



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Klasa I	Miesiąc - maj
----------------	----------------------

Krąg tematyczny: Książka mój przyjaciel.

Temat: Bohaterowie bajek.

Cele lekcji:

1. Rozwijanie zamiłowania do czytelnictwa.
2. Wdrażanie do celowego i bezpiecznego korzystania z TIK.

Cele szczegółowe:

1. Uczeń wypowiada się na temat ulubionych bohaterów książek.
2. Uczeń korzysta z edytora grafiki Paint.
3. Uczeń rozumie zasady łamigłówki sudoku.

Przebieg lekcji:

1. Rozmowa w kręgu.

Nauczyciel prezentuje uczniom swoje ulubione bajki z okresu dzieciństwa. Pyta uczniów o ich ulubionych bajkowych bohaterów.

2. Nauczyciel prezentuje uczniom na tablicy multimedialnej bohaterów bajek (źródło: Internet), uczniowie odgadują, co to za bohater (królewna Śnieżka, Czerwony Kapturek, Śpiąca królewna, Kot w butach, Smok Wawelski itp.).

3. Uczniowie uruchamiają komputer i wykonują:

- ćwiczenie interaktywne sudoku – **ćwiczenie interaktywne „Przeciągnij kwiatek, domek, samochód”**, po objaśnieniu przez nauczyciela, na czym polega ćwiczenie.
- **ćwiczenie interaktywne „Przeciąganie gwiazd i księżyców”**.

4. Uczniowie uruchamiają edytor grafiki Paint i wykonują rysunek wybranego przez siebie bohatera bajki. Zapisują swoją pracę.

5. Uczniowie wykonują kartę pracy nr 88 Bohaterowie bajek.



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

6. Zabawa Zgadnij, kim jestem?

Nauczyciel umawia się z jednym z dzieci, że przez jakiś czas będzie bohaterem wybranej popularnej bajki (na początek możemy określić pulę postaci, ograniczając ją do tych, które pojawiły się na początku zajęć w zgadywance). Nie zdradza nikomu, jaką jest postacią. Uczniowie wiedzą, że mają do czynienia z bohaterem bajki. Zadają pytania, na które wybrane dziecko może odpowiadać tylko „tak” lub „nie”. Mogą to być następujące pytania:

- czy jesteś człowiekiem,
- czy jesteś kobietą,
- czy jesteś dziewczynką,
- czy jesteś królewną.

Materiały i pomoce dydaktyczne:

- tablica multimedialna,
- komputery,
- ćwiczenie interaktywne „Przeciągnij kwiatek, domek, samochód”,
- ćwiczenie interaktywne „Przeciąganie gwiazd i księżyców”,
- karta pracy nr 88 Bohaterowie bajek.