



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Okręty

Opis gry

Plansza do gry - kwadrat podzielony na 100 części, na krawędzi poziomej i pionowej zawiera liczby. Ważne jest aby uczniowie podawali położenie okrętów grupy przeciwnej używając kolejności: pierwsza liczba z krawędzi poziomej (osi) druga z pionowej. Klasę dzielimy na dwie grupy. Każda grupa rozmieszcza na swojej planszy okręty w ilości: cztery jednomasztowce, trzy dwumasztowce, dwa trzymasztowce, jeden czteromasztowiec. Dwie plansze rysujemy na tablicy, po jednej dla każdej grupy. Uczniowie na przemian „strzelają” do okrętów przeciwnika. Grę wygrywa ta grupa, która w wyznaczonym czasie zatopi jak najwięcej lub wszystkie okręty przeciwnika.

Grę można też przeprowadzać w mniejszych grupach lub parach.





Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

