



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

# Polowanie na tygrysa

## Opis gry

### **Potrzebne przedmioty:**

- miarka krawiecka
- dwie klamerki do bielizny
- małe karteczki do zapisywania liczby, ołówki.

### **Przebieg gry:**

Nauczyciel pokazuje dzieciom miarkę i wyjaśnia:

Mam chodniczek, na którym jest 100 płytek. Tygrys może schować się pod jedną z nich. To dopiero będzie polowanie! Wybrany przez nauczyciela uczeń wybiera liczbę z chodniczka i nie mówiąc, zapisuje ją na kartce. Pozostali uczniowie zgadują, zadając pytania np. czy to jest 20 (przypinamy klamerkę na liczbie 20) uczeń odpowiada - za mało, czy to jest 100, uczeń odpowiada za dużo (przypinamy klamerkę na liczbie 100). Gra toczy się do momentu, gdy ktoś zgadnie liczbę i upoluje w ten sposób tygrysa.





Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

## Elementy do wycięcia:

karteczki do zapisania liczb

