



GRA DYDAKTYCZNA

Z Liczmankiem segreguję odpady



dla klasy I

Zestaw zawiera planszę,
16 pionków i kostkę do wycięcia.

Zasady gry:

Każdy gracz ustawia pionki na pola w wybranym kolorze. Grę zaczyna uczestnik, który wyrzuci pierwszy 6 na kostce. Ilość oczek na kostce wskazuje, na które pole ma przejść gracz. Po wykonaniu prawidłowo działania, przechodzi na pole z wynikiem i czeka na swoją kolej. Jeśli gracz trafi na sam wynik, ustawia pionek i czeka na następną kolejkę. Nie ma zbijania innego pionka, wszyscy dbamy o segregację i czystość naszej Ziemi. Po dojściu do liczby 20, wrzuca pionek (po dokładnym przeczytaniu, co na nim pisze) do właściwego kosza. Wygrywa ten, kto najszybciej dotarł i bezbłędnie posegregował wszystkie 4 odpady. Wygrywa gracz, który najszybciej dotarł i bezbłędnie posegregował wszystkie 4 odpady.



DO WYCIĘCIA

