



SCENARIUSZ ZAJĘĆ

„ Sygnalizator świetlny ”

Barbara Sibiela, Katarzyna Sikorska



LIDER PROJEKTU

Śląska Wyższa Szkoła Zarządzania
im. gen. Jerzego Ziętka w Katowicach

PARTNER PROJEKTU

GMINA ŻARKI



PROJEKT „PRAKTYKA CZYNI MISTRZA!” JEST WSPÓŁFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO

Biuro Projektu: „Praktyka czyni mistrza!”
Śląska Wyższa Szkoła Zarządzania im. Gen. Jerzego Ziętka w Katowicach
ul. Krasińskiego 2, II p, p. 216, tel. **603600289** lub **601328361**
e-mail: pcm@swsz.katowice.pl lub pcm.promocja@swsz.katowice.pl

Scenariusz do zajęć

Temat: Wydzieranie z papieru kolorowego nt. "Sygnalizator świetlny".

Cele ogólne:

Zapoznanie z właściwym rozmieszczeniem kolorów na sygnalizatorze (zielony, żółty, czerwony).

Rozwijanie sprawności manualnych dłoni i palców poprzez wydzieranie dużych i małych kawałków papieru o określonym kształcie.

Wdrażanie do zachowania porządku w czasie zajęć, do odkładania papieru do pojemników, umiejętne korzystanie z kleju.

Cele operacyjne:

Dziecko:

- potrafi wydzerzać kawałki z papieru
- zna kolejność kolorów świateł
- zna zasadę bezpiecznego przechodzenia przez jezdnię

Metody:

słowna - rozmowa

czynna - samodzielna praca dzieci

oglądowa - pokaz, obserwacja

Środki dydaktyczne:

Papier kolorowy, klej, kartki z bloku, krążki

PRZEBIEG ZAJĘCIA

1. Zabawa pt. "Uważaj na światła".

Dzieci pojazdy jeżdżą po sali, wybrana trójka dzieci stoi z boku. Każde z nich ma jeden krążek: czerwony, zielony, żółty. Pojazdy jeżdżą wg pokazywanych krążków; gdy zielony - jeżdżą, gdy czerwony - stoją, gdy żółty przygotowują się aby ruszyć.

Dzieci będące światłami sygnalizacji dochodzą do tablicy i w odpowiedniej kolejności przyczepiają krążki na sygnalizatorze.

2. Podanie dzieciom tematu zajęcia: - zajęcie miejsc przy stolikach - wdrażanie do zachowania porządku, odkładanie materiału do pojemników - umiejętne korzystanie z kleju.

3 Estetyczne wykonanie pracy: - estetyka miejsca pracy.

- Wybór najlepszych prac na wystawę (właściwa kolejność światel): - pomoc w sprzątaniu po zajęciu.

5. Zabawa "Samochody" z wykorzystaniem sygnalizatora świetlnego - reagowanie na poszczególne światła: zielone- jedź, czerwone- stój, żółte - przygotuj się do ruszenia, do jazdy.