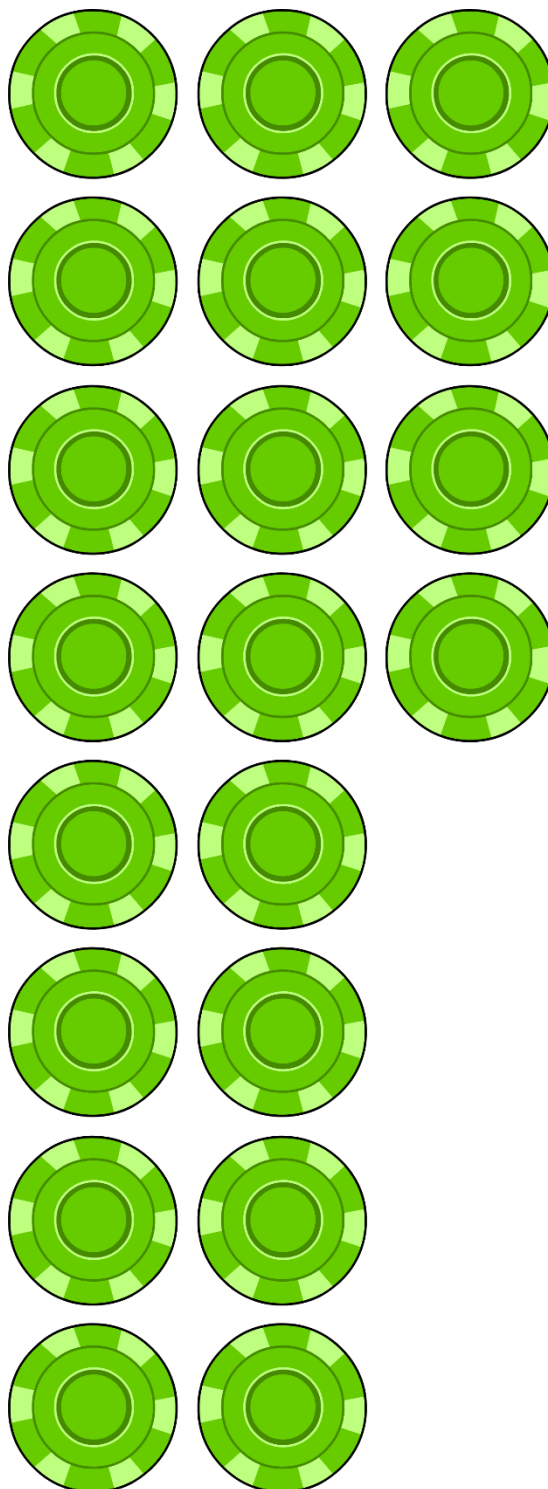
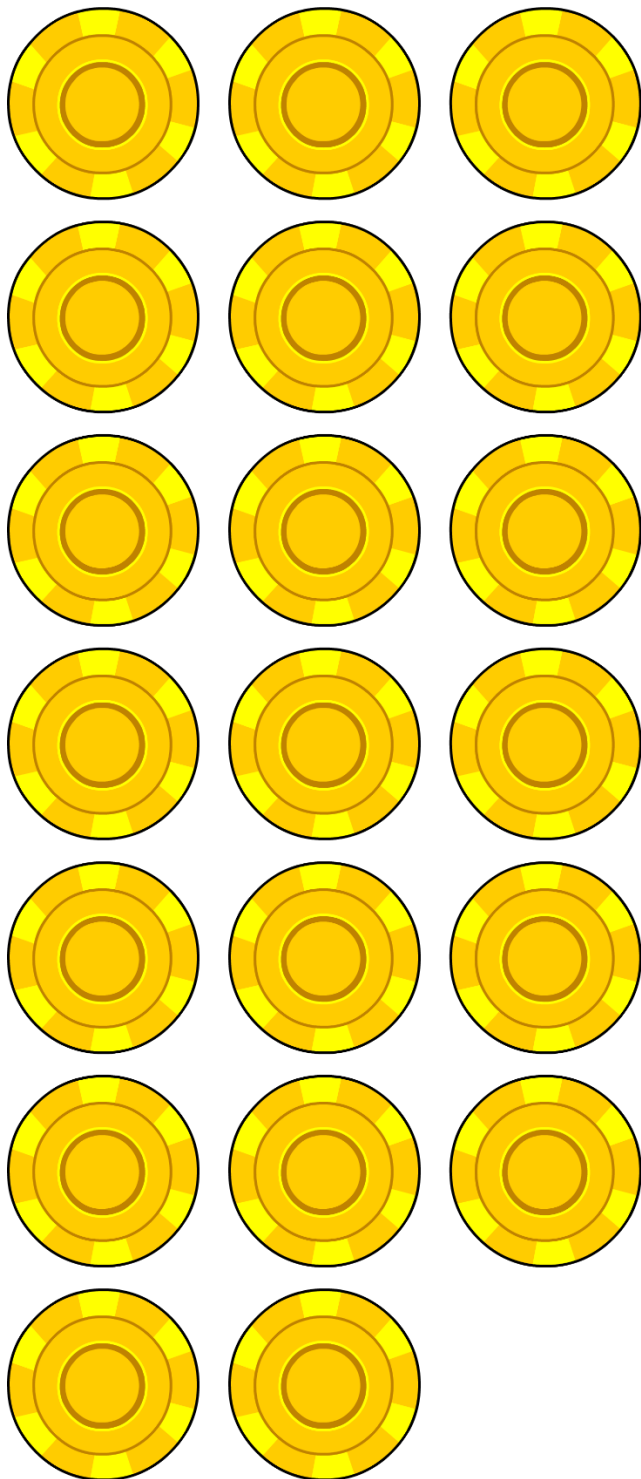
Uczniowie grają w parach. Każdy uczeń dwa razy rzuca kością. Decyduje, jakie działanie wykona - dodawanie czy odejmowanie. Musi obliczyć wynik i wówczas kładzie swój żeton na polu z liczbą odpowiadającą wynikowi działania. Później kością rzuca drugi uczeń. Gra toczy się do przykrycia wszystkich pól na planszy. Wygrywa dziecko, które przykryje więcej pól swoimi żetonami.





Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Elementy do wcięcia:



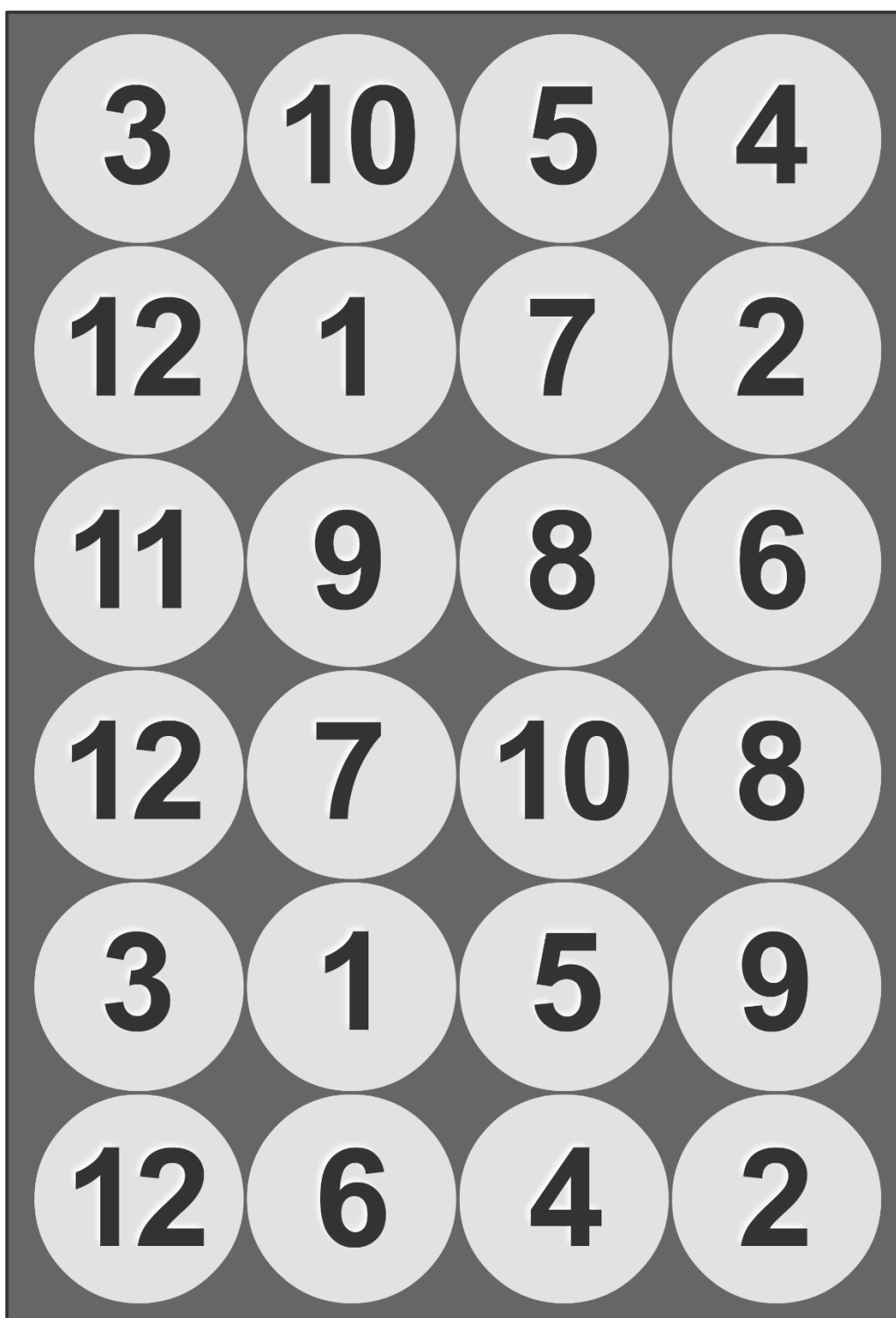


KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.



MIĘDZYNARODOWE
CENTRUM
DOSKONALENIA
KADRA



INNOWACJE
gwarancją skutecznej edukacji