

Karta pracy do scenariusza nr 22 zajęć edukacji wczesnoszkolnej

Polecenie: Pomóż kolegom i koleżankom – napisz odpowiedź pełnym zdaniem:

DYLEMAT 1

Jarek dostał na urodziny nową grę komputerową. Tak bardzo mu się spodobała, że grał w nią cały wieczór i cały następny dzień. Gdy Jarek w końcu wstał od komputera poczuł, że bardzo boli do kręgosłup i pieką oczy.

Co powinien zrobić Jarek, aby uniknąć podobnych problemów w przyszłości?

DYLEMAT 2

Tośka bardzo często rozmawia wieczorami ze swoją przyjaciółką korzystając z komunikatora internetowego. Pewnego dnia otrzymała następującą wiadomość od użytkownika o imieniu

Zuza10: Cześć, jestem Zuza. Chodzimy do tej samej szkoły.

Może chciałabyś się spotkać u mnie jutro po lekcjach? Mam w domu bardzo fajną grę planszową.

Co ty na to? Czy Tośka powinna pójść sama na spotkanie?

DYLEMAT 3

Kuba pisał właśnie mail do kolegi z innego miasta, którego poznał na wakacjach nad morzem, gdy nagle w jego skrzynce pojawił się mail o tytule:

10 najszybszych samochodów świata. Nie możesz tego przegapić! Otwórz wiadomość.

Czy Kuba powinien otworzyć mail?
