



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Ścigam się z Robertem Kubicą

Opis gry

Wykorzystujemy oś liczbową jako tor samochodowy. Gracz ustawia swoje autko (może być samodzielnie wykonane) na START. Ustalamy regułę np. do wyrzuconej liczby oczek dodajemy 4 i odejmujemy 2. Wygrywa ten, kto pierwszy dotrze do 100. Dodajemy atrakcje np. pola 20, 40, 60, 80 tracisz kolejkę bo zjeżdżasz na stację benzynową, pola 30, 50, 70, 90 dostajesz mandat za przekroczenie prędkości cofasz się o 4 pola, 35, 55, 75 - wjechałeś na autostradę, możesz przyspieszyć, do otrzymanego wyniku dodaj np. 7 albo rzucasz jeszcze raz.





Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

