



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

# Znajdź moje zwierzę

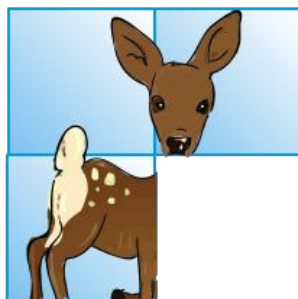
## Opis gry

Uczniowie grają parami. Każdy dostaje planszę z siatką kwadratową oraz obrazki ze zwierzętami różnej wielkości. Każdy z nich ma za zadanie rozmieścić zwierzęta na planszy oraz odgadnąć, gdzie umieścił je przeciwnik. Aby to zrobić, musi podać położenie zwierzęcia na siatce. Gdy je odgadnie, przeciwnik musi mu oddać swoje zwierzę. Wygrywa ten, kto pierwszy zdobędzie zwierzęta przeciwnika.



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

## Elementy do wycięcia:





**KAPITAŁ LUDZKI**  
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

**UNIA EUROPEJSKA**  
EUROPEJSKI  
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

