



# Poćwicz

## Opis gry

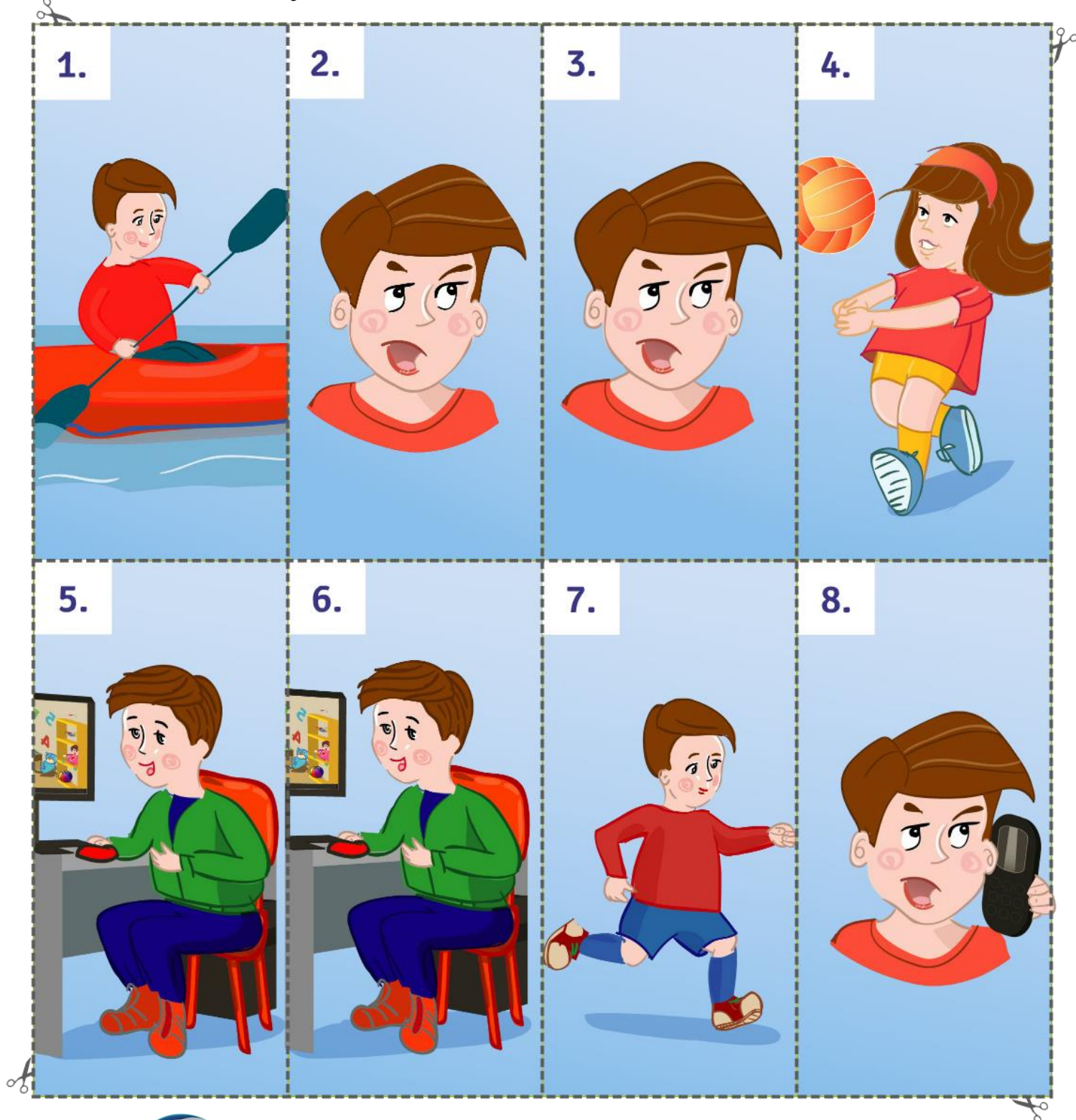
Uczniowie ustawiają pionki na polu Start. Następnie każdy z graczy rzuca po kolei kostką do gry i porusza pionek o tyle pól ile oczek wypadło na kości. Jeśli pionek „wyląduje” na polu niebieskim oznacza to że gracz spędza wakacje w sposób aktywny i może wykonać drugi (dodatkowy) rzut kością. Jeśli jednak pionek zatrzyma się na polu czarnym oznacza to, że gracz leniuchuje lub spędza mało aktywnie wakacje, dlatego musi poćwiczyć. W tym celu ponownie rzuca kością.

