



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Stój

Pomoce:

- małe sześciennie klocki,
- guziki,
- pudełko lub worek.

Zasady

Zawodnik posiadający guziki rozpoczyna grę kładąc na stole jeden guzik. Drugi gracz odpowiada na ten ruch, wrzucając do torby lub pudełka umówioną wcześniej ilość sześcienników. Po pięciu lub sześciu ruchach zawodnik posługujący się klockami woła „Stój! Ile klocków jest w torbie?” Jego przeciwnik musi wtedy obliczyć, patrząc na guziki leżące na stole, ile klocków znajduje się w tym momencie w torbie. Układa działanie zapisuje je na kartce, wpisuje wynik i głośno go mówi. Jeśli jest dobrze gracze zamieniają się rolami.