

## „Dodaj, odejmij, oblicz”



**Gra przeznaczona dla dowolnej liczby graczy,  
(może być po 5 uczniów, wówczas równocześnie grają dwie grupy, każda grupa ma swój zestaw do gry).**

**Gra składa się z:**

- czterech kostek do gry
- oraz kartoników z liczbami od 0 do 20.

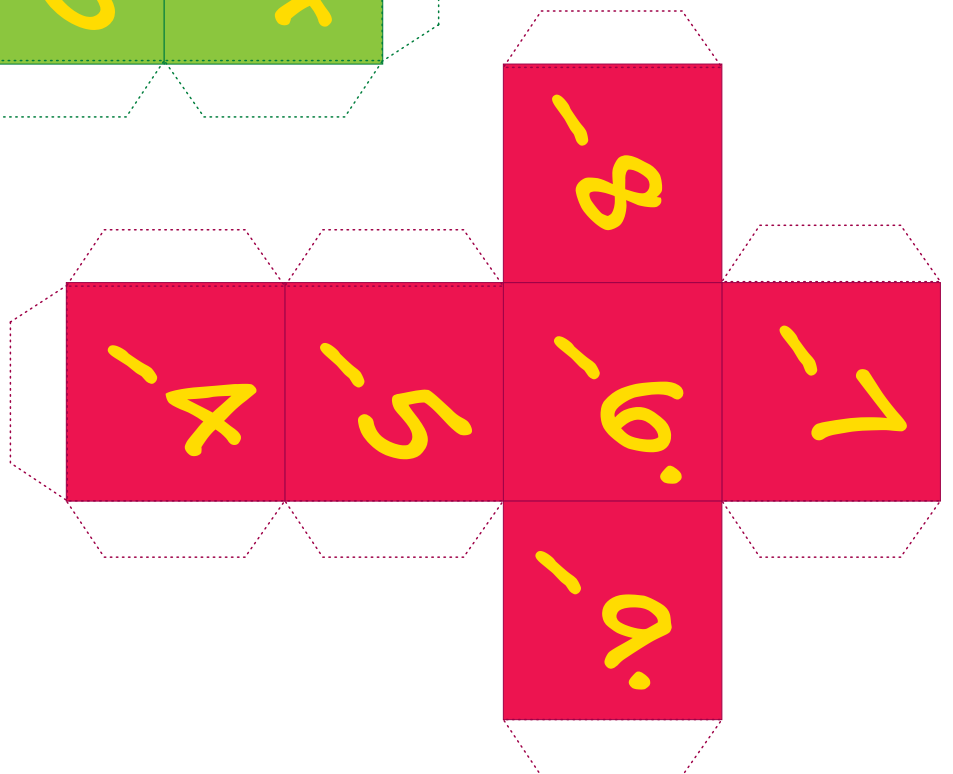
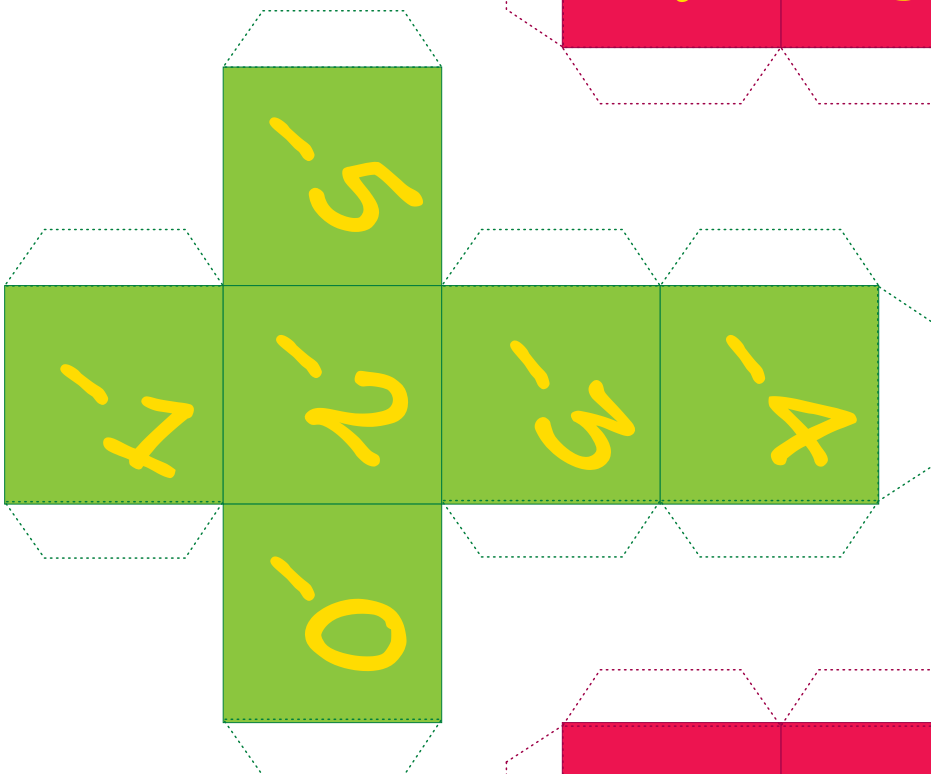
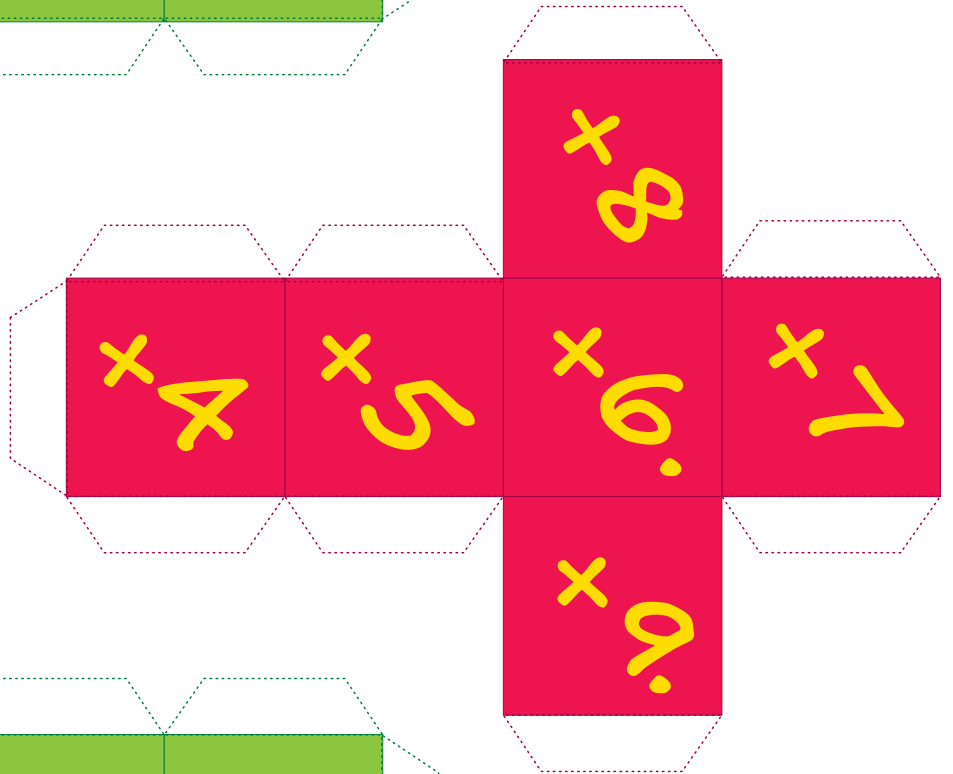
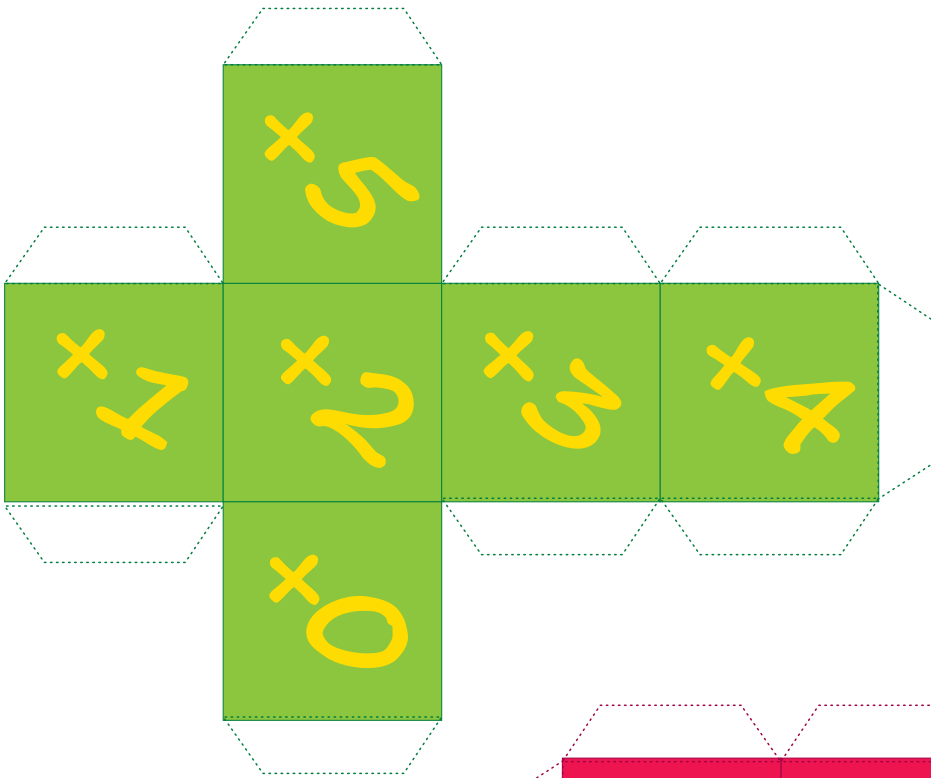
**Opis gry:**

*Dzieci siedzą na dywanie, grę rozpoczyna uczeń wskazany przez nauczyciela np. dyżurny. Nauczyciel prosi, aby wybrał kolor gry, wylosował kartonik i rzucił kostką wybranego koloru. Następnie wykonał działanie. /uczeń może sam decydować, czy będzie dodawał, czy odejmował, może również wylosować kostkę z działaniem/.*

*Wersja zielona: kartonik - 5, kostka - (-3), wynik: 2*

*Wersja czerwona: kartonik - 20, kostka - (-6), wynik: 14*

*Za każdy prawidłowy wynik uczeń otrzymuje patyczek. Każda błędna odpowiedź – odejmujemy patyczek. Liczba rundek - ustalana jest na początku gry - zależy od nauczyciela. Uczeń, który zebrał podaną wcześniej przez nauczyciela liczbę - otrzymuje ocenę lub nagrodę w formie naklejki.*



1

2

3

4

5

6.

7

8

9.

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20





Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

# Dodaj, odejmij, oblicz



Gra dydaktyczna dla klasy II