



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Podróż

Opis gry

Gra dla 2-3 osób

Każde dziecko rzuca kostką. Aby rozpocząć, trzeba wyrzucić 1 lub 6. Uczeń rzuca kostką i przesuwa się o tyle pól, ile oczek wyrzucił. Uczeń wciela się w rolę podróżnika, który wędruje po świecie. Na swojej drodze napotyka różne miejsca, zwierzęta i ludzi. Gdy stanie na polu specjalnym, z obrazkiem, uczeń bierze kartę i odpowiada na pytanie. Gdy odpowie prawidłowo, idzie 2 pola do przodu, gdy źle – 2 do tyłu.

Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Elementy do wycięcia:



Jak nazywa się to zwierzę?



Jak nazywa się takie miejsce?



Wymień nazwisko jednego podróżnika.



Jak nazywa się ten ptak?



Na jakim kontynencie żyje to zwierzę?

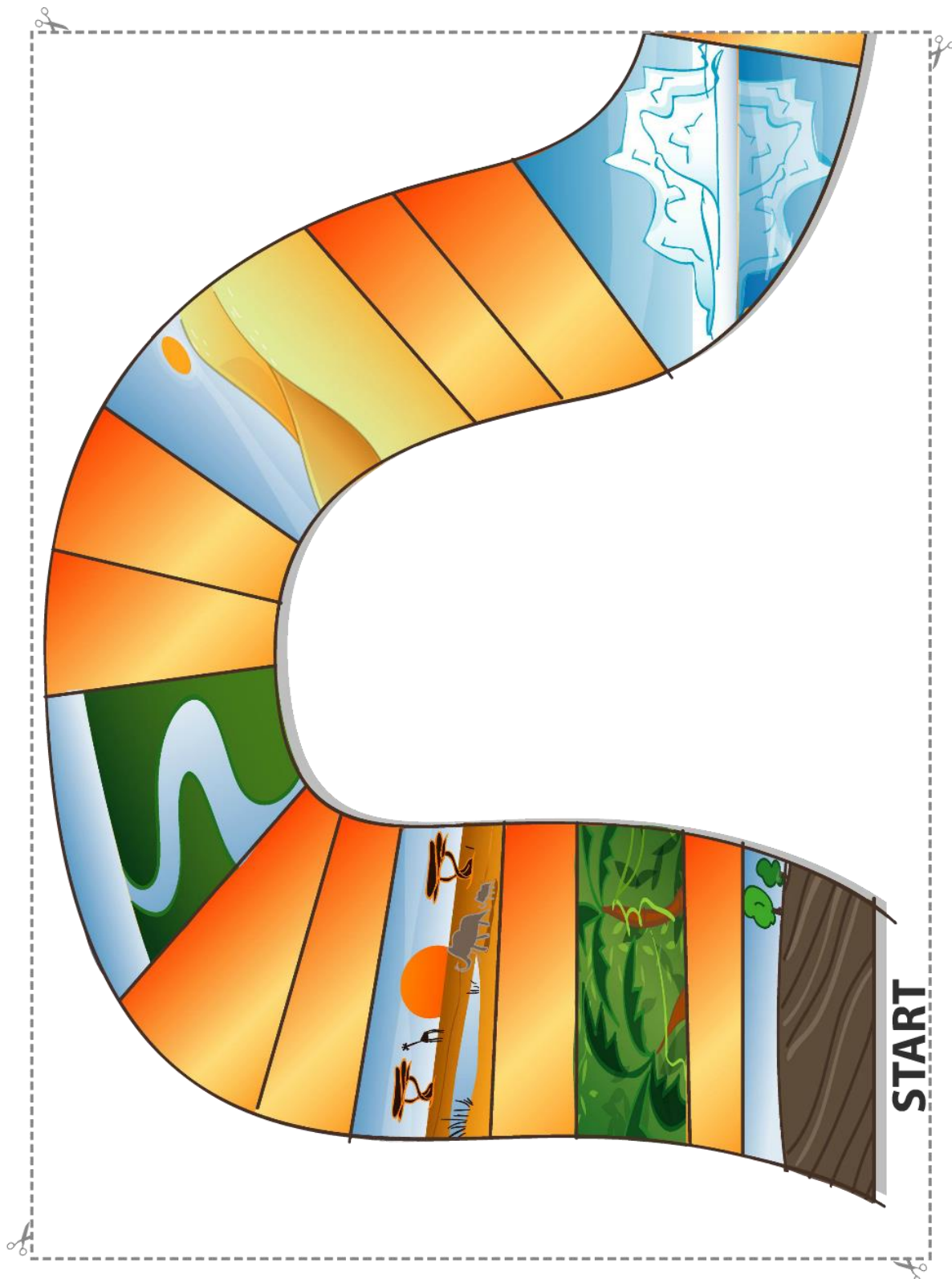
Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

 <p>Na jakim kontynencie żyje to zwierzę?</p>	 <p>Jak nazywa się takie miejsce?</p>	 <p>Wymień jedną rzecz przydatną podróżnikowi podczas wyprawy</p>
 <p>Jaki kontynent jest przedstawiony na mapie?</p>	 <p>Niedźwiedzie polarne żyją w klimacie ciepłym, czy zimnym?</p>	



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

PLANSZA część lewa





Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

PLANSZA część prawa

META