W zależności od liczby oczek jaka wypadła wykonuje ćwiczenia (podskoki, przysiady, skłony, itp.). Można ustalić, że pozostali gracze określają jakie ćwiczenie ma wykonać gracz, który trafił na czarne pole.



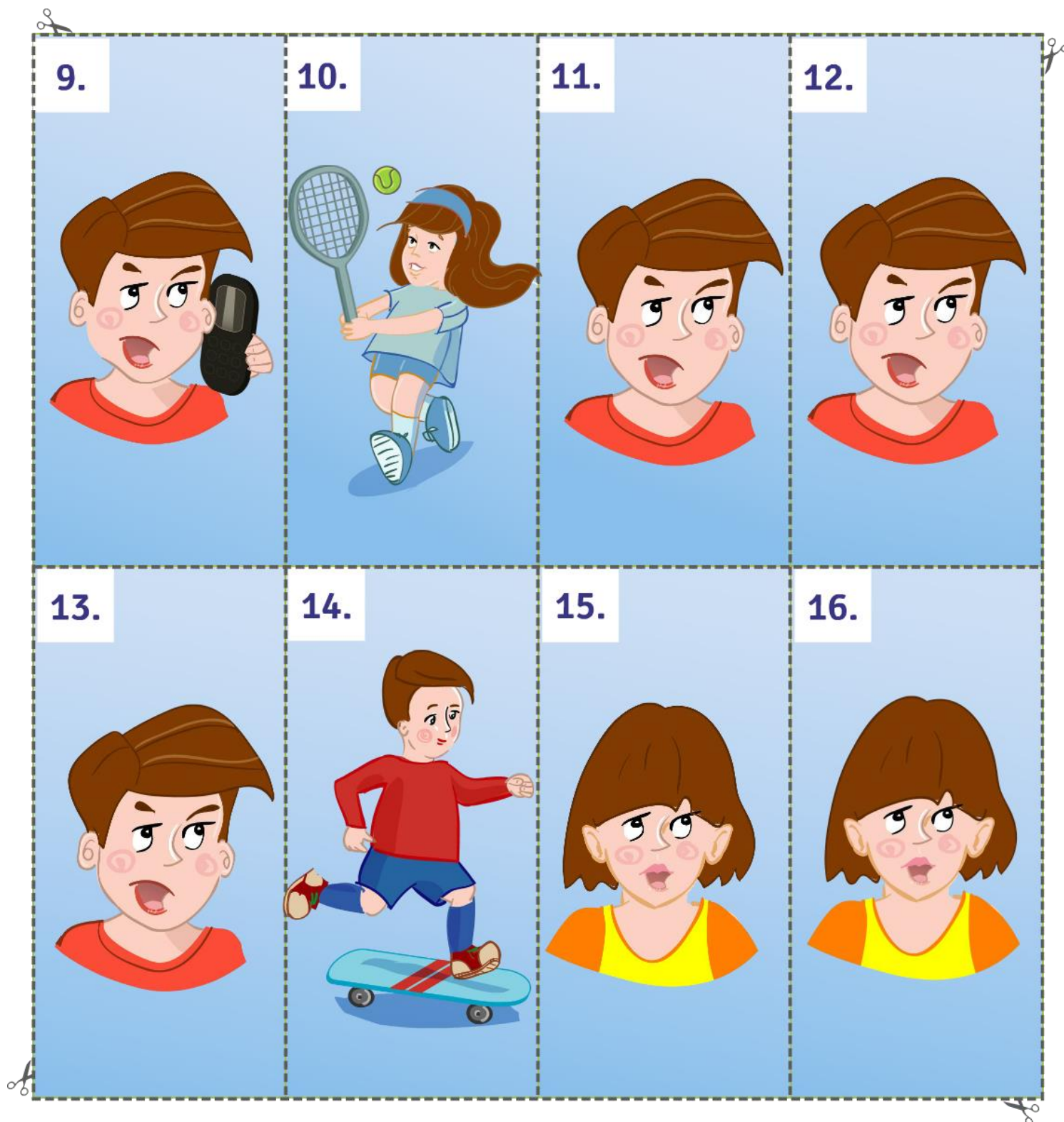
Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

