



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Trzy kamyki

Opis gry

Plansza 10 na 10 z liczbami od 1 do 100 i trzy kamyczki. Dzieci grają parami. Gracz rzuca po kolei trzema kamyczkami. Z liczb, które zakryły kamyczki układa działanie matematyczne, w którym jest dodawanie i odejmowanie, nie oblicza tego działania. Drugi gracz robi to samo. Po kilku kolejkach, gdy na kartkach jest już zapisanych kilka działań wymieniają się zadaniami i obliczają działania. Obliczenia sprawdza nauczyciel. Wygrywa ta osoba, która popełni najmniej błędów w obliczeniach.

Inne wykorzystanie planszy. Gracz rzuca po kolei trzema kamyczkami. Liczby, które zakryły kamyczki zapisuje na kartce. Drugi gracz robi to samo. Po kilku kolejkach, gdy już gracze mają zapisanych kilkanaście liczb, w wyznaczonym przez nauczyciela czasie układają je rosnąco lub malejąco. Zadanie sprawdza nauczyciel.





Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

