



## Kto pierwszy w karmniku?

### Opis gry

Uczniowie grają w zespołach 2-4 osobowych. Każdy uczeń w swojej turze rzuca kością i przesuwa pionek o tyle pól ile wypadło oczek na kości. Po przesunięciu pionka w zależności od tego czy stoi na polu czerwonym czy zielonym musi wykonać działanie. W tym celu losuje kartę z odpowiedniego stosu zgodnie z kolorem pola, na którym stoi. Kartki z dodawaniem (zielone) i odejmowaniem (czerwone) w zakresie 30. Jeśli obliczy dobrze pozostaje na polu, na którym stoi, jeśli nie cofa się na poprzednie pole i kończy turę. Wygrywa ten, kto pierwszy dotrze do karmnika.





Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

## Elementy do wycięcia:

$10 + 5 + 6$	$7 + 8 + 3$	$12 + 5 + 10$	$4 + 13 + 6$
$9 + 3 + 12$	$4 + 9 + 9$	$3 + 10 + 7$	$10 + 10 + 5$
$20 + 1 + 5$	$16 + 5 + 6$	$12 + 5 + 7$	$15 + 2 + 8$
$1 + 16 + 8$	$6 + 6 + 13$	$4 + 7 + 9$	$16 + 7$
$14 + 6 + 7$	$7 + 8 + 4$	$13 + 7 + 5$	$13 + 2 + 5$

$24 - 3 - 6$	$28 - 10 - 8$	$16 - 3 - 5$	$20 - 5 - 3$
$26 - 16 - 8$	$29 - 20 - 1$	$30 - 4 - 15$	$30 - 8 - 9$
$29 - 9 - 12$	$27 - 20 - 5$	$25 - 5 - 12$	$27 - 14 - 12$
$28 - 6 - 13$	$26 - 16 - 5$	$28 - 9 - 10$	$30 - 15 - 14$
$29 - 14 - 7$	$28 - 14 - 8$	$27 - 5 - 10$	$27 - 8 - 7$



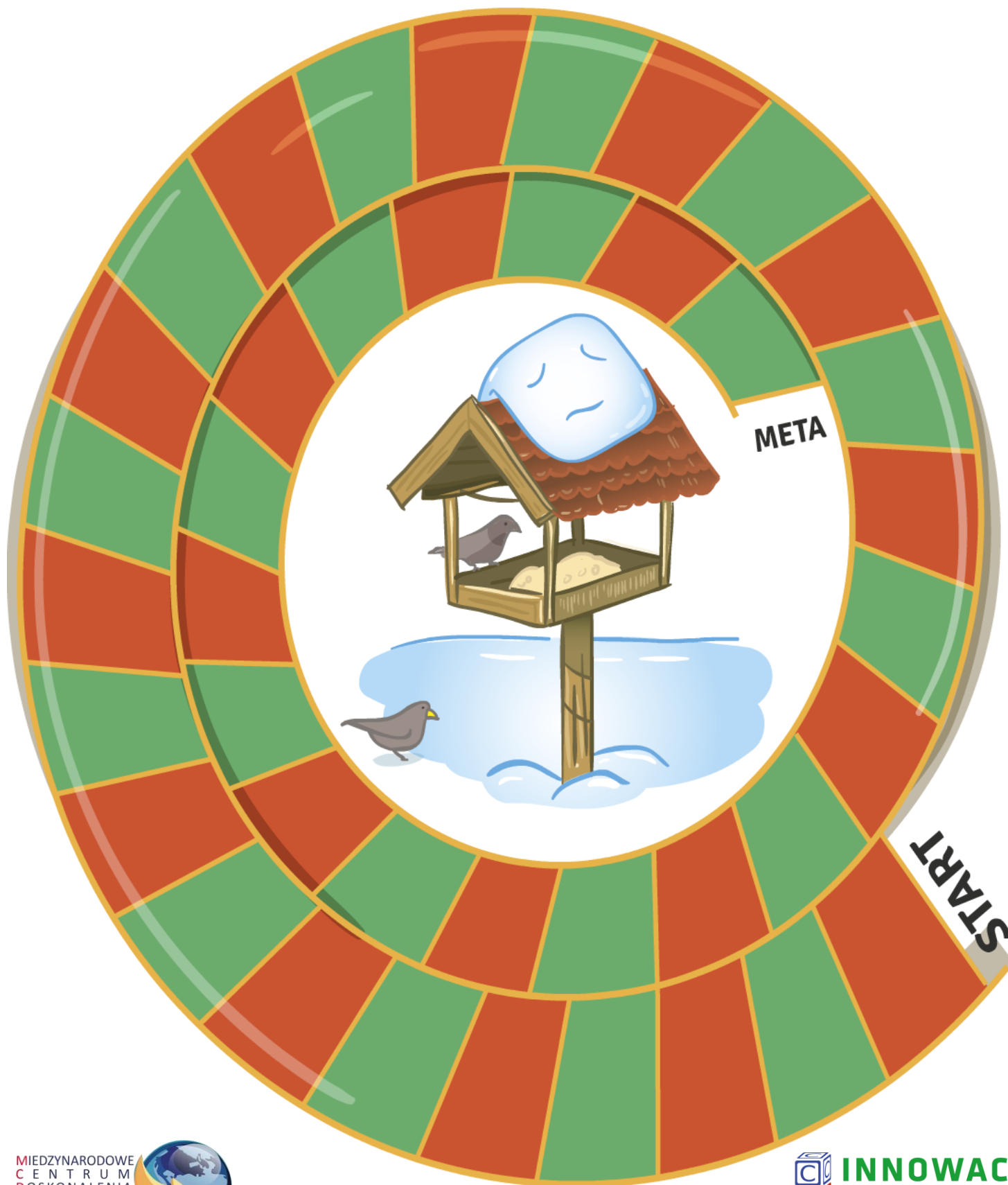


**KAPITAŁ LUDZKI**  
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

**UNIA EUROPEJSKA**  
EUROPEJSKI  
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.



MIEDZYNARODOWE  
CENTRUM  
DOSKONALENIA  
KADRA



**INNOWACJE**  
gwarancją skutecznej edukacji