## Elementy do wycięcia:



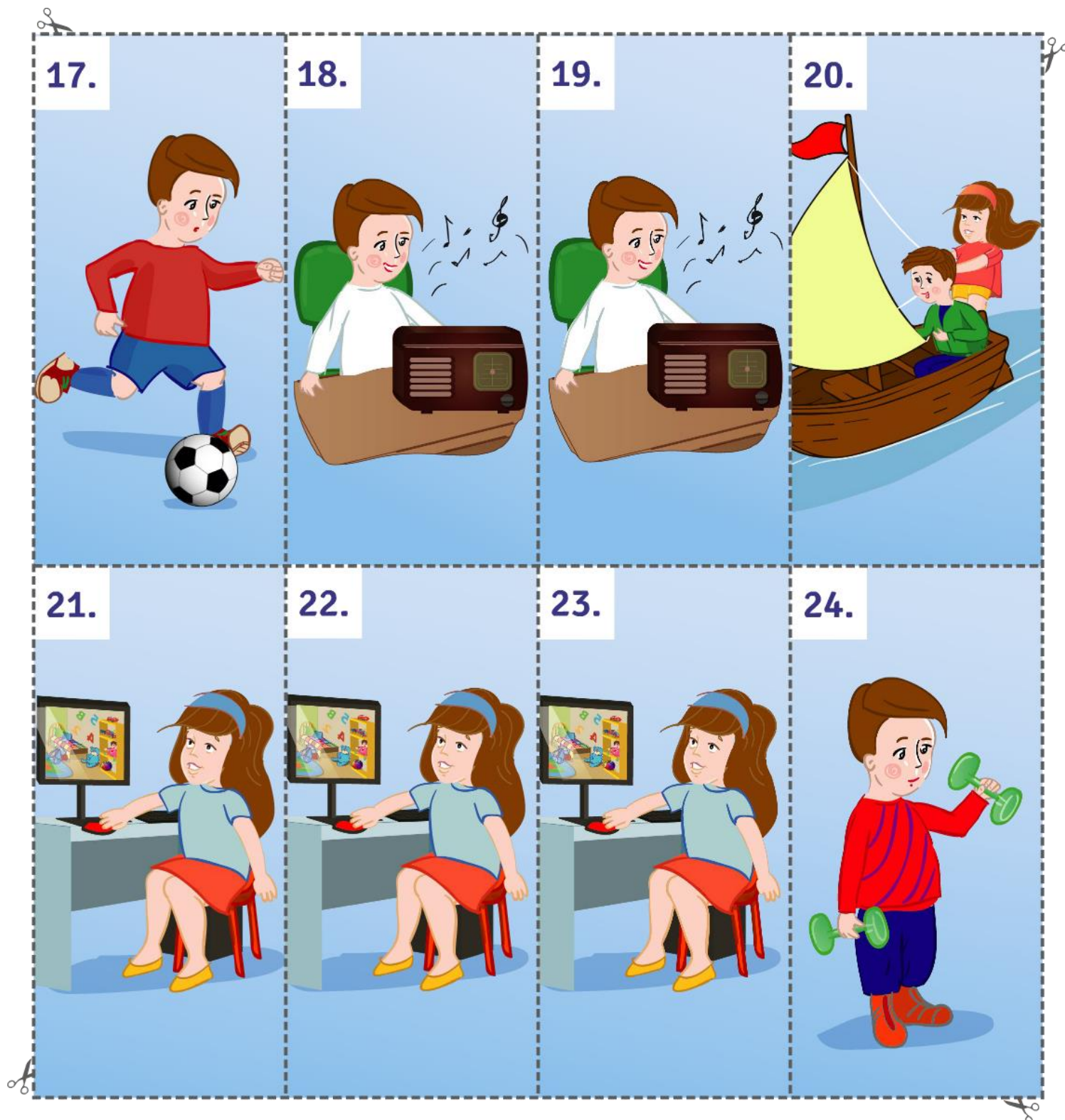


Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.



