

## Scenariusz nr 76

Karta pracy nr 1

### Grupa 3.

1. Uruchomcie animację komputerową nr 2 i obejrzyjcie ją.

2. Obejrzyjcie grafikę nr 2 i rozwiążcie zadanie:  
Uzupełnijcie diagram i odpowiedzcie na pytania:

W grupie projektowej jest 30 uczniów. 14 lubi zadania informatyczne (I), 10 lubi rysować (R), a 17 lubi zadania matematyczne (M), w tym:

- 6 lubi matematykę i informatykę
- 11 lubi informatykę, ale nie lubi rysować
- 1 osoba lubi informatykę, matematykę i rysować
- 5 osób lubi matematykę i lubi rysować

a) Ile osób lubi wyłącznie rysować?

---

---

---

---

b) Ilu uczniów nie lubi żadnego przedmiotu?

---

---

---

---

