



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Wzdłuż rzeki

Opis gry

Uczniowie grają w grupach po 4 osoby. Każdy uczeń rzuca kostką. Rozpoczyna grę ten, który wyrzuci największą liczbę oczek. Każdy uczeń rzuca kostką, a potem mnoży liczbę oczek razy dwa. Gdy zatrzyma się na którymś z pól specjalnych, wykonuje zadanie tam opisane. Wygrywa ten, kto pierwszy dotrze do mety.



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Elementy do wycięcia:

Spotkałeś biedronkę,
która zaplątała się
w sieć pająka.
Pomagasz jej.
Teraz pomnóż liczbę
oczek na jej skrzydłach
razy 3.
Możesz przesunąć o tyle
oczek, ile obliczyłeś.

1.

Zobaczyłeś stado żab nad
rzeką. Małe kijanki
uciekły od mam.
Pomagasz im je odnaleźć.
Każda żabia rodzina
składa się z 4 żabek,
a nad rzeką mieszka
5 żabich rodzin.
Ile żab jest tam razem?
Jeśli prawidłowo
obliczyłeś, możesz
przesunąć się 4
dodatkowe pola
do przodu.

2.

Usiadłeś na chwilę
z kolegami nad rzeką,
by złowić ryby.
Jest was czworo, a każdy
złowił po 6 rybek.
Ile rybek macie razem?
Przesuń się o 6 pól
do przodu.

3.

Wchodząc do wody
zerwałeś kępę tataraku.
Cofnij się o 4 pola

4.

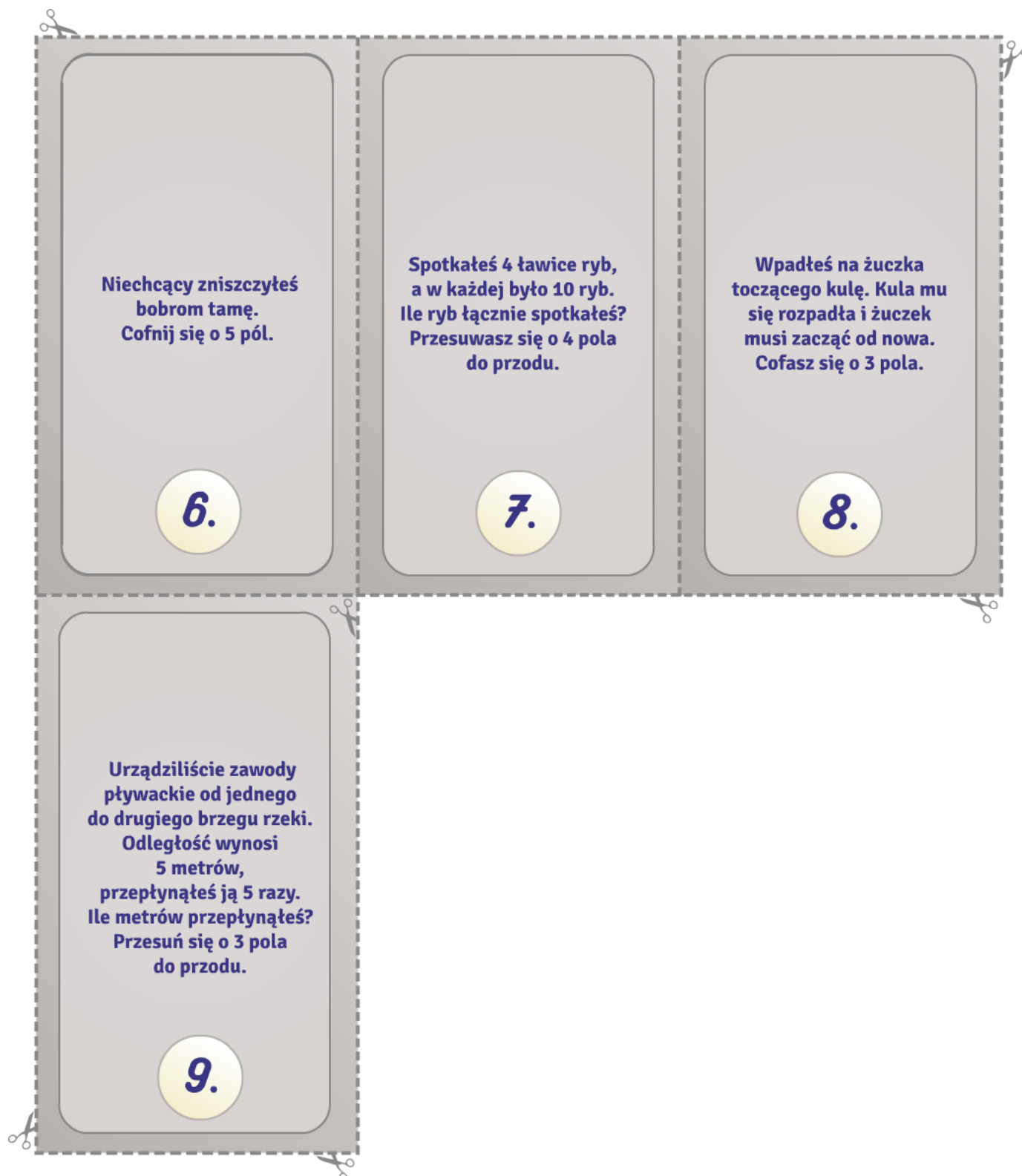
Spotkałeś nad rzeką
3 bociany – każdy z nich
miał złapał po 2 żaby.
Ile żab łącznie złapały?
Przesuń się
o odpowiednią
liczbę oczek.

5.





Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.





Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

