



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Dyżurny

Opis gry

Klasę dzieli się na zespoły po 2 osoby. Każdy zespół dostaje 2 obrazki i ma znaleźć na nich 10 różnic pomiędzy wyglądem klas. Powinni zaznaczać różnice biorąc elementy w kółko.

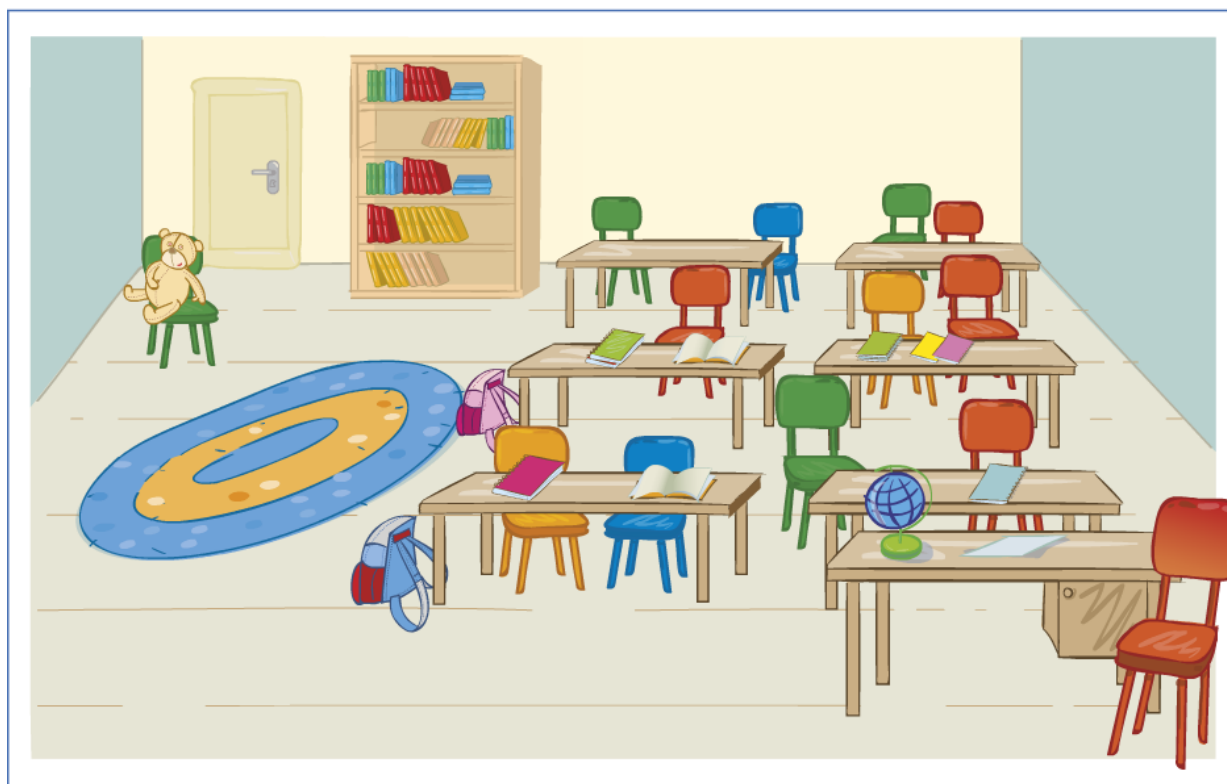
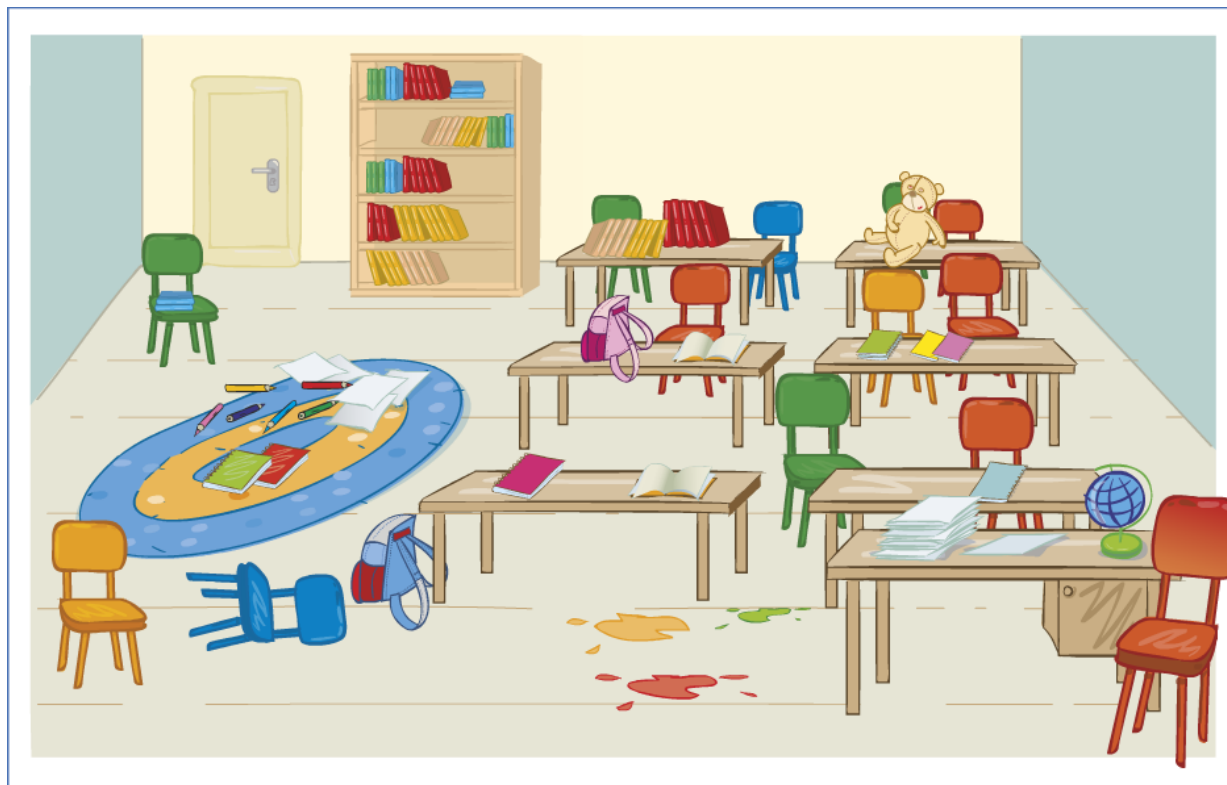
Na koniec zespół musi powiedzieć, w której klasie jest dobry dyżurny, który dba o swoje obowiązki.

Wygrywa zespół, który wykona zadanie jako pierwszy.





Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.





Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

