



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Wyścig

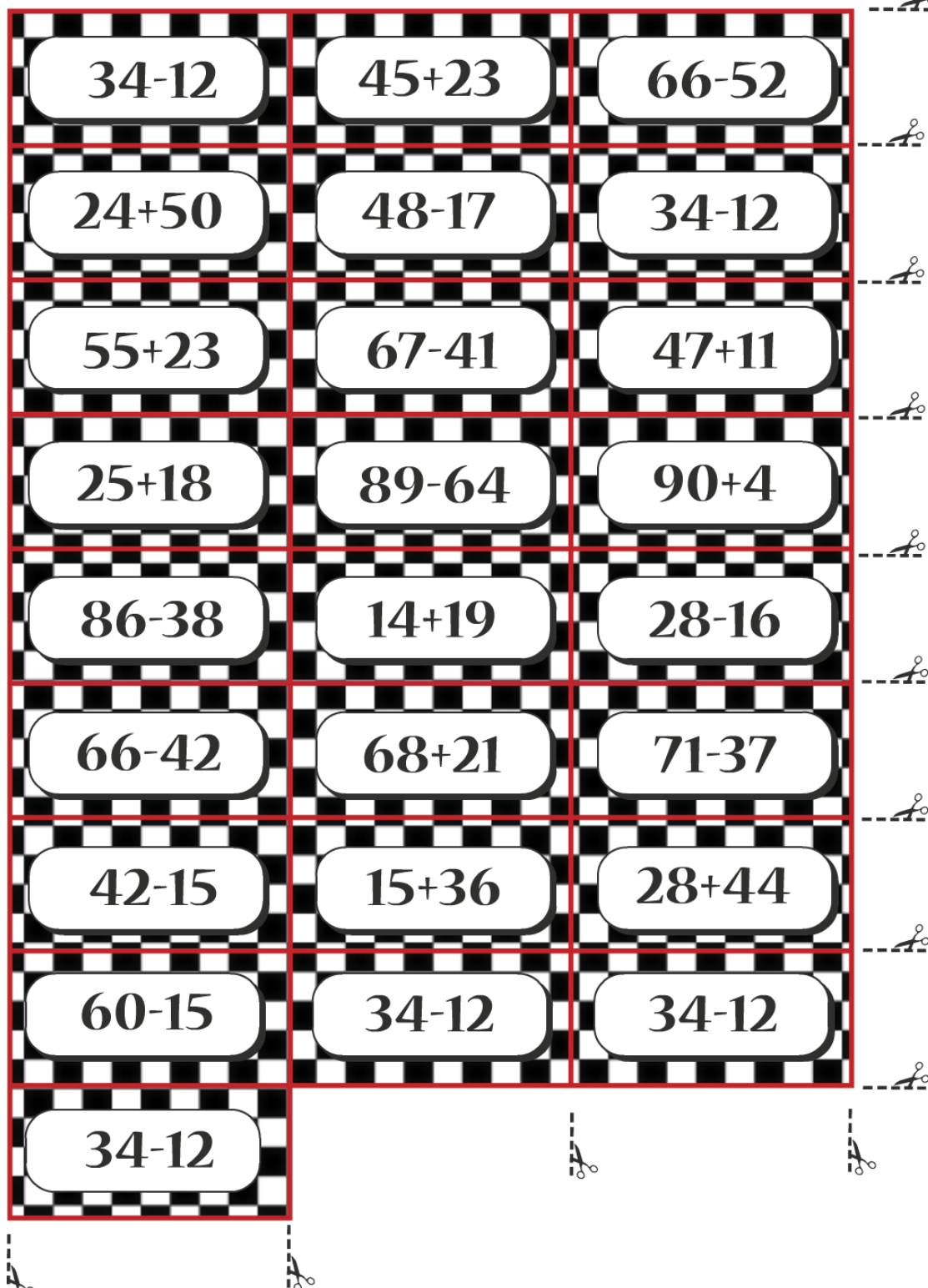
Opis gry

Uczniowie grają w parach. Każde z nich rzuca kostką i przesuwa się o odpowiednią ilość pól. Gdy natknie się na pole z rysunkiem plamy oleju, kałuży lub lodem, musi wziąć kartę z działaniem. Gdy wykona prawidłowo działanie, może pozostać na polu. Gdy wykona je źle, cofa się o 2 pola.



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Elementy do wycięcia:





Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

start

meta

