



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

# Odpoczynek motyla

## Opis gry

Każde dziecko gra osobno. Nauczyciel podaje informacje, że liczby na kwiatach oznaczają ile sekund na nich odpoczywał motyl. Teraz nauczyciel podaje liczbę ile motyl sekund odpoczywał, a zadaniem uczniów jest jak najszybsze wskazanie, na których kwiatach był motyl.



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