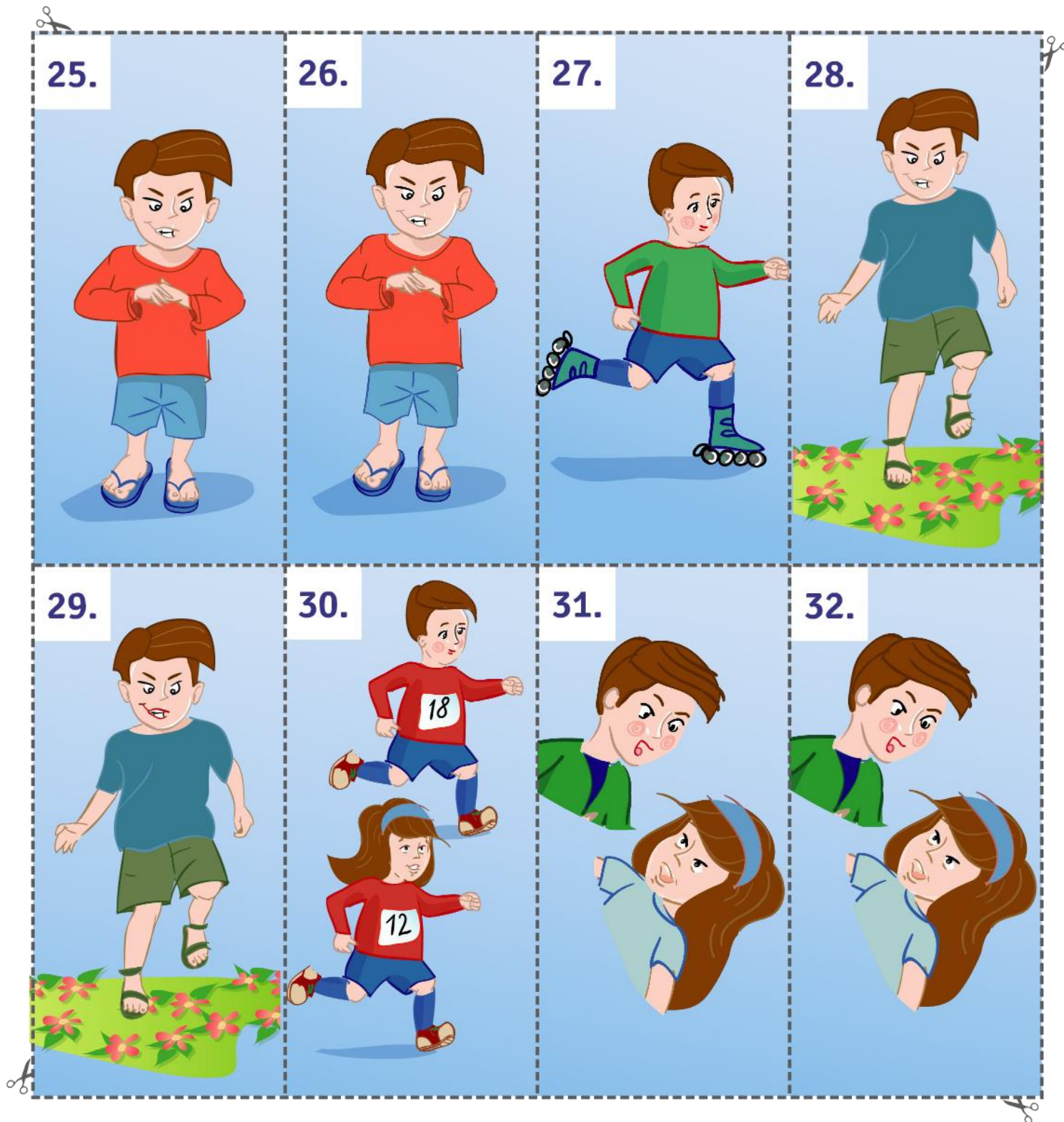


Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.





Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.





Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

