



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

## Szukamy pomników przyrody

### Opis gry

Nauczyciel dzieli klasę na dwa zespoły i daje im dużą planszę z polami 10 na 10. Te od góry w dół mają litery – A, B, C itd. a te z lewej do prawej, cyfry , 1, 2, 3 itd. Oprócz tego jeden zespół dostaje 5 przedmiotów lub kart z rysunkami pomników przyrody. Uczniowie decydują, gdzie na planszy je schowają. Drugi zespół musi je odnaleźć. Pierwszy zespół udziela im wskazówek, np. 3 pola na wschód, 4 pola na południe. Potem następuje zmiana. Wygrywa zespół, który szybciej odnajdzie wszystkie pomniki.



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					
5					
6					

plansza lewa góra





Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

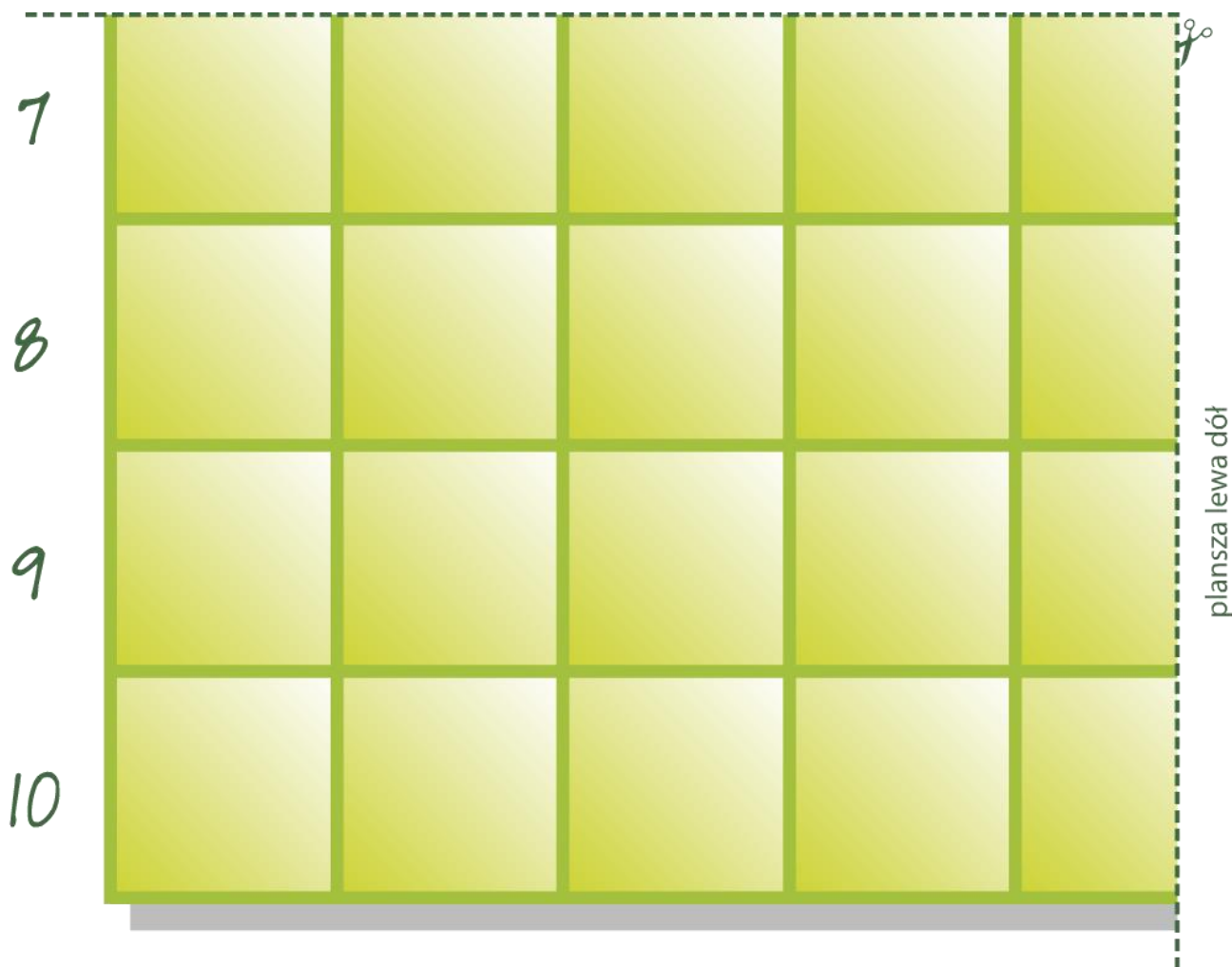
	F	G	H	I	J

plansza prawa góra





Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.







Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

plansza prawa góra

