



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Świerszcz

Opis gry

Nauczyciel dzieli klasę na zespoły. Zadaniem każdego zespołu jest ułożenie puzzli ze świerszczem. Aby otrzymać kawałek puzzli, zespół musi poprawnie odpowiedzieć na pytanie. Zespół, który pierwszy zbierze wszystkie kawałki puzzli i je ułoży wygrywa.

Pytania:

Co robi deszcz?

Co robi wiatr?

Co robi śpiewak?

Co robi kompozytor?

Co robi malarz?

Co robi nauczyciel?

Co robi lekarz?

Co robi aktor?

Co robi ogień?

Co robi sprzedawca?

Co robi drwal?



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Jak zapytasz o czasownik?.

Elementy do wycięcia:

