



Gwarowe bingo

Opis gry

Nauczyciel przygotowuje kartoniki z nazwami – wyrażeniami gwarowymi, po kilka kartoników z tym samym słowem. Następnie rozdaje uczniom plansze, na których w losowy sposób umieszczone jest np. sześć z dwunastu wybranych słów. Nauczyciel tasuje kartoniki ze słowami, a następnie je odczytuje. Uczeń, który ma słowo odczytywane przez nauczyciela krzyczy „mam”. Osoba, która była najszybsza, otrzymuje kartonik ze słowem lub zaznacza krzyżykiem to słowo na swojej planszy. Uczeń, który jako pierwszy zakryje lub zaznaczy wszystkie słowa na swojej planszy, krzyczy „bingo” i tym samym wygrywa.





Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Elementy do wycięcia:





Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

