



## Chatka Baby Jagi 2



- o Pomoce i zasady gry, jak w pierwszej wersji.
- o Zmianie ulega tylko główny warunek gry.

### Główny warunek w grze: odejmij 3.

- o Zadaniem uczestnika jest rzucenie kostką.
- o Jeśli na kostce wypadnie:
  - 6 to:  $6 - 3 = 3$
  - 5 to:  $5 - 3 = 2$
  - 4 to:  $4 - 3 = 1$
  - 3 to:  $3 - 3 = 0$  (stoisz w grze)
- o Jeśli na kostce wypadnie 1 lub 2, to uczestnik ma prawo do kolejnego rzutu kostką.
- o Po odjęciu liczby 3, uczestnik przesuwa się po planszy o tyle pól, ile wynosi różnica wyrzuconych na kostce oczek i liczby 3.
- o Pozostałe zasady gry, jak w pierwszej wersji.



**KAPITAŁ LUDZKI**  
CZŁOWIEK – NAJLEPSZA INWESTYCJA!

**UNIA EUROPEJSKA**  
EUROPEJSKI  
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

## **Modyfikacja gry:**

- o Główny warunek w grze: odejmij 4.
- o Jeśli na kostce wypadnie 1, 2 lub 3, to uczestnik ma prawo do kolejnego rzutu kostką.
- o Pozostałe warunki gry jw.



The environment is a 10x10 grid. The goal is a yellow square at the top center, labeled "META". The start is an orange square at row 6, column 5, labeled "START". Obstacles include a black cat at row 3, column 3; a crow at row 4, column 8; a broom at row 7, column 3; and a mouse at row 10, column 5. Arrows indicate movement directions: up at row 2, column 1; right at row 5, column 4; up at row 4, column 10; and left at row 10, column 5.