



Magiczny kwadrat

Opis gry

Każdy uczeń dostaje planszę z magicznym kwadratem. Ma za zadanie uzupełnić go wpisując w puste miejsca liczby 10 i 20 tak, aby suma liczb w kwadracie w każdą stronę (pionowo i poziomo) wynosiła 80. Dziecko, które pierwsze prawidłowo uzupełni kwadrat, wygrywa.





KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

10				30
		30		
	10		20	10
10		10		
			20	

MIĘDZYNARODOWE
CENTRUM
DOSKONALENIA
KADR



INNOWACJE
gwarancją skutecznej edukacji