



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

# Szlak turystyczny

## Opis gry

Pokonujemy w jak najkrótszym czasie szlak turystyczny.

Trzeba przejść po planszy od startu do mety, ale tylko po skosach (nie wolno się cofać).

Na mecie należy uzyskać wynik zero. Im bardziej wynik będzie zbliżony do zera, tym więcej otrzymacie punktów. Czas na przejście to jedna minuta.



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

**META**

**-14**

**-7**

**+13**

**+13**

**+12**

**+15**

**-17**

**-9**

**-13**

**-19**

**-6**

**+12**

**-7**

**-9**

**-8**

**+15**

**START**

