



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

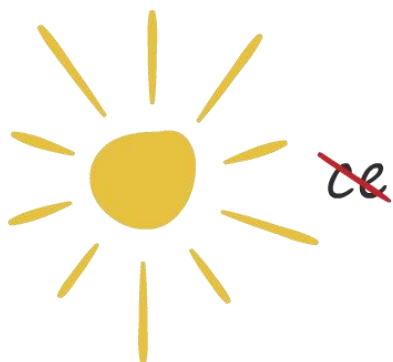
Zwierzęce rebusy

Opis gry

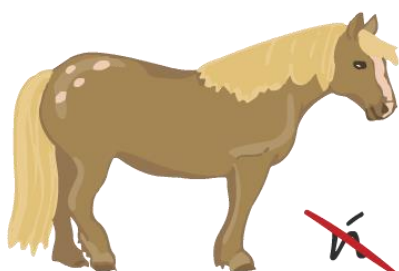
Klasa zostaje podzielona na 4 drużyny. Każda drużyna dostaje do dyspozycji 100 żetonów. Każda drużyna ma odgadnąć rebus. Najpierw nauczyciel podaje, z jakiego kontynentu pochodzi zwierzę, które będzie w rebusie, a potem uczniowie licytują możliwość odgadywania rebusu. Gdy odgadną, dostają punkt.



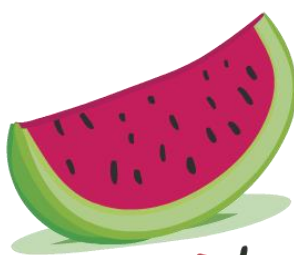
Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.



~~ce~~



~~ń~~



~~rbuz~~



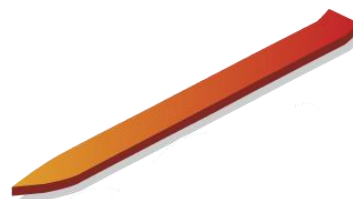
~~lka~~



~~edronka~~



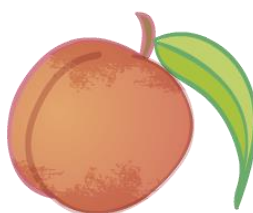
~~o~~



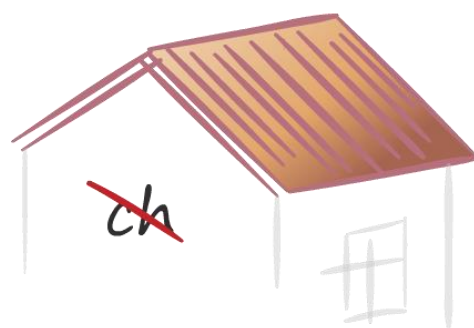
~~arta~~



~~rasol~~



~~ektarynka~~



~~ch~~

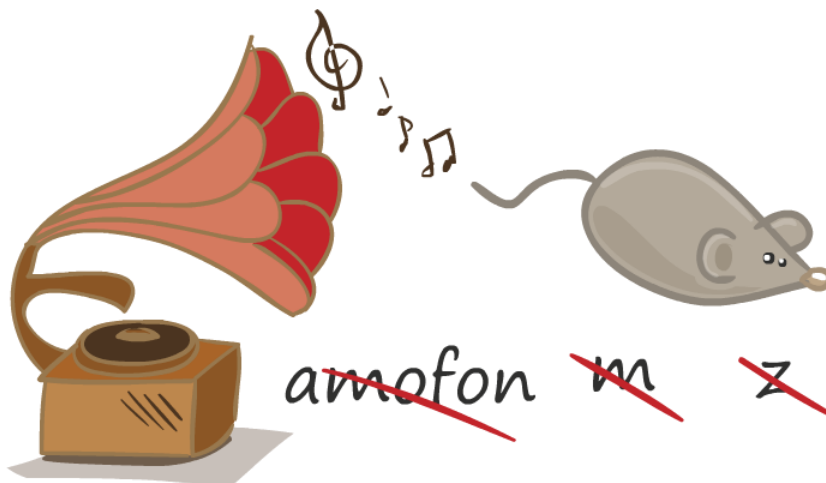




Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

1000

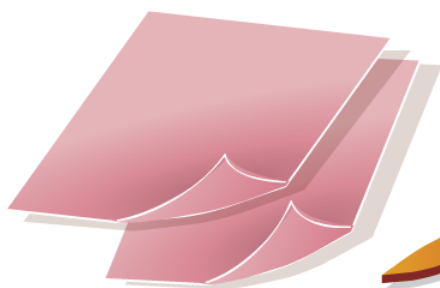
~~siąc~~



~~amofon~~

~~m~~

~~z~~



~~rtki~~



~~arta~~



~~z~~



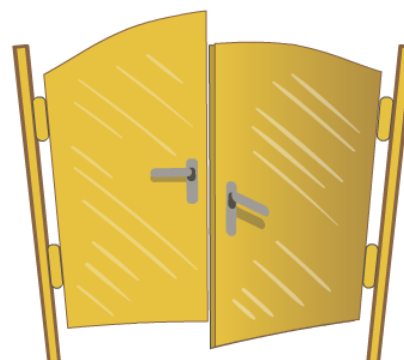
~~ak~~



~~amek~~



~~kran~~



~~ma~~

