



Rymowanki

Opis gry

Uczniowie grają w parach lub można klasę podzielić na dwa zespoły.

Zadaniem graczy jest dobranie par rymujących się wyrazów lub obrazków, których nazwy się rymują:

- obrazki: grzyby – ryby; słoń – koń; myszka – szyszka; kot – płot; chmura – kura; kosa – rosa; nos – sos;
- wyrazy: sznurek – ogórek; burza – róża; wstążka – książka; mops – klops; pudełko – masetko; szafa – żyrafa; mina – cytryna.

Wygrywa ten, kto zbierze więcej par rymowanek.

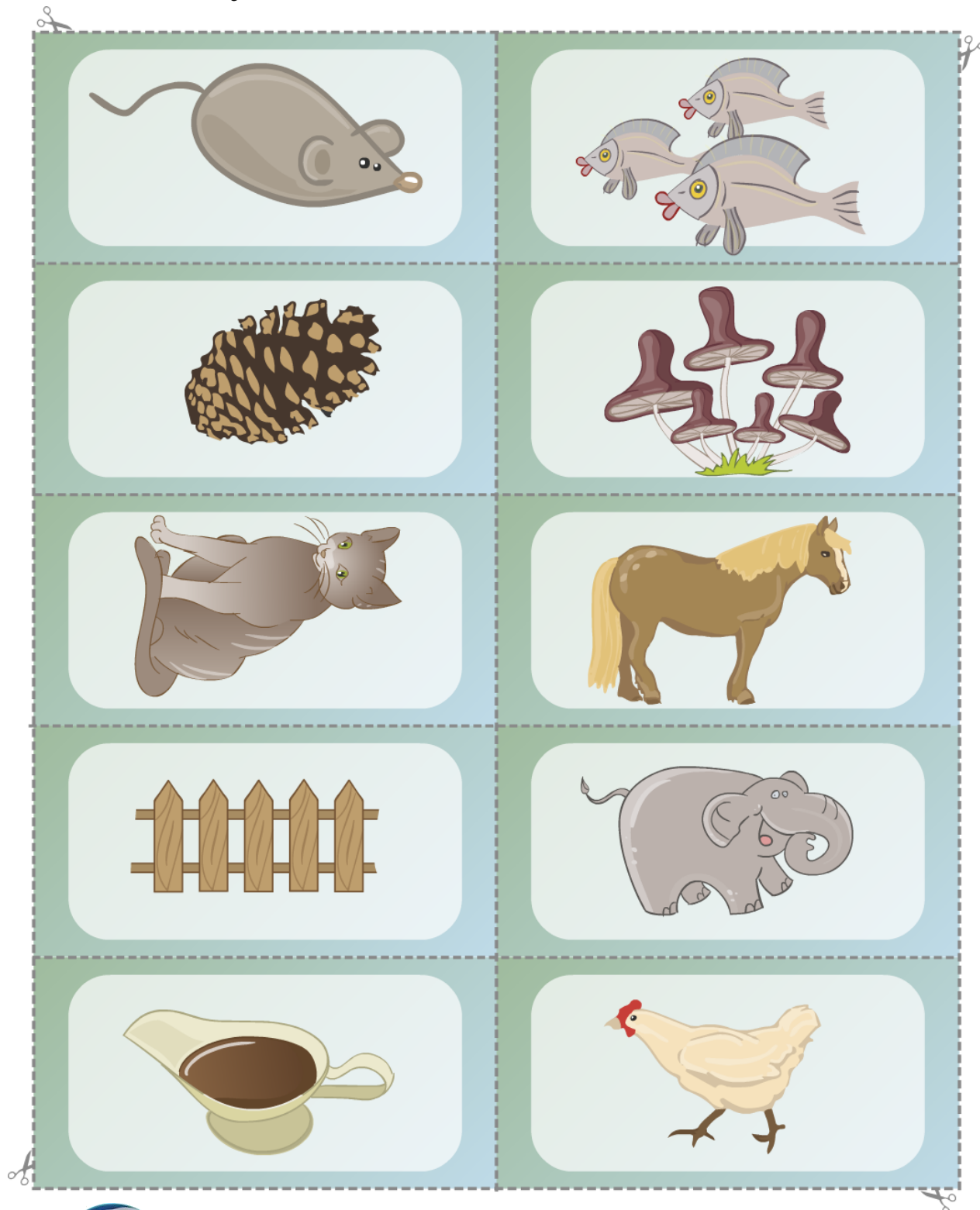
W przypadku gry w 2 zespoły – zespoły dostają po połowie kart i na przemian jeden zespół dobiera kartę do podanej karty drugiego zespołu.





Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Elementy do wycięcia:





Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.





Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

