



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Kolorowy ślimak

Opis gry

Uczniowie na przemian rzucają 2 kośćmi. Następnie uczeń podaje wynik działania mnożenia liczb na obu kościach. Jeśli poda go poprawnie to koloruje fragment muszli ślimaka z zapisem działania mnożenia liczb na obu kościach i jeśli takie pole istnieje wynikiem tego działania. Wygrywa uczeń, który zamaluje więcej pól. Każdy uczeń może mieć kilka kolorów, aby ślimak był bardziej kolorowy.





Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

