



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Pary wyrazów

Opis gry

Uczniowie rzucają kością i przesuwają pionki po niebieskich polach. Po wykonaniu ruchu zadaniem ucznia jest zamalowanie nazwy przedmiotu, do której pasuje określenie znajdujące się na polu gdzie stoi pionek. Każdy gracz zamalowywuje pola innym kolorem. Wygrywa ten uczeń, który jako pierwszy zamaluje trzy pola obok siebie (w pionie, poziomie i po skosie).



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

START	1 mięka	2 miękki	3 miękkie	4 słodki	5 słodka	6 słodkie	7 twardy	8 twarda	9 twarde
35 soczysty	wycie- raczka	ogień	kamień	woda	kot	wąż	sowa	liść	10 zielona
34 soczyste	dłonie	poduszka	śnieg	jabłko	cukierek	schody	arbuz	pajacyk	11 zielony
33 gorący	trawa	owoc	las	papier ścierny	nauczyciel	lekarz	puch	światło	12 zielone
32 gorąca	fotel	kwiat	sznuro- wadło	drzwi	łóżko	rycerz	dziecko	tartan	13 szorstki
31 gorące	mur	łód	ogórek	żabka	stal	serce	ława	miś	14 szorstka
30 mądry	czekolada	słońce	włosy	spojrzenie	głowa	ogień	kaloryfer	słowa	15 szorstkie
29 mądra	skała	spodnie	maliny	śnieg	smak	łyżka	suknia	ognisko	16 zimny
28 mądre	decyzja	materiał	dzień	sznurek	żmija	szczotka	kraina	sałata	17 twarde
27 odważny	odważna	26 odważne	25 długie	24 długa	23 długi	22 drewniane	21 drewniana	20 drewniany	18 zimne

