



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Kolekcja plików

Opis gry

Uczniowie ratują pliki przed wirusem. Dzieci grają w parach, dostają planszę, kostkę do gry. Zaczyna grę dziecko, które wyrzuci 1 lub 6. Dziecko przesuwa się po planszy o tyle pól, ile oczek wyrzuci. Gdy natknie się na pole z obrazkiem, musi odpowiedzieć na pytanie lub wykonać polecenie. Jeśli odpowie prawidłowo lub wykona zadanie, zabiera kartę z wizerunkiem pliku. Dziecko, które zbierze więcej kart, wygrywa.



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Elementy do wycięcia:

Za jej pomocą można wysłać przez internet smsa.	Obiegnij klasę dookoła.
Za jego pomocą możesz się porozumiewać i rozmawiać z innymi ludźmi przez internet.	Zrób 5 podskoków.
Za jej pomocą możesz wysłać maila do kolegi lub koleżanki.	Zrób 5 przysiadów.
Tak nazywamy telewizję, którą można oglądać na komputerze przez internet.	Wykonaj 5 podskoków trzymając ręce w górze.
Tak nazywamy sklepy, w których możemy kupować przez internet bez oglądania rzeczy przed zakupem.	Wykonaj 5 pajacyków.
Jest to rodzaj podpisu, z którego korzystamy na komputerze. Zastępuje tradycyjny podpis.	Podbiegnij do swojej ławki i przynieś szybko jedną rzecz.
Za jej pomocą możemy odnaleźć w internecie różne informacje i zdobyć wiadomości.	



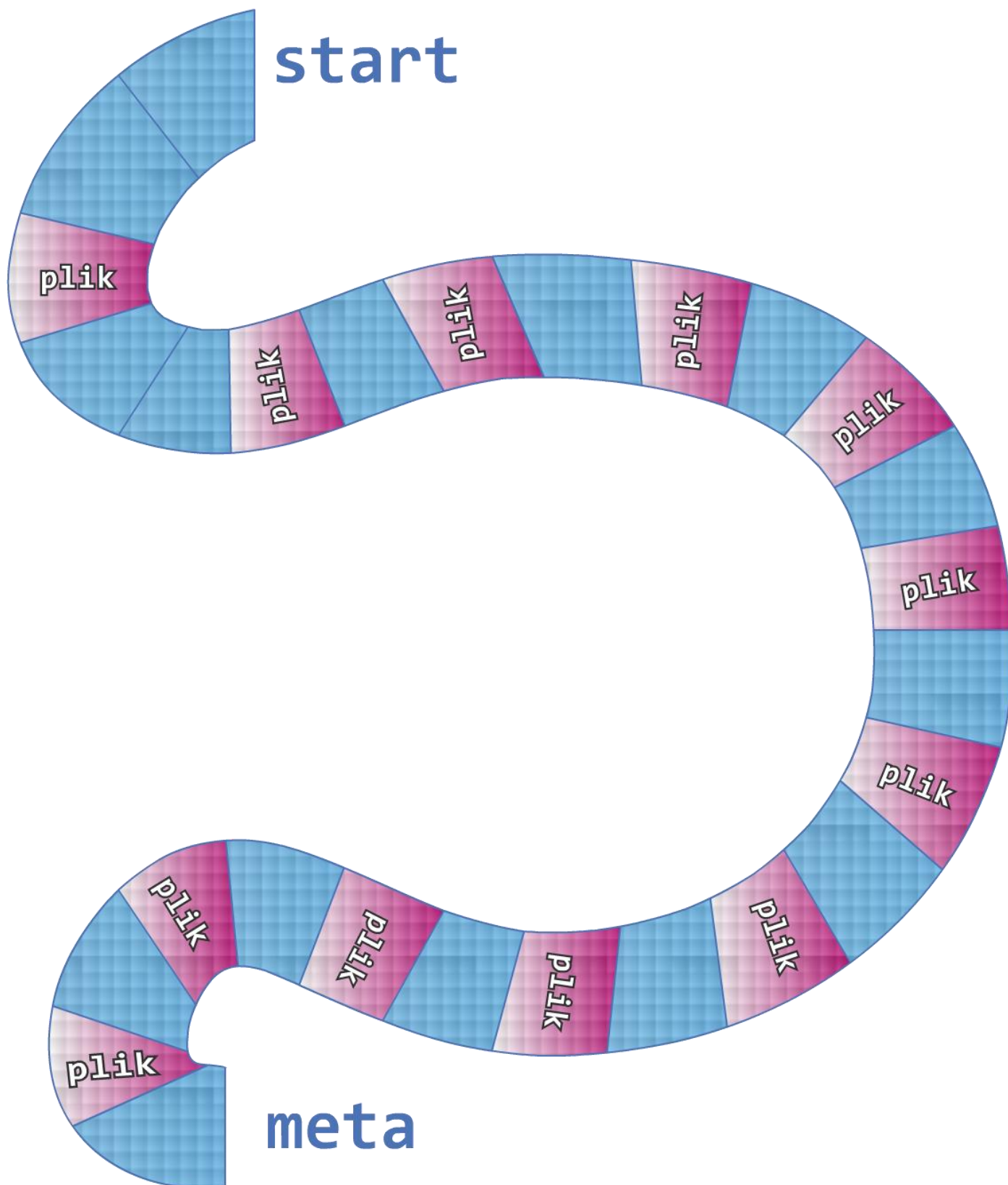


KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.



MIEDZYNARODOWE
CENTRUM
DOSKONALENIA
KADRA



INNOWACJE
gwarancją skutecznej edukacji