



Klasowe kalambury

Opis gry

Nauczyciel przygotowuje kartki z powiedzeniami. Dzieli klasę na 4 grupy. Każda grupa wybiera 2 dzieci do rysowania kalamburów. Dzieci rysujące losują kartkę z powiedzeniem, następnie rysują kalambury. Każda grupa pracuje osobno. Nauczyciel liczy czas odgadnięcia powiedzenia. Wygrywa grupa, która odgadnie powiedzenie najszybciej.

Proponowane powiedzenia:

- Mieć węża w kieszeni,
- Darowanemu koniowi w zęby się nie zagląda,
- Pracowity jak pszczoła,
- Pieniądze szczęścia nie dają,
- Czas to pieniądz,
- Kto za młodu oszczędza, ten na starość nie wie, co to nędza,
- Grosz do grosza, a będzie kokosza.

