



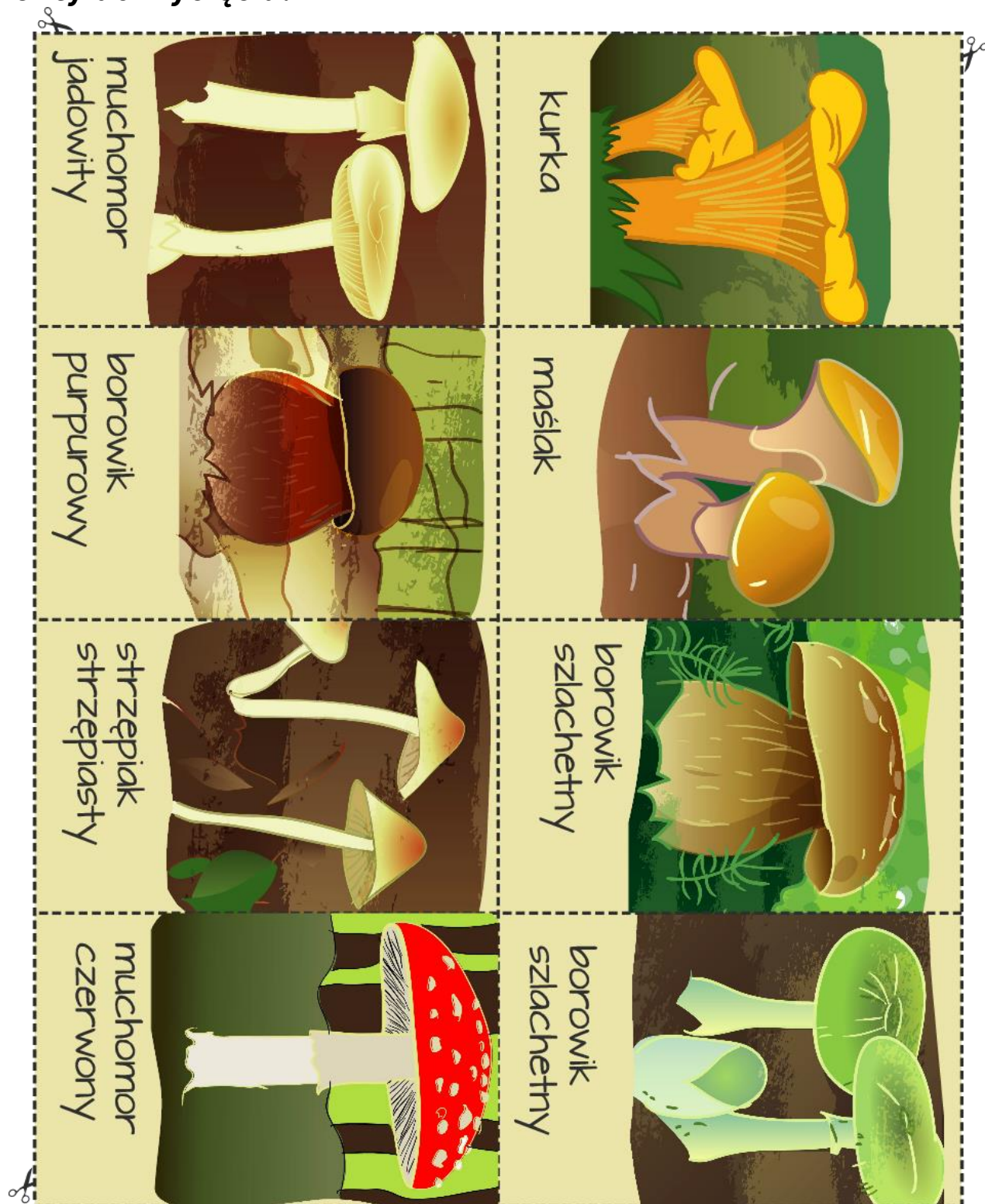
Wyprawa na grzyby

Opis gry

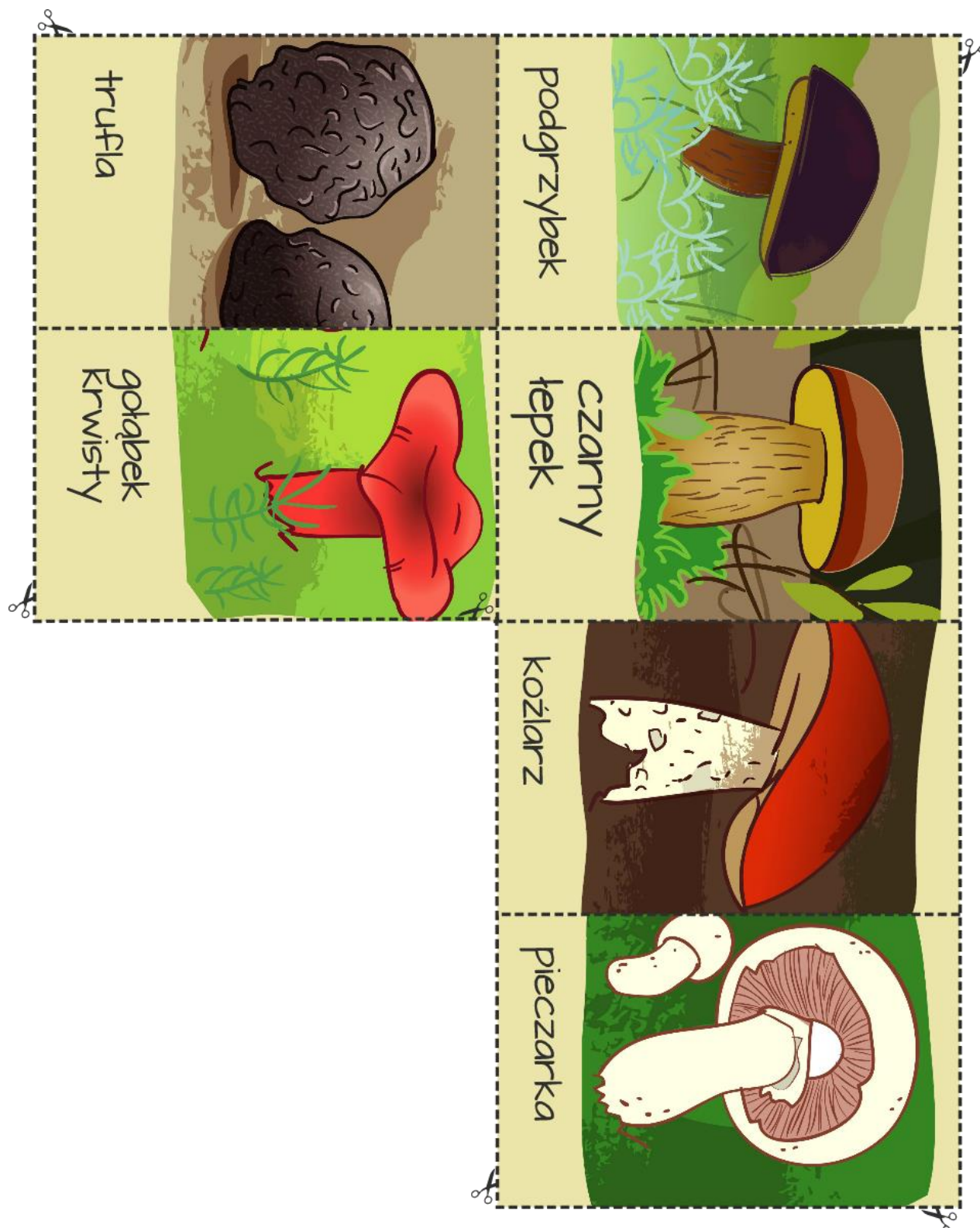
Uczniowie grają w parach. Dostają planszę do gry. Grę rozpoczyna uczeń, który pierwszy wyrzuci na kostce 3. Uczniowie rozpoczynają od pola start i mają zadanie dotrzeć do mety zbierając po drodze grzyby. Gdy uczeń natrafi na pole z obrazkiem grzyba odwraca kartę znajdującą się na tym polu. Karta będzie zawierała grzyba jadalnego lub trującego. Jeśli grzyb jest jadalny, uczeń dostaje 5 punktów, gdy trujący – traci 5 punktów. Wygrywa ten, kto dotrze do mety z większą ilością punktów.

Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Elementy do wycięcia:



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.



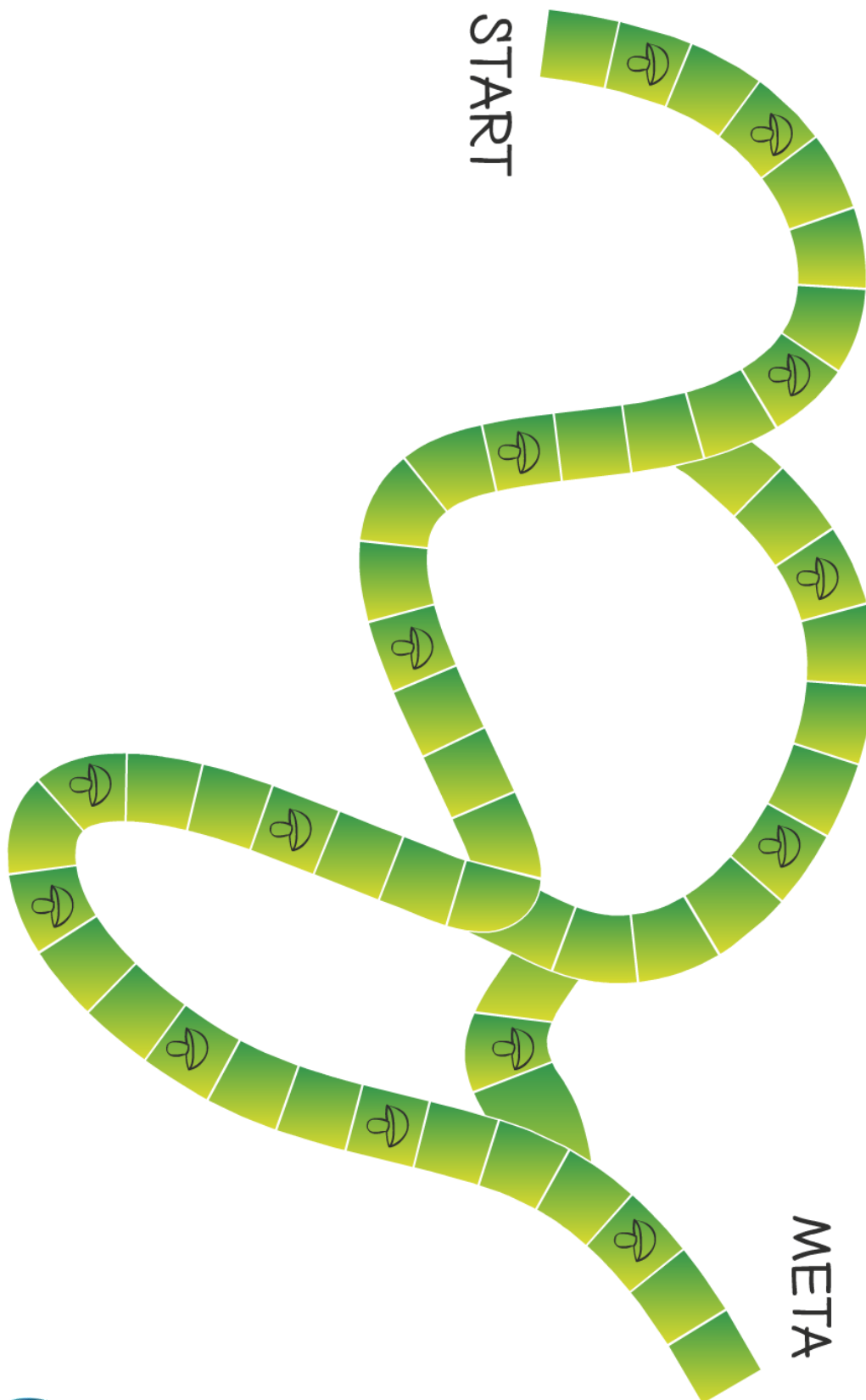


KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.



MIEDZYNARODOWE
CENTRUM
DOSKONALENIA
KADRA



INNOWACJE
gwarancją skutecznej edukacji