



Gra dydaktyczna „Mruczek na drzewie”



Celem gry jest rozróżnianie liczb nieparzystych i parzystych.

Kostka do gry, pionki z zasobów klasowych.

Zasady gry – Dwaj, trzej, czterej gracze podejmują próbę uratowania Mruczka – zdjęcie go z drzewa. Rzucają na zmianę kostką. Jeśli gracz wyrzuci liczbę nieparzystą, nie wykonuje żadnego ruchu, jeśli parzystą, przesuwa wtedy pionek o 1 pole w górę, a później w dół - o 1 szczebel drabiny. Gracz, który jako pierwszy dotrze do kota i sprowadzi go na dół wygrywa.

Można w grę grać ćwicząc wszystkie 4 działania matematyczne

Podstawa programowa	<i>Dokument „ Podstawa programowa kształcenia ogólnego dla szkół podstawowych I etap edukacyjny”: W zakresie edukacji matematycznej: 7.2) b)wyznacza sumy i różnice(odejmuje)manipulując obiektami lub rachując na palcach,</i>
Opis zawartości zasobu	<i>Celem gry jest rozróżnianie liczb nieparzystych i parzystych. Plansza, kostka do gry, pionki. Zasady gry –Dwaj, trzej, czterej gracz podejmują próbę uratowania Mruczka –zdjęcie go z drzewa. Rzucają na zmianę kostką. Jeśli gracz wyrzuci liczbę nieparzystą, nie wykonuje żadnego ruchu, jeśli parzystą, przesuwa wtedy pionki o 1 pole w górę a później w dół - o 1 szczebel drabiny. Gracz, który jako pierwszy dotrze do kota i sprowadzi go na dół wygrywa.</i>
Autorzy	Grażyna Zaborska