



Zajac

Opis gry

Jesteś zajaczką wielkanocną. Chcesz dotrzeć do domu dziadków i zanieść im koszyk z pisankami. Aby dojść do ich domku możesz poruszać się tylko po polach, gdzie wynik działania jest równy 10. Zamaluj ścieżkę, po której dotrzesz do domku dziadków. Uczeń, który pierwszy dotrze do domu dziadków, wygrywa.



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.



META

10+3	10-4	15-1	10+2	4+6	15-2
15-4	9+1	2+8	7+3	5+5	10-7
5+5	6+4	10-7	15-3	13-2	6+3
8+2	3+7	1+9	4+6	10+1	14-3
13-2	5+1	2+8	5+5	8+1	13-1
7+1	10-5	1+9	8+2	7+3	15-2
13-1	10+4	2+2	7-3	5+5	9+1
14-2	3+2	1+4	5-2	6+2	6+4
1+5	2+7	3+7	5+5	1+9	2+8
3+6	12-1	4+6	8+1	10+4	11-1

START